# Une salle par section

L’idée est que chaque salle corresponde à une section. Ça pourrait bien sûr amener des questions liées au sujet de chaque question mais on pourrait aussi utiliser les bâtiments ou bien créer des enquêtes qui ne sont pas forcément des calculs.

Du coup les joueurs se baladeraient dans tout l’EPFL (peut-être que c’est un peu grand ?) mais ça aurait l’avantage suivant : on pourrait directement utiliser la map de l’EPFL.

Un truc qui est aussi faisable c’est de transformer un tout petit peu le concept et de passer à un concept de chasse au trésor (ce qui pourrait du coup aussi intéresser Vivapoly). Les joueurs auraient des énigmes à trouver et ils obtiendraient des indices sur des objets câchés dans chaque bâtiment. Ça peut aussi être utilisé pour distribuer des récompenses. Les objets trouvés pourraient peut-être être gardés par les joueurs.

# Idées diverses :

* *Délimiter les espaces à utiliser*
* *Récolter des objets au fur et à mesure des escape rooms et les utiliser pour la dernière (idée à la Fort Boyard où toutes les équipes peuvent encore gagner à la fin mais celles qui auront récolté des indices auront plus de chance de gagner)*
* *Il manque le Rolex ! Du coup il faut absolument le retrouver pour reconstruire l’identité de l’EPFL ou plus aucun étudiant ne voudra jamais s’inscrire à l’EPFL*
* *Type d’aventure : quête, aventure épique, …*
* *Les créateurs du jeu ont disparu, il faut les retrouver pour revevoir le prix*
* *…*