

Flow 3 projekt – byg en app

I projektet for dette flow, skal du designe og skabe en prototype på en mobil app. Du vælger selv den type enhed/smartphone og tablet du udvikler til, såvel som operativsystem. Du skal bruge Adobe XD til at demonstrere skærmene i appen og deres flow samt bruge Adobe Illustrator til grafik til interfacet og Adobe Photoshop til billeder.



Navn: Mie Grønkjær Bechmann Jørgensen
Klasse: Multimedie design klasse B.
Email: cph-mj761@cphbusiness.dk
Dato:31/10/2019

Flow 1.3 – Byg en app

Mobil - <https://xd.adobe.com/view/dff6c786-5729-4e20-73f6-3a23e5011728-a9c7/>

Ipad - <https://xd.adobe.com/view/04d266b7-b3b4-4836-5ffc-513318c9dcff-72e3/>

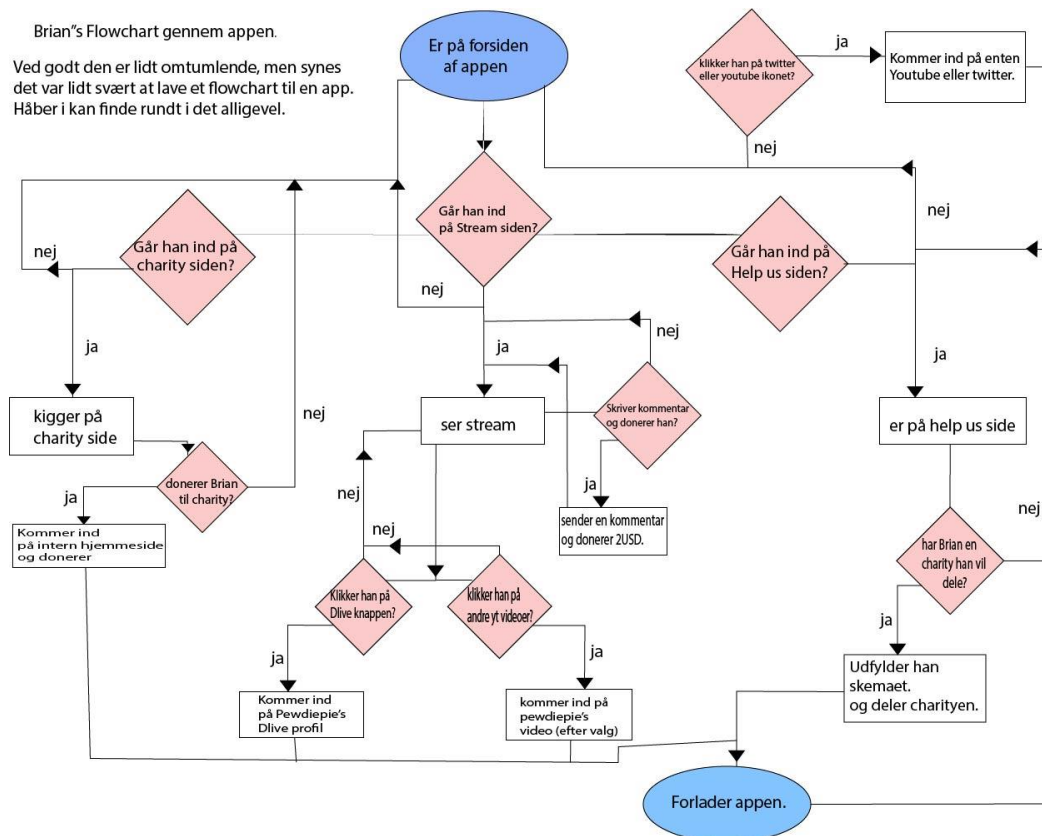
Introduktion:

Min app ide var at samle alle de charities som youtube creatoren Pewdiepie har hjulpet, i en app. Samt at kunne se hans charity live streams, og eventuelt give ham ideer til den næste velgørenhed han kunne støtte. Valgte at kalde appen Pew Charity.

