

Professors d'IDI - UPC

Interacció i Disseny d'Interfícies

IDI – Organització

- Horaris:
 - 2 hores/setmana Teoria
 - 2 hores/setmana Laboratori
- Professorat:
 - Pere-Pau Vázquez ppau@cs.upc.edu
 - Marta Fairén mfairen@cs.upc.edu
 - Isabel Navazo isabel@cs.upc.edu
 - Nuria Pelechano npelechano@cs.upc.edu
 - Àlex Ríos arios@cs.upc.edu

IDI – Organització

- **Planificació de teoria**
 - Interacció gràfica (8 sessions). Isabel i Marta
 - Disseny de Sistemes interactius (7 sessions) Pere-Pau

IDI – Organització

- **Funcionament laboratori:**
 - Guions OpenGL i Qt a desenvolupar **a classe**
 - Introducció a Android (ProjecteLab)
 - Competència transversal
 - A desenvolupar a casa
 - S'avalua el disseny visual i de la interacció
 - No la complexitat de l'aplicació

IDI – Organització

- **Funcionament de laboratori:**
 - Visualització 3D utilitzant OpenGL (4 blocs)
 - Després de cada bloc: entregar un tar.gz amb el que s'ha fet (10 primers minuts de següent classe)
 - Cal entregar 3 dels 4 blocs per a poder-se presentar a l'examen d'OpenGL
 - Es miraran còpies. Es pot utilitzar per modular la nota
 - Android
 - Programació d'interfícies en Qt (3 sessions)
 - Exàmens laboratori
 - ProvaGL: 18 Novembre
 - ProvaQt: 16 Desembre

Avaluació. Teoria

- Examen parcial (Prova Teo1): 15%
 - 29 d'Octubre de 2014 – 12:30-14:00
 - Continguts: Interacció gràfica
- Examen final (Prova Teo2): 40%
 - 7 de Gener de 2015 – 15:00-18:00
 - Continguts: Tota l'assignatura, amb èmfasi en la part disseny d'interfícies i usabilitat

Avaluació. Laboratori

- **Dos exàmens lab + entrega Android**
 - Examen OpenGL ProvaGL: 20%
 - **18 Novembre**
 - Petit programa continuació dels guions de laboratori
 - *Cal haver lliurat almenys 3 dels 4 blocs per presentar-s'hi*
 - Examen Qt ProvaQt: 5%
 - **16 Desembre**
 - Petita aplicació de programació d'interfícies
 - Android (Prova ProjecteLab): 20%
 - **10 Desembre.** Entrega desenvolupament aplicació en Android

Repetidors

- Us recomanem que vingueu a classe
- Convalidacions (Només si nota ≥ 7.0):
 - ProvaQt
 - Nota Projecte Android (ProjecteLab)
 - Nota OpenGL (ProvaGL)
- Cal demanar-ho via Racó:
 - Abans del dia 19 de Setembre
 - Demanar què es vol convalidar
 - El que no es demani, s'entén que no es vol convalidar
 - Es contestarà al Racó mateix

IDI – Organització

- Bibliografia bàsica
 - C. Andújar, P. Brunet, M. Fairén, E. Monclús, I. Navazo, P. Vázquez, À. Vinacua, Informàtica gràfica. Un enfocament multimèdia, 2006 (podeu trobar un link publicat al racó d'IDI).
 - E. Angel, Interactive Computer Graphics: a top-down approach with OpenGL, 2006.
 - Watt, 3D Computer Graphics, Addison-Wesley, 2000.
 - Nielsen, Jakob, Loranger, Hoa, Prioritizing Web Usability, New Riders, 2006.
 - Shneiderman, C. Plaisant, Designing the user interface, Pearson Addison-Wesley, 2005.
 - Apunts i transparències de l'assignatura
 - Webs (www.nngroup.com, www.interaction-design.org, www.smashingmagazine.com).

IDI – Organització

- Bibliografia complementària
 - Lidwell, W., Holden, K., Butle, J., Universal Principles of Design, Rockport Publishers, Inc, 2003.
 - D. Stone, C. Jarrett, M. Woodroffe, S. Minocha, User Interface Design and Evaluation, Morgan Kaufmann, 2005.
 - R.J. Rost, B. Licea-Kane, OpenGL Shading Language, Addison-Wesley Professional, 2009.