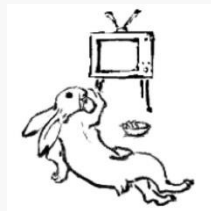


Xalia



水鳥 @mizuooon

2018/9/1 – 2018/9/2 レイトレ合宿6

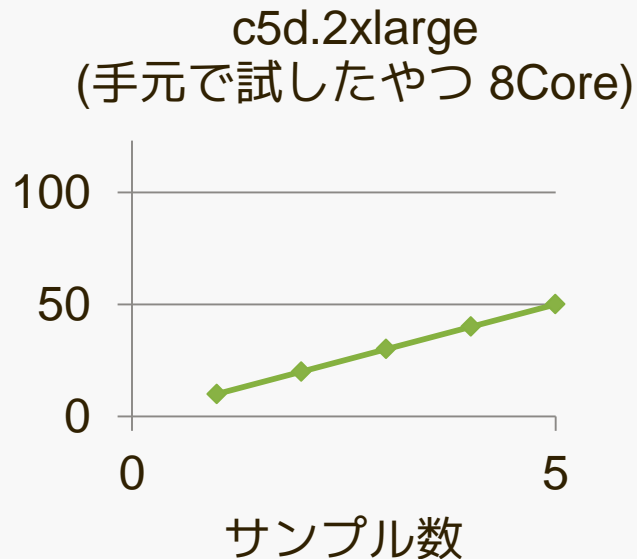
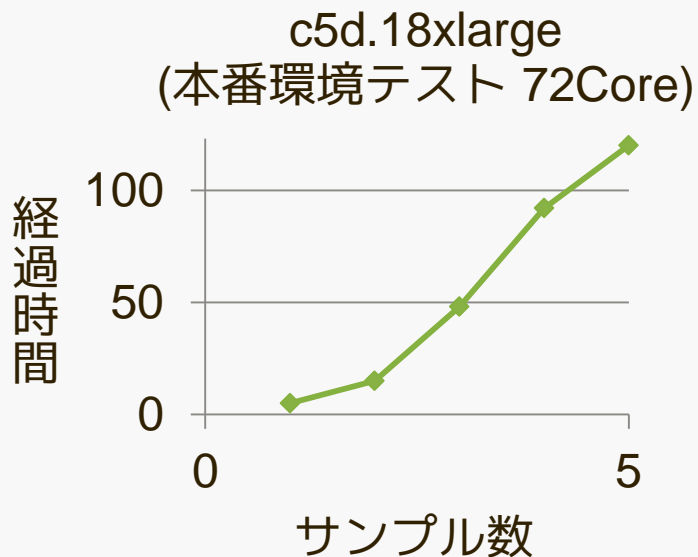
こんな画が出るはず



△28,236

???

締切前に得られたデータ



~fin~

知見

- マルチコアは難しい
- 本番環境で試そう！
 - AWS は新規アカウントでいきなり強いインスタンス作れない (申請必要)