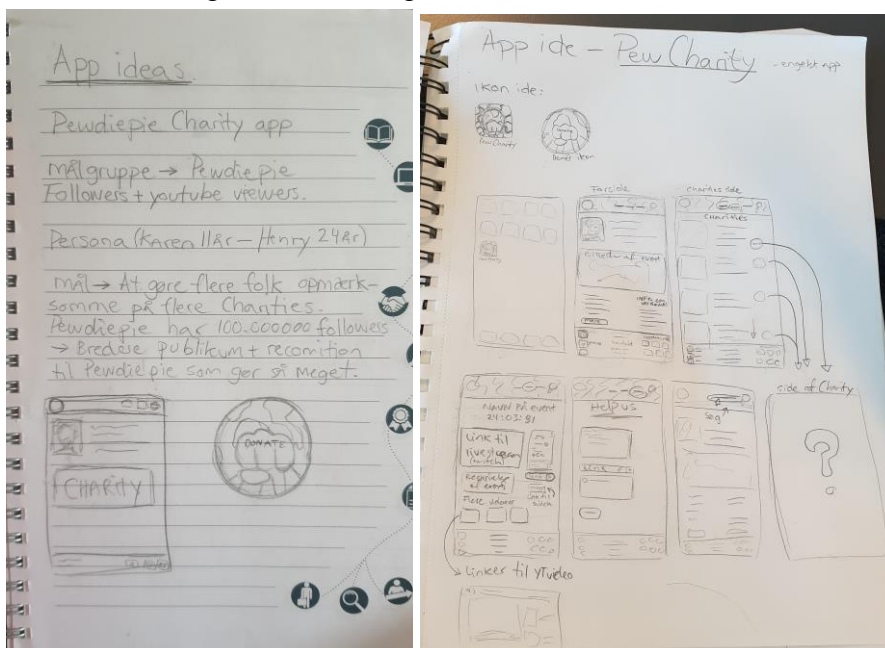
Persona's:

Brian Marchs		Mira Nielsen	
<p>Alder: 23 Køn: Mand Adresse: Jespervej 10, 3334 Hillerød. Interesser: Pewdiepie videoer, Gaming</p>		<p>Alder: 18 år Køn: Kvinde Adressen: Solsikkevej 1, 2700 Brønshøj Interesser: Youtube, makeup, gaming</p>	
<p>Brian har gået på medie-efterskole i Jylland hvor han gik derfra med et 12tal. Han har derefter begyndt sin youtube karrierer, og har en lille following på 1000 subscribers. Han arbejder i øjeblikket som editor for andre youtubere, for at kunne tjene lidt ekstra ind om måneden. Han hjælper hver anden weekend med at passe hans søskende, og bor nær dem så han kan se dem så tit som muligt, da familie betyder meget for ham.</p>	<p>Motivationer Brian vil gerne være en influencer ligesom Pewdiepie, og vil gerne kunne arbejde på youtube. Desuden har han oplevet sygdom i familien som han gerne vil støtte op om via charity events.</p> <p>Forventninger: - Få flere værktøjer til at skabe godt content på youtube. - Få viden om de forskellige charity events.</p> <p>Mål: At få omkring 2.000.000 subscribers på youtube, og kunne leve af det, samt hjælpe hans familie.</p>	<p>Mira er i gang med gymnasiet, på sproglig linje. Men arbejder meget på sit spil i RPG-maker i sin fritid. Hun går også til nogle kurser som lærer hende, spil design, 3D animation, og grafik. Hun har altid gerne ville lave et spil med en lærerig og spændende historie. Eventuelt noget Pewdiepie ville spille.</p>	<p>Motivationer: Mira er meget engageret i makeup, og elsker at genskabe makeup looks fra andre youtubere. Og elsker at lave sine egne spil.</p> <p>Forventninger: - At gå til kurser så hun kan blive bedre med programmer som RPG-maker. - Blive bedre til at opnå sine mål, via bedre time schedule.</p> <p>Mål: At skabe et spil som har dybere mening, eventuelt noget lærerigt.</p>

