# AEROLÍNEA FRBA



### **ESTRATEGIA**

**Grupo: EL PUNTERO Número de grupo: 12** 

#### **Integrantes:**

• EDELSTEIN, IARA - 149.321-8

• *GAROFALO, LUCIANO - 149.251-2* 

• GIRARD, MATÍAS - 149.249-4

• JARABROVISKI, MELANIE - 149.254-8

**Profesor: MOSCUZZA, MARCELO** 

#### **Estrategia**

Para la realización del trabajo práctico comenzamos plasmando toda la información detallada del enunciado en un Diagrama Entidad Relación, el cual nos permitió establecer los criterios principales a tener en cuenta.

Una vez determinados los identificadores para cada una de las tablas a crear, convenimos en la utilización de claves subrogadas en lugar de claves compuestas o naturales, por considerar más fácil la uniformidad de criterios con respecto a las diferentes entidades.

Una vez terminado el DER y teniendo más claro el modelo, procedimos a la realización de la migración. Para ello nos apoyamos tanto en la consigna, como en los propios campos que trae la tabla maestra brindada. Debido a que, basándonos en los campos de la tabla maestra, debimos de realizar algunas consideraciones del modelo, estas serán explicadas en la parte correspondiente de este mismo archivo.

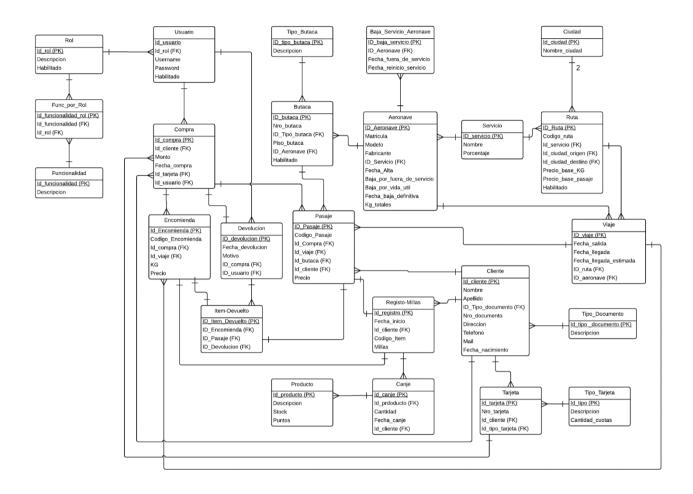
Finalizada la migración, y comprobado (en la medida de lo posible) que no se hayan perdido datos en el transcurso de ella, comenzamos a realizar la aplicación en C#. Sabiendo que la aplicación funcionará como puente entre el usuario y la base de datos, fue necesario primero establecer la conexión entre base de datos y aplicación. Y además esto nos permitió empezar a realizar pruebas y a familiarizarnos con elementos como DataGridViews, Queries, pasaje de parámetros, etc. testeando las conexiones y ayudándonos a acostumbrarnos a la forma de trabajo que necesitaríamos para la realización del TP.

Luego la forma sistemática de trabajo que tuvimos fue la de dividirnos los diferentes partes de la aplicación, e ir trabajando conjuntamente las pantallas, el código de la aplicación y al mismo tiempo los Stored Procedures, Funciones o Triggers que íbamos necesitando a medida que avanzábamos.

#### **Consideraciones realizadas:**

- Si una ruta se vuelve a habilitar, los pasajes que fueron cancelados por ella no vuelven a emitirse ni a habilitarse.
- Solo se podrán realizar compras (pasaje o encomienda) para un mismo viaje.
- Debido a las inconsistencias de la tabla maestra respecto a que una misma aeronave tiene dos viajes diferentes al mismo tiempo, decidimos que si la cantidad de butacas disponibles da un número negativo (lo cual resulta absurdo) entonces mostraremos que no hay butacas disponibles para dicho vuelo.
- Para identificar a un viaje en el registro de llegada es necesario agregar una fecha de salida.
- La base de datos cuenta con el usuario pedido con el username "admin" y contraseña "w23e" con el Rol de Administrador General.
- También cuenta con el set de usuarios pedido para probar la funcionalidad de LogIn, el mismo está compuesto por los siguientes usuarios:
  - Username: "admin1" Contraseña: "w23e" Rol: Administrador
  - Username: "admin2" Contraseña: "w23e" Rol: Administrador
  - Username: "admin3" Contraseña: "w23e" Rol: Administrador
  - o Username: "admin4" Contraseña: "w23e" Rol: Administrador

## **Diagrama Entidad-Relación**



# TODAVÍA NOS FALTA: -Listados estadísticos

- -Canjes
- -Consulta de millas
- -Realización de la compra
- -Completar la estrategia
- -Devoluciones