解説ドキュメント

・氏名

岡　瑞己

・住所

千葉県成田市並木町8-2-1113

・大学

東邦大学理学部情報科学科

・連絡先電話番号

070-4460-9567

・連絡先メールアドレス

[mizuki.o1102@gmail.com](mailto:mizuki.o1102@gmail.com)

・成果物を構成するファイル

DxLib\_VC/DxSample3\_21b/DxSample/VC/Sample.cpp

VCフォルダの中にあるSample.cppがプログラムのコードになります。

・提出作品の概要

ブロック崩し

・実行手順

VisualStudio\_2019用.vcxprojを開いて実行

Dxライブラリは導入済み

・作成環境

VisualStudio2019

Dxライブラリ使用

・作成期間

3日間

・作成メンバー数

1人

・制作するうえで参考にしたもの

https://bituse.info/game/blockbreak/

成果物に対しての自身の評価

C++を使うのも初めてでC++の勉強に時間を取られて肝心のゲーム制作には時間はあまりかけられなかったが一通りのゲームは作れて自分のオリジナルの要素も加えられたので3日間という短い期間の中では最大限のものを作れた。

・成果物に対しての周りの評価

ボールの動きを先読みしないと失敗してしまうので、意外と頭を使う。

タイトル、クリア、ゲームオーバー画面が少し簡易的だったと思う。

・GitHubの公開リポジトリURL

https://github.com/mizukio/assignment.git