Flowchart

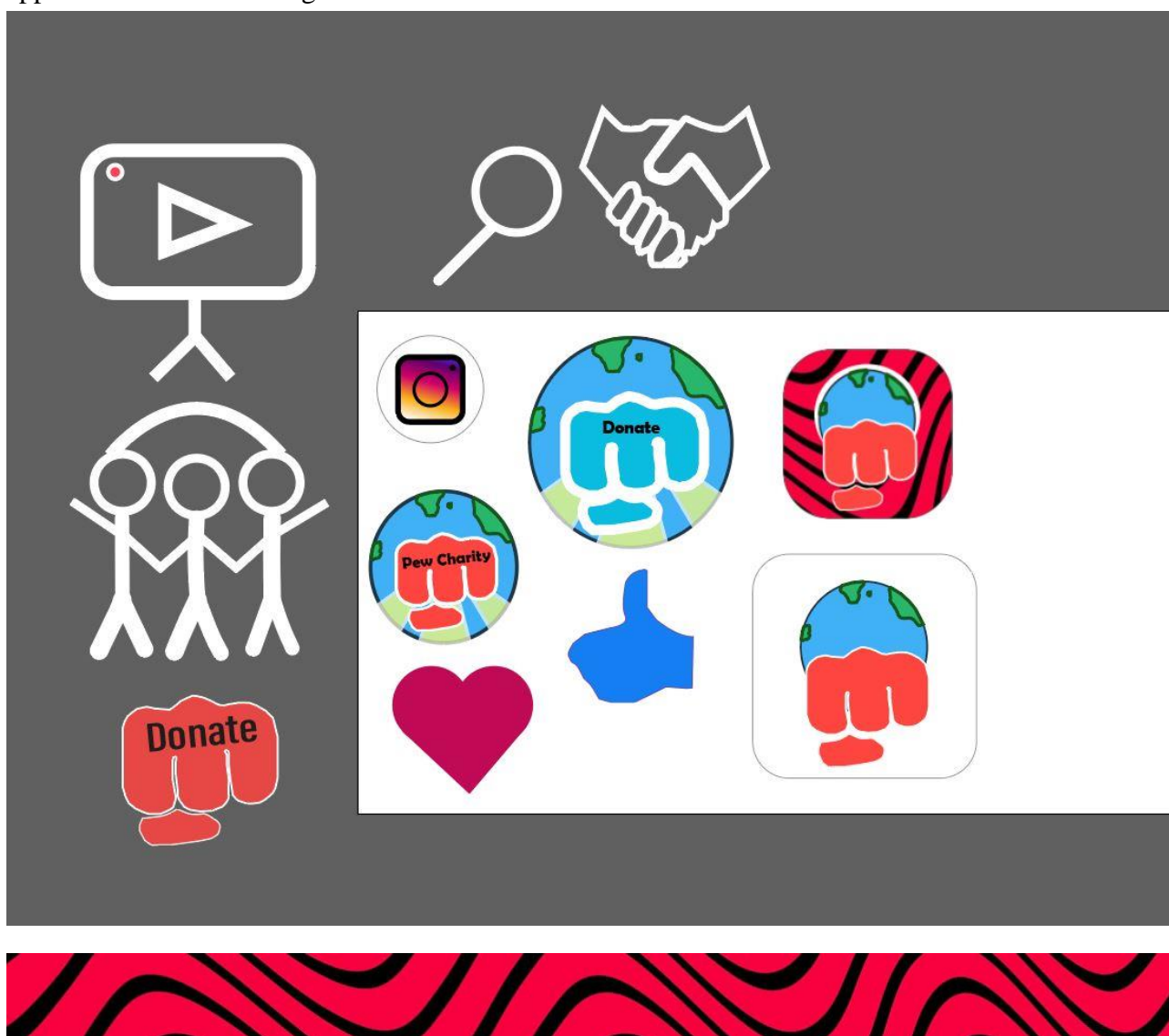


Først tænkte jeg på ikon ideer. Så jeg tegnede nogle ideer, samt lavede jeg nogle skitser med ideer om hvilke sider jeg ville have i appen. Det var vigtigt at bruge velkendte elementer fra Pewdiepie's eget design brug, så det kunne være velkendt for brugeren af appen. Som hans brofist logo, og et banner som bruger hans røde og sort stribede farve tema.



