**web五子棋游戏功能文档**

1. **文件目录**

Wuziqi

------image (图片目录)

------css (样式表目录)

-----main.css (css文件)

------js (javascript文件目录)

--------ai.js (电脑ai算法)

--------joinroom.js (加入房间的玩家运行js)

--------jquery.min.js （jquery 库）

--------play.js (游戏大厅各种按键触发js函数)

--------playajax.js (更新游戏大厅的ajax函数)

--------playchess.js (房主运行的js函数)

-----lib (php类，以及ajax调用页面目录)

--------unloadRoom.php (关闭页面删除房间)

--------setstart.php (设置游戏开始的页面)

--------setsession.php (设置输入用户名后的SESSION页面)

--------setinfo.php (设置传递过来的用户落子信息)

--------roominfo.php (ajax输出游戏大厅)

--------map.class.php (生成棋盘类)

--------isstart.php (ajax递归查询游戏是否开始)

---------isplayer.php (ajax递归是否有对手了)

---------getinfo.php (获取对手落子信息)

---------DB.class.php (数据库操作类)

---------cron.php （后天运行删除该房间)

---------config.php (返回1)最终没有用

---------checkRoom.php (查看房间名重复)没用

---------changecolor.php (房主重新选颜色)没用

------creatRoom.php (建立房间页面)

------creatRoom\_ok.php (建房数据处理页面)

------index.php (首页)

------joinRoom.php (加入房间的页面)

------play.php (游戏大厅页面)

------playAI.php (人机对战页面)

------room.php (房间页面)

1. **配置文件**
2. **./lib/DB.class.php**

**编辑DB类连接信息，然后导入目录下的wuziqi.sql到数据库中**

**2．访问** [**http://hhpaint.duapp.com/**](http://hhpaint.duapp.com/) **我已经配置到了BAE里**

1. **实现功能**
2. **人机对战功能，使用js客户端运行，AI采用估分穷举法实现，**
3. **在线对战功能，采用的是comet长轮询，使用大量ajax访问数据库实现双人游戏通讯，访问间隔是500ms,**
4. **可以选择棋盘大小，通过Map类生成棋盘，通过js交互ajax到数据库中存储落子的坐标**
5. **动态检测玩家加入房间而更改房间状态**
6. **PHP后台运行程序检测游客状态**

**--作者：苗壮**