Software-Engineering I



Nguyen Alexandrakis Jamal-Eddine Liss Gieltowsky

MEILENSTEIN III

INHALTSVERZEICHNIS

Inhaltsverzeichnis

- 1 Einführung 7 Daten
- 2 Zielbestimmung 8 Qualitätsanforderung
- 3 Produkteinsatz 9 Gliederung in Teilprodukte
- 4 Produktübersicht 10 Entwicklungs-Konfiguration
- 5 Produktinformation 11 Beschaffungsanforderungen
- 6 Benutzerschnittstelle 12 Glossar



1 EINFÜHRUNG

Einführung

1.1 Zweck des Dokuments

- Vertraglich bindende, detaillierte Beschreibung der geplanten Anforderungen des Projekts
- Festlegung der Organisations- und Kommunikationsstruktur innerhalb der Projektgruppe
- Erläuterung der technischen Mittel

1.2 Allgemeine Zielsetzung (Zweck)

- > Prinzip des Portals:
- jeder Mitarbeiter kann die Ideen der anderen bewerten, sowohl positiv als auch negativ
- in einem Navigationsreiter werden alle Reha-Geräte aufgelistet
- auf jedem Gerät läuft ein Wettbewerb mit einem vorgegebenen Zeitlimit
- die Ideen werden durch Texte, Videos und Skizzen veranschaulicht



2 ZIELBESTIMMUNG

Zielbestimmung

2.1 Muss-Kriterien

- > Erstellen von Benutzerkonten
- Ideen müssen einfach und komfortabel einzustellen sein
- Verwalten von Benutzerdaten. Bewertungen sowie des Projektes selbst
- ➤ Integration eines Bewertungssystems
- Parallele Wettbewerbe
- > Logout

Zielbestimmung

2.2 Kann-Kriterien

Für das Intranet sind folgende Kriterien erstrebenswert:

- Auswertungsmöglichkeit der Juroren
- Verwaltung der Prämien
- Forum Produkteinsatz

2.3 Abgrenzungskriterien

> Das Intranet ist nicht über einen Browser zu erreichen



3 PRODUKTEINSATZ

Produkteinsatz

3.1 Anwendungsbereiche

Produkt dient zur Mitarbeiterbindung und f\u00f6rdert ihre F\u00e4higkeiten

3.2 Zielgruppen

alle Mitarbeiter der "Crowd-Innovation"

3.3 Betriebsbedingungen

- Intranet wird mit Hilfe eines Servers betrieben und für Mitarbeiter jederzeit zugänglich
- > Betreuung und Wartung übernimmt hausinterne Admin-Team

Produkteinsatz

3.4 Technische Produktumgebung

- > Intranet wird mit Hilfe eines Datenbankservers betrieben
- ➤ Mitarbeiter sind bereits mit der Software ausgestattet
 - 3.4.1 Software
 - 3.4.2 Hardware
 - 3.4.2.1 Client
 - Mindestanforderung für Benutzer entspricht denen der Datenbank

Produkteinsatz

3.4.2.2 Server

- > Server wird mit folgender Hardware betrieben:
 - 2GB RAM
 - Prozessor mit mind. 2,0 GHz
 - 320GB Festplattenspeicher

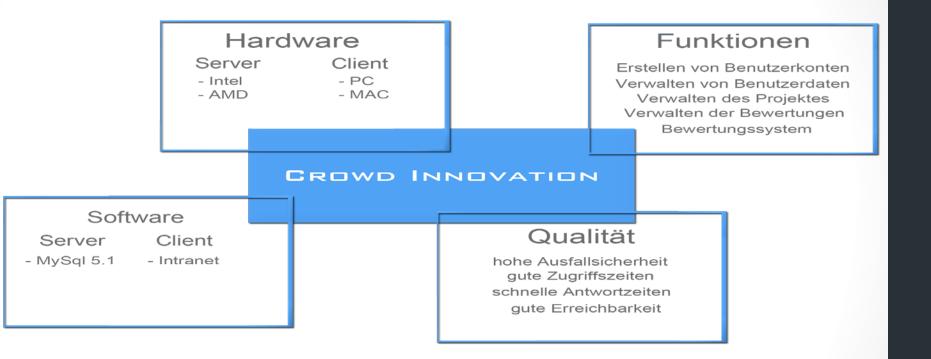
3.4.3 Orgware

➤ Back-Up wird alle 3 Tage durchgeführt



4 PRODUKTÜBERSICHT

Produktübersicht





5 PRODUKTINFORMATION

- Benutzeroberfläche des Ideenportals soll mit Hilfe von Java generiert werden
- Übertragung als HTML und CSS an die registrierten Mitarbeiter

5.1 Authentifizierung

- > erlaubt Mitarbeitern Aktionen am System durchzuführen
- 5.1.1 Login
- 5.1.2 Logout
- 5.1.3 Registrieren
- 5.1.4 Sperren

5.2 Administration

System wird durch Administratoren technisch gewartet

5.3 Ideen einreichen

reg. Mitarbeiter können neue Ideen zu einem Wettbewerb hochladen und bearbeiten

5.4 Ideen beisteuern

reg. Mitarbeiter können in einem Kommentarbereich Ideen vorschlagen und verbessern