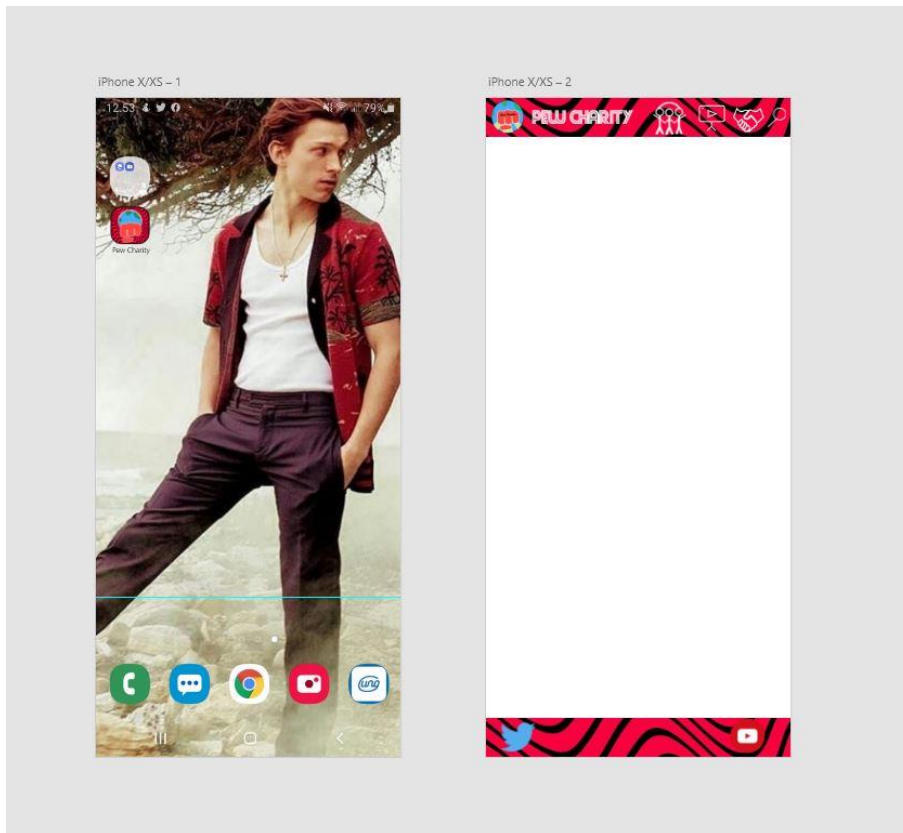
Navn: Mie Grønkjær Bechmann Jørgensen
Klasse: Multimedie design klasse B.
Email: cph-mj761@cphbusiness.dk
Dato:31/10/2019

Efter at have lavet nogle tegnede ideer, lavede jeg mine personaer i photoshop, billederne er nogle personlige. Samt et flowchart, lavet i illustrator, over min ene persona's gennemgang i min app. Så gik jeg i gang med at lave mine ikoner i illustator. Brugte hans brofist logo og ændrede farven til en rød farve for at skabe mere varme og lidenskab til ikonet. Hvilket også passer bedre til selve farve temaet på appen. Jeg startede ud med at prøve med den originale blå farve men den passede ikke rigtigt med resten. Tilføjede en jordklode da det er jorden der skal reddes via velgørenhed. Så har jeg lavet side ikonerne, og et like og thumbs up ikon. Selve appikonet, har jeg rettet i photoshop, så baggrunden fik pewdiepies røde layout. Som man kan se i bunden. Det er også den jeg bruger på appen som både header og footer banner.



Navn: Mie Grønkjær Bechmann Jørgensen
Klasse: Multimedie design klasse B.
Email: cph-mj761@cphbusiness.dk
Dato:31/10/2019

Så begyndte jeg at lave appopbygningen i Adobe XD. Efter at have vist mit startlayout, blev jeg enig med en klassekammerat om at det ville være mere brugervenligt at have hoved ikon menuerne, nede i bunden, da det er en tommelfinger man bruger mest.

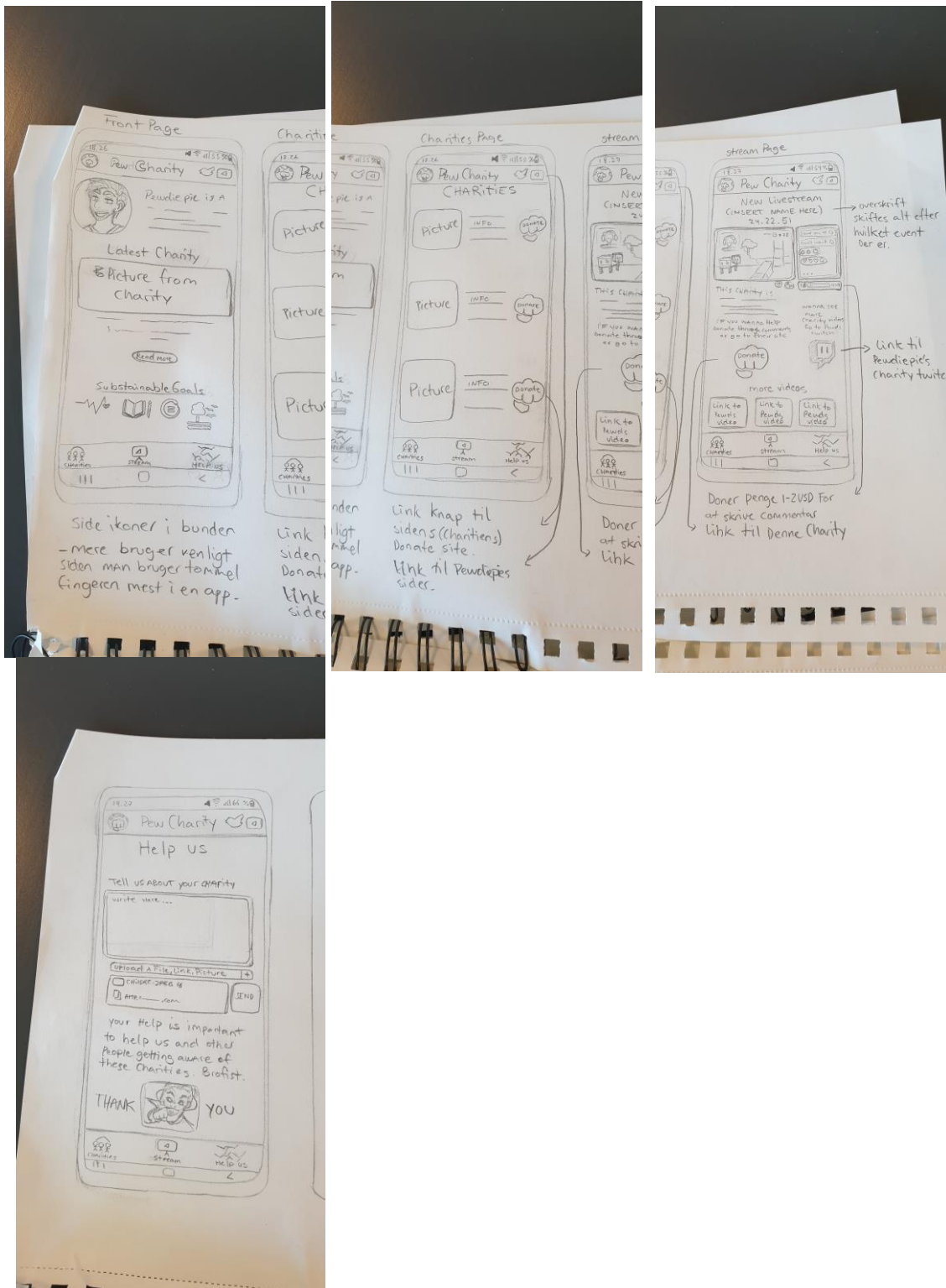


Derefter lavede jeg nogle nye designs til min app, og begyndte så derefter at lave det nye design inde i Adobe XD. På sketch tegningerne står der lidt kommentarer til hvad de forskellige ting gør. Efter at have lavet "skelettet" af selve layoutet i XD, sætter jeg derefter billeder ind hvor der skal være billeder. Jeg har skaffet billederne af Pewdiepie, samt billeder af forskellige websites og sea life trust, på google, og deres hjemmeside. Forsiden skulle vise, det nyeste projekt, hvor man kan læse lidt om både Pewdiepie og hvad han har gjort, samt detaljer om velgørenheden. Hvis man ville vide mere kan man trykke på 'read more' knappen som sender én hen til Charity siden. Både footer og header, føler med på alle sider, så man altid kan trykke på hvad man vil, ligegyldigt siden. Og ville gerne have et søge felt så man kunne eventuelt søge efter en bestemt velgørenhed. Stream siden, er så man kan se Pewdiepie's nyeste live charity stream og følge med. Hvis man har en Dlive profil, som er websitet Pewdiepie streamer på, kan man betale sig for at skrive en kommentar, som koster 1-2 usd, som går til velgørenheden. Yderligere på siden skulle man kunne gå ind på både hans Dlive side samt hans youtube side, for at se videoer som har med hans velgørenhed at gøre. Charity siden, er en info menu, som viser alle de velgørenheder som Pewdiepie har hjulpet, lidt information om den, og så en doner knap som sender én hen til velgørenhedens doner side.

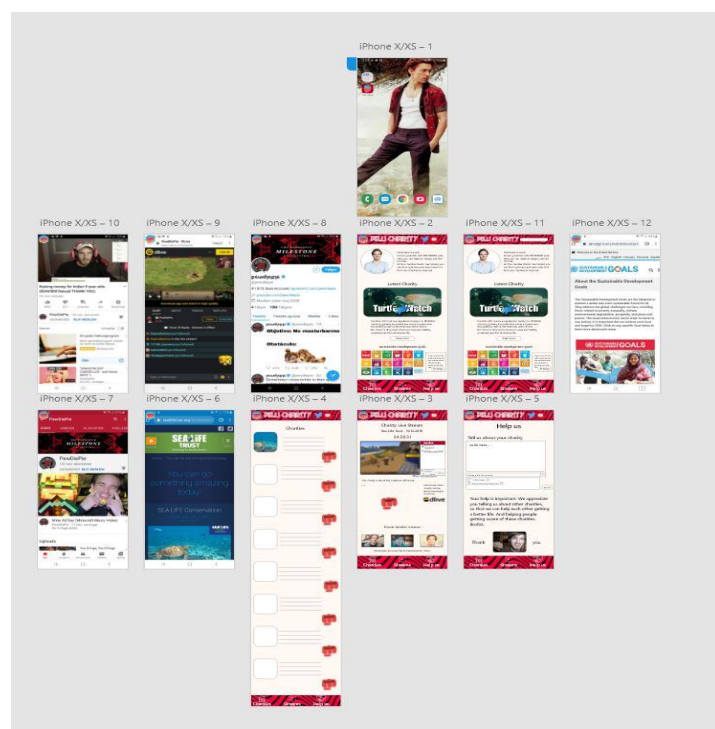
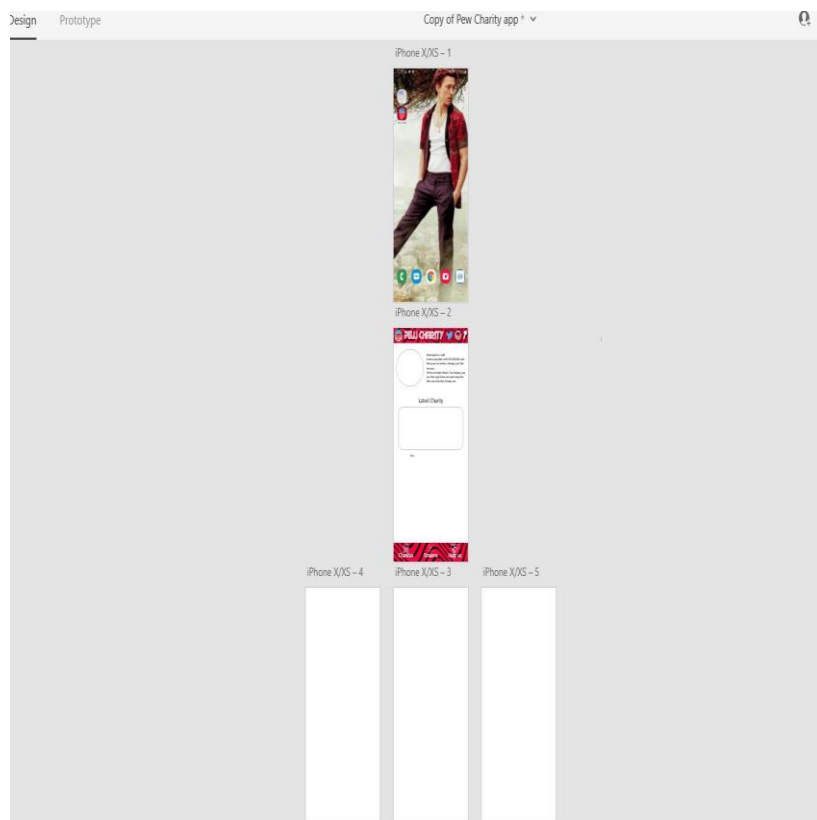
Navn: Mie Grønkjær Bechmann Jørgensen
Klasse: Multimedie design klasse B.
Email: cph-mj761@cphbusiness.dk
Dato: 31/10/2019

Help us siden, indeholder, et udfyldningsskema, hvor man kan fortælle om en velgørenhed, og tilføje filer, billeder, og links til at fortælle Pewdiepie og hans team, om eventuelt fremtidige velgørenheder de kan støtte næste gang. Samt en lille tak hilsen. Når appen var done i XD, skulle jeg så derefter lave den i Ipad format, hvor jeg valgte at have den oprejst. Så strejkede jeg menu baren lidt længere, forstørrede nogle tekster. Og lavede søgebaren på selve head banneret i stedet for at den er gemt, som den er på mobilversionen.

Titelfonten er en CNN-font, fra freecnfont.com, som er den Pewdiepie bruger i hans PewNews videoer. Resten af fonten i appen er semibold,



Navn: Mie Grønkjær Bechmann Jørgensen
Klasse: Multimedie design klasse B.
Email: cph-mj761@cphbusiness.dk
Dato:31/10/2019

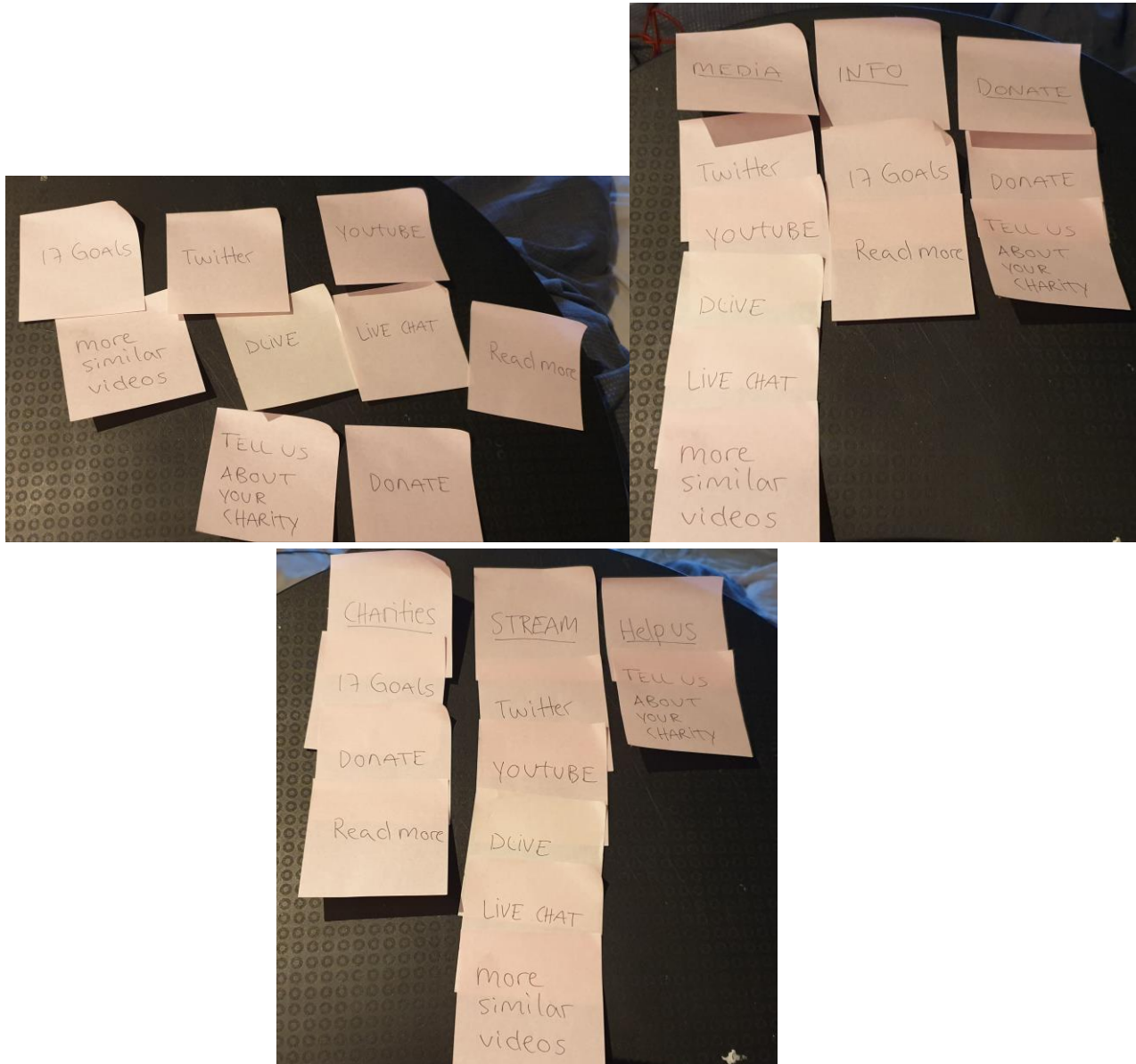


Valgte hvilke sociale medier, der gav bedst mening og dele på appen, af Pewdiepie's medier. Startede med at have instagram med, men følte at kun Twitter og youtube var relevante, da twitter er hvor han annoncerer hans informationer til hans followers om livestreams, og charity events. Så selvom jeg havde lavet et instagram ikon endte jeg med ikke at bruge det alligevel.

Navn: Mie Grønkjær Bechmann Jørgensen
Klasse: Multimedie design klasse B.
Email: cph-mj761@cphbusiness.dk
Dato: 31/10/2019

Brugertest:

Min veninde Line, som også elsker at se youtube og selv går meget op i at hjælpe velgørenheder, var den som lavede min bruger test. Lavede først kortsortering, hvor jeg først bare gav hende nogle papirer med nogle kategorier. Det var lidt begrænset hvad jeg kunne vælge da min app er ret simpel og indeholder ikke mange under, under menuer. Så lavede hun sine egne menu titler, og sætte dem i orden, og så gav jeg hende de rigtige menu titler og satte dem sammen som de hørte hjemme.



Derefter viste jeg hende app-prototypen, og lod hende gå igennem den. Hendes kommentar var overordnet at, selve korttesten var lidt svær fordi der var lidt menuer, men de gav nogenlunde mening når man fik det at vide til sidst. Selve appen, var hun virkelig glad for.

Navn: Mie Grønkjær Bechmann Jørgensen
Klasse: Multimedie design klasse B.
Email: cph-mj761@cphbusiness.dk
Dato:31/10/2019

Den var let og gå igennem, man kunne finde let rundt, og knapperne virkede. Det eneste hun gerne ville have var en eventuel timer, eller counter så man kunne se hvor mange penge de forskellige velgørere havde indtjent indtil videre. Og en info knap til hvad de 17 verdensmål er. Hvilket jeg er enig i er en god ide.

Konklusion:

Nu er Adobe XD lidt begrænset med hensyn til hvad man kan med de knapper man har og ens layout. Så det er svært at vise alle ens ideer. Jeg ville gerne have haft at under Streaming, kunne man se det var en nedtælling til hvornår den næste stream er. Ville også gerne have haft en knap så man kunne vælge flere videoer under 'see more similar videos'. Men på grund af tidspres og begrænsning i Adobe XD kunne jeg ikke lave det. Det var også lidt besværligt at lave Ipad versionen, så det så okay ud, og passede med mobil layoutet. Fik lavet en info eller knap kasse som man kunne trykke på ved de 17 verdensmål, som sender brugeren videre til en hjemmeside der forklarer om det. Grunden til at jeg har alle på, er at der ikke er en begrænsning på hvilke slags verdensmål, de forskellige velgørere, som bliver repræsenteret på hjemmesiden går op i. Og derfor er det relevant at have alle med. Jeg har også en masse kasser, som søgefeltet, kommentar og hjælp os kassen, som man ikke kan udfylde, men det er igen pga. begrænsningen af XD. Men har prøvet at vise hvordan det virker alligevel.

