

# Conteneurisation et Orchestration

CI/CD

# Partie 4 : Dockerfile

## Qu'est-ce qu'un Dockerfile ?

Un **Dockerfile** est un fichier texte qui contient une série d'instructions pour construire une image Docker. C'est la **recette** de votre image.

- **Automatisation** : Décrit les étapes pour assembler l'image (OS, dépendances, code...).
- **Reproductibilité** : Garantit que l'image est toujours construite de la même manière.
- **Portabilité** : Le **Dockerfile** peut être partagé pour construire l'image sur n'importe quelle machine.

# La Structure d'un Dockerfile

Un `Dockerfile` est une séquence d'instructions. Chaque instruction crée une nouvelle couche dans l'image.

Instruction	Rôle
<code>FROM</code>	Définit l' <b>image de base</b> (ex: <code>python:3.12-slim</code> ). <b>Obligatoire</b> .
<code>WORKDIR</code>	Définit le <b>répertoire de travail</b> pour les instructions suivantes.
<code>COPY</code>	<b>Copie</b> les fichiers et dossiers de l'hôte vers l'image.
<code>RUN</code>	<b>Exécute</b> une commande (ex: <code>pip install</code> , <code>apt-get update</code> ).

Instruction	Rôle
CMD	Définit la <b>commande par défaut</b> à exécuter au lancement du conteneur.
ENTRYPOINT	Configure le conteneur pour qu'il s'exécute comme un exécutable.
ENV	Définit des <b>variables d'environnement</b> .
EXPOSE	Informé Docker que le conteneur écoute sur un port spécifique.

# Exemple : Dockerfile pour une App Python

```
# 1. Définir l'image de base
FROM python:3.12-slim

# 2. Définir le répertoire de travail
WORKDIR /app

# 3. Copier les dépendances et les installer
COPY requirements.txt .
RUN pip install --no-cache-dir -r requirements.txt

# 4. Copier le reste du code de l'application
COPY . .

# 5. Exposer le port de l'application
EXPOSE 5000

# 6. Définir la commande pour lancer l'application
CMD ["python", "app.py"]
```

## Bonnes Pratiques (1/3)

- Utiliser des images de base minimalistes :
  - `alpine` , `slim` , `distroless` .
  - Réduit la taille de l'image et la surface d'attaque.
- Minimiser le nombre de couches :
  - Regrouper les commandes `RUN` avec `&&` .
  - Chaque instruction crée une couche, plus il y en a, plus l'image est lourde.

```
# Mauvais
RUN apt-get update
RUN apt-get install -y curl
```

```
# Bon
RUN apt-get update && apt-get install -y curl
```

## Bonnes Pratiques (2/3)

- Utiliser le cache de build efficacement :
  - Placez les instructions qui changent le moins souvent **en premier**.
  - Copiez d'abord les fichiers de dépendances ( `requirements.txt` , `package.json` ), installez-les, PUIS copiez le reste du code.

```
# Copier d'abord les dépendances pour profiter du cache
COPY requirements.txt .
RUN pip install -r requirements.txt
```

```
# Copier le code source ensuite
COPY . .
```

## Bonnes Pratiques (3/3)

- Utiliser un fichier `.dockerignore` :
  - Exclut les fichiers et dossiers inutiles du contexte de build (`.git`, `node_modules`, `.env`).
  - Accélère le build et réduit la taille de l'image.
- Ne pas exécuter en tant que `root` :
  - Créez un utilisateur non-privilégié et utilisez l'instruction `USER` pour plus de sécurité.

```
RUN addgroup -S appuser && adduser -S appuser -G appuser
USER appuser
```

## Optimisation : Les Builds Multi-Stage

Le **multi-stage build** est une technique pour créer des images légères en séparant la phase de **construction** de la phase d'**exécution**.

- **Étape 1 ( builder )** : Une image avec tous les outils de build (compilateur, SDK...).  
On y compile l'application.
- **Étape 2 (finale)** : Une image légère (ex: `alpine`) où l'on copie **uniquement** l'artefact compilé de l'étape 1.

**Résultat** : L'image finale ne contient que le strict nécessaire pour exécuter l'application.

# Exemple de Build Multi-Stage (Python avec UV et pyproject.toml)

```
# --- Étape 1: Créer l'environnement virtuel ---
FROM python:3.12-slim AS builder

# Installer uv
RUN pip install uv

# Créer un environnement virtuel
WORKDIR /app
RUN uv venv

# Copier le fichier de dépendances et les installer
COPY pyproject.toml ./
RUN uv pip install -p . --system

# --- Étape 2: Construire l'image finale ---
FROM python:3.12-slim

# Copier l'environnement virtuel de l'étape de build
COPY --from=builder /app/.venv /.venv

# Ajouter l'environnement virtuel au PATH
ENV PATH=".venv/bin:$PATH"

# Copier le code de l'application
WORKDIR /app
COPY . .

# Lancer l'application
CMD ["python", "app.py"]
```

## Conclusion sur le Dockerfile

- Le `Dockerfile` est le **plan de construction** de vos applications conteneurisées.
- Une bonne rédaction est essentielle pour obtenir des images **légères, rapides et sécurisées**.
- Maîtriser les **bonnes pratiques** (cache, multi-stage, `.dockerignore`) est une compétence clé pour tout développeur moderne.