5.5 Ideen bewerten

hochgeladene Ideen können bewertet und kritisiert werden

5.6 Mitteilungen senden

Juroren sind verpflichtet Benutzer über News und Updates des Portals zu informieren

5.7 Mitteilungen lesen

➤ Benutzer erhalten über ihre E-Mail Adresse Mitteilungen

5.8 Medienverwaltung

5.8.1 Upload

Hochladen der Medien-Dateien erfolgt über den Button "Upload"

5.8.2 Galerie bearbeiten

➤ Medienbereich selbst gestaltbar → Benutzereinstellungen

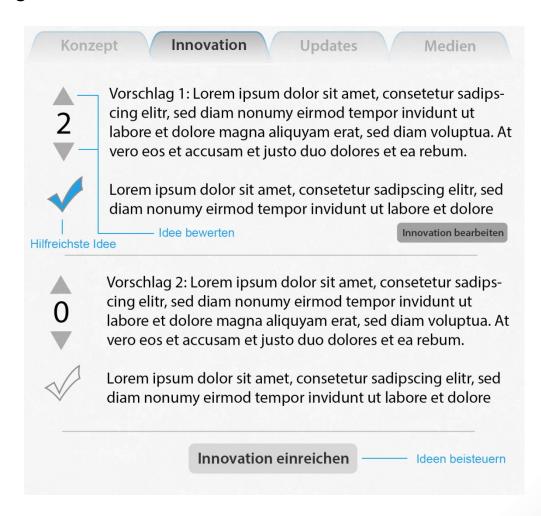


6 BENUTZERSCHNITTSTELLE

> Menü-Schnittstelle



> Idee beitragen



> Idee einreichen



> Ideen Seite



Wettbewerbsverzeichnis





7 DATEN

Daten

7.1 Account

Name	Dateityp/Beschreibung	
Name	VarChar (max.100 Zeichen)	
Passwort	VarChar (max.50 Zeichen), SHA verschlüssselt	
E-Mail	VarChar (max.100 Zeichen)	
Benutzergruppe (Standard)	Integer/nur für Admins einsehbar	

Daten

7.2 Ideen-Ausschreibungen

Name	Dateityp/Beschreibung	
Ideenname	VarChar (max.100 Zeichen)	
Ideen-ID	Integer	
Wettbewerb	Array	
Beschreibung	Text	
Bilder	max. 500x500 Pixel, max.15 MB	
Videos	max. 10 min, max. 50 MB	

Daten

7.3 Wettbewerbe

Name	Dateityp/Beschreibung
Kategorie	VarChar (max.100 Zeichen)
Kategorie-ID	Integer
Projektanzahl	Integer



8 QUALITÄTSFORDERUNG

	Sehr wichtig	wichtig	Weniger wichtig	unwichtig
Zuverlässigkeit		X		
Robustheit			X	
Benutzer- freundlichkeit		X		
Ergonomie		X		
Portabilität	X			

8.1 Technische Qualitätsanforderungen

- 8.1.1 Zuverlässigkeit
 - > Erreichbarkeit 99% (p.a.)

- 8.1.2 Portabilität
 - > Plattform- und browserunabhängig

8.2 Interaktion- und Ergonomieanforderungen

- 8.2.1 Nutzungsschnittstellen
 - Benötigt Webbrowser und Intranet

- 8.2.2 Fehlertoleranz
 - ➤ Eingabeprüfung, Fehlermeldung beim Nutzer

8.2.3 Interaktionsleistungen

- ➤ Eigener Bereich (Profil)
- Navigationsmöglichkeiten

8.2.3.1 Nutzer

> 1 Server, mehrere tausend Nutzer, aber nicht gleichzeitig

8.2.3.2 Performanz

Ordnungsgemäße Arbeit durch beschriebene Server-Hardware

8.2.3.3 Robustheit

Hilfestellung für Benutzer bei Falscheingaben durch Markierungen und Hinweissätzen

8.3 Wirtschaftliche Qualitätsanforderungen

➤ Hostingkosten 100€/Monat, lizenzfreier Server und PHP

8.4 Rechtliche und normative Vorgaben

Vor Fremdzugriff schützen, dass private Daten ausgetauscht werden



9 GLIEDERUNG IN TEILPRODUKTE

Gliederung in Teilprodukte

- Nicht möglich, da sie aufeinander aufbauen
- ➤ → Gliederung wie folgt:
 - Login
 - Registrierung
 - Profil
 - Veröffentlichen von Ideen
 - Bewerten und Kommentieren
 - Nachrichtenversand
 - Wettbewerbsstatus
 - Kategorisierung der Wettbewerbe



10 ENTWICKLUNGS-KONFIGURATION

Entwicklungs-Konfiguration

- ➤ Hardware-Voraussetzungen:
 - mind. ein Quad-Core und 4GB Arbeitsspeicher



11 BESCHAFFUNGS-ANFORDERUNGEN

Beschaffungsanforderungen

- > geeignete Server werden benötigt (gemäß 3.4.2)
- die für die Entwicklung benötigten PCs sind bereits vorhanden



12 GLOSSAR

Glossar

Ideen Medien

Innovation Eclipse

MySQL XHTML

Java