

# Conteneurisation et Orchestration

CI/CD

# Partie 6 : Introduction aux clusters

## Des Conteneurs à la Production

Jusqu'à présent, nous avons exécuté nos conteneurs sur **une seule machine**. C'est parfait pour le développement, mais pour la production, c'est risqué.

**Que se passe-t-il si notre machine tombe en panne ?**

- L'application devient indisponible.

**Que se passe-t-il si le trafic augmente soudainement ?**

- L'application devient lente ou plante.

La solution : ne pas dépendre d'une seule machine. Il nous faut un **cluster**.

## C'est quoi, un Cluster ?

Un **cluster** est un groupe de serveurs (appelés **nœuds**) qui travaillent ensemble et sont vus de l'extérieur comme un seul système puissant.

- **Mise en commun des ressources** : La puissance de calcul (CPU), la mémoire (RAM) et le stockage de tous les nœuds sont combinés.
- **Gestion centralisée** : Un "chef d'orchestre" (l'orchestrateur) gère le cluster, répartit le travail et surveille la santé des nœuds.

# Pourquoi un Cluster est Essentiel en Production

## 1. Haute Disponibilité (High Availability, HA)

- Si un nœud tombe en panne, l'orchestrateur déplace automatiquement les conteneurs sur un autre nœud sain.
- **Résultat : Pas d'interruption de service.**

## 2. Scalabilité (Scalability)

- **Verticale** : Augmenter les ressources d'un nœud (CPU/RAM). Limité.
- **Horizontale** : Ajouter de nouveaux nœuds au cluster pour augmenter la capacité totale.
- **Résultat : L'application peut gérer les pics de charge.**

## Pourquoi un Cluster est Essentiel en Production

### 3. Équilibrage de Charge (Load Balancing)

- Le trafic entrant est réparti intelligemment entre les différents conteneurs de l'application.
- Résultat : Aucune instance de l'application n'est surchargée.

## Docker Swarm

Docker Swarm est l'outil d'orchestration **natif** de Docker. Il étend les capacités de Docker à un **cluster de machines**.

- **Simplicité** : Si vous connaissez Docker, vous connaissez déjà 80% de Swarm.
- **Scalabilité** : Permet de répartir la charge de vos conteneurs sur plusieurs serveurs.
- **Haute Disponibilité** : Gère la répartition des services et peut redémarrer automatiquement les conteneurs défaillants.
- **Équilibrage de Charge (Load Balancing)** : Répartit le trafic entrant entre les conteneurs d'un même service.

# Architecture de Docker Swarm

Un Swarm est un cluster de nœuds Docker.

- **Nœuds Managers :**
  - Dirigent le cluster.
  - Prennent les décisions d'orchestration (où lancer les conteneurs).
  - Maintiennent l'état du cluster.
  - Il est recommandé d'avoir un nombre impair de managers (ex: 3 ou 5) pour la tolérance aux pannes.
- **Nœuds Workers :**
  - Exécutent les conteneurs (les "tâches").
  - Reçoivent leurs instructions des managers.

# Initialisation d'un Cluster Swarm

- Initialiser le premier manager :

```
docker swarm init --advertise-addr <IP_MANAGER>
```

Cette commande génère un **token** pour joindre d'autres nœuds.

- Joindre des workers au cluster

- Exécuter la commande `docker swarm join` (fournie par la commande `init`) sur chaque machine que vous souhaitez ajouter comme worker.

- Joindre d'autres managers (optionnel) :

- `docker swarm join-token manager` (pour obtenir le token manager)
  - Exécuter