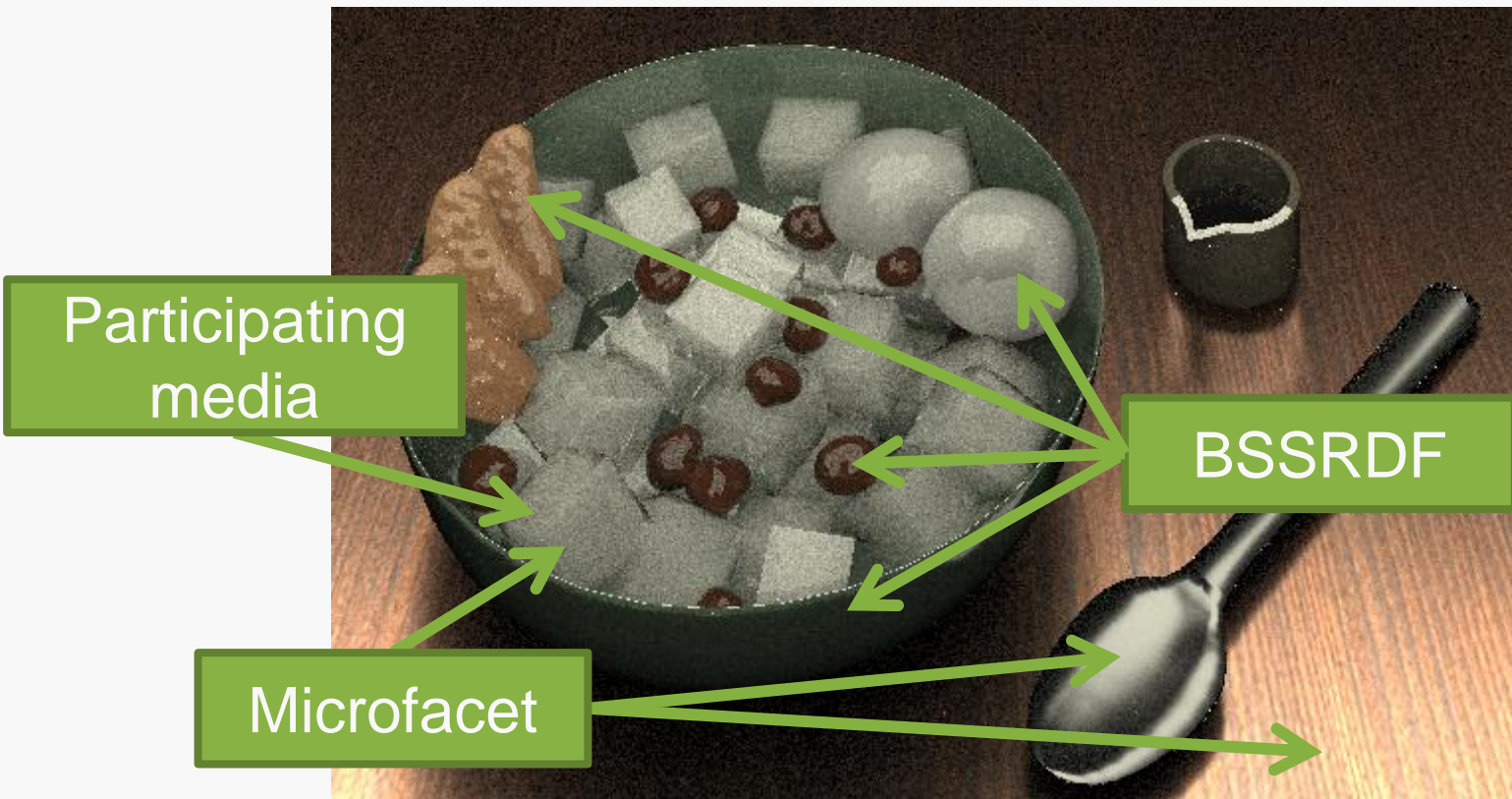
以下そこそこ動いたという体での話

実装したこと

- データ構造
 - BVH (近傍ノードからの優先探索)
- パストレ
 - BSDF sampling
 - ~~Light sampling~~

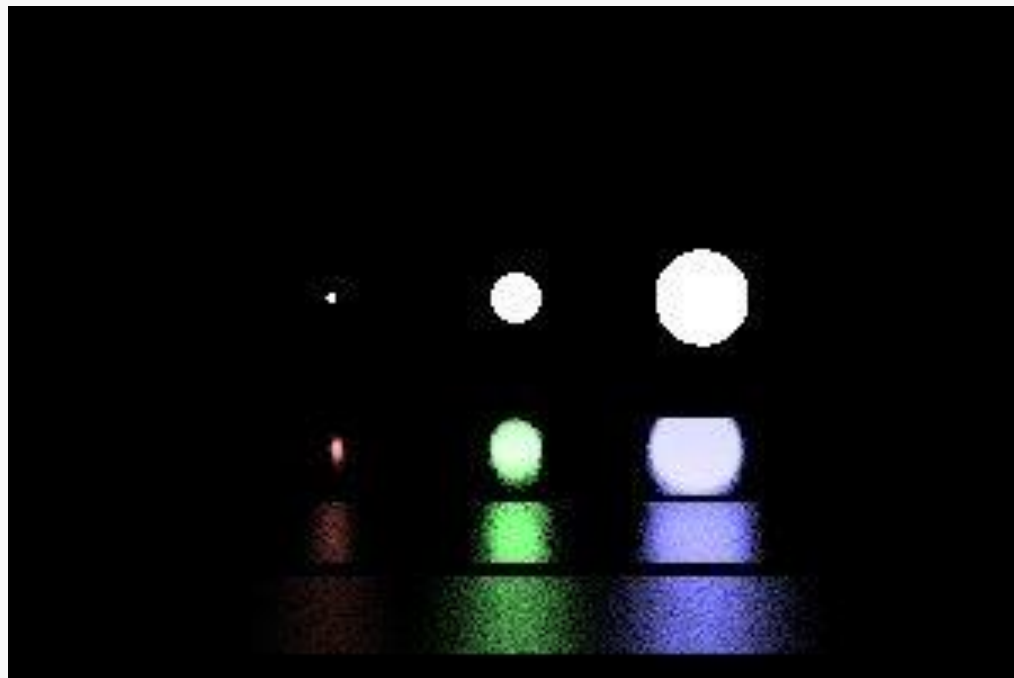
} ~~MIS~~ 崩壊
- マテリアル
 - Microfacet (GGX) [Walter 2007]
 - BSSRDF (Dipole model) [Jensen 2001]
 - Participating media (Diffuse)

マテリアル



MISの崩壊

よく見るアレができたので調子に乗ってたが



MISの崩壊

直前で色々足したら崩壊

ボリウム
レンダリング

BSSRDF

デルタ関数



感想と反省



- アーティファクトは甘え
- シーンを作るのは難しい
 - そんなにおいしそうではない
 - 物理ベースと言いつつ
パラメータがフィーリング
 - 白玉団子の屈折率って何
- 高速化したい
- モデル実装増やしたい
 - あんこができず みつ豆になった