گزارش کار 2

محمد جواد امين _9523008

تمرين اول

برای تمرین اول ابتدا یک تابع تعریف می کنیم که چک کندکه عدد ورودی که به تابع می دهیم اول است یا نه .برای چک کردن عدد اول بررسی می کنیم که عدد چند مقسوم علیه دارد. اگر دو مقسوم علیه داشت عدد اول است.سپس اگر عدد اول بود به شمارش گری که تعریف کرده ایم یک عدد اضافه شود و اگر عدد شمارشگر هم اول بود این عدد فوق اول است. این برنامه از کاربر یک عدد می گیرد و اعداد فوق اول را تا آن عدد چاپ می کند.

تمرين 2

این سوال رو من با ایده خاص حل کردم گفتم که

yahoo.com,@gmail.com,@aut.ac.ir همشون 10 کاراکتر هستند پس برای بررسی درستی ایمل پس 10 کاراکتر آخر و تعداد@ ها را برسی کند برای گرفتن آدرس ایمیل string می ریزیم و سپس بررسی می کنیم که طول رشته چقدر است اگر کمتر از 10 باشد آدرس غلط است و اگر بیشتر از 10 باشد 10 تا کاراکتر آخر را در یک string بریزد سپس بررسی کند که این string برابر

yahoo.com,@gmail.com,@aut.ac.ir است یا نه اگر بود آدرس درست است در غیر این صورت غلط است.

تمرین 3

این برنامه برای بررسی این است که کلمه ورودی متقارن است برای گرفتن کلمه ازکاربر یک string تعریف کرده و آن را داخل آن می ریزیم سپس تک تک کاراکتر های رشته را در یک vector بریزد

سپس با دو حلقه بررسی می کنیم که آیا کاراکتر های اول و آخر vector یکی است یا نه اگر یکی نباشد چاپ کندکلمه متقارن نیست در غیر این صورت چاپ کندکلمه متقارن است.

تمرين 4

در این برنامه ابتدا سه عدد ازکاربر می گیریدکه عدد اول تعداد اعداد تصادفی است و عدد دوم و سوم بازه است که ابتدا عدد دوم و سوم را به ترتیب می کنیم سپس با یک حلقه تعریف می کنیم که اعداد تصادفی را در بازه داده شده در یک vector بریزد سپس آن را چاپ می کند سپس آن را با یک تابع آن را مرتب می کنیم و دوباره آن را چاپ می کند سپس با دو حلقه تو در تو تعداد تکرار را بررسی کرده و به تعداد تکرار آن ستاره چاپ کند.

تمرين 5

برای حل این سوال یه تابع برای محاسبه عدد در تابعی که در داخل سوال داده شده تعریف می کنیم. سپس تعداد قسمت ها را از کار بر بگیرد سپس طول d_x را محاسبه میکنیم سپس برای محاسبه انتگرال یک بار از نقاط ابتدایی بازه و یک بار از نقاط وسط بازه و یک بار از ته بازه را حساب کرده سپس مساحت های مستطیل را جداگانه حساب کرده و جمع می کنیم این مقدار را برای هر n محاسبه کرده و آن را در یک vector ذخیره کرده سپس آن را به وسیله ی تابع display به طور خوشگل نمایش می دهیم.

برای انتگرال گیری تابع دوم سوال دقیقا همین کار ها را می کنیم.

تمام.