

GUIA 2 - TALLER DE PROGRAMACION 1

**Resuelva los siguientes enunciados utilizando el lenguaje C#
y basándose en los diagramas de flujo realizados en la guía anterior.**

- Escriba un programa que solicite al usuario ingresar dos números, tome los números, e imprima por pantalla la suma, el producto, la diferencia, la división y el resto.
- Escriba un programa que solicite un nombre, un apellido, la edad. Luego imprima Nombre y Apellido separado por un espacio y luego haga un salto de línea e imprima la edad.
- Escriba un programa que permita calcular el Perímetro de un rectángulo
 $\text{Perímetro} = 2(\text{base} + \text{altura})$
- Escriba un programa que permita calcular el perímetro de un cuadrado
 $\text{Perímetro} = 4(\text{lado})$
- Escriba un programa que permita calcular el área de un cuadrado
 $\text{Área} = \text{ancho} * \text{ancho}$
- Escriba un programa que solicite al usuario 1 número. Y luego cree una tabla de multiplicar del 1 al 10 con ese número ingresado.
- Escriba un programa que solicite al usuario ingresar 10 números, tome los números, y calcule el promedio. Y lo imprima por pantalla.

Sobre la entrega de Trabajos

- La guía terminada debe ser realizada en la fecha estipulada.
- El alumno debe saber explicar el funcionamiento de su código. Si no conoce el funcionamiento de su código será evaluado con la nota mínima.
- Las guías se realizan individualmente.

Por último, se solicita compromiso y trabajo demostrable en la confección de la guía.

Profesor Michell Jáuregui: [**mjv.aiep@gmail.com**](mailto:mjv.aiep@gmail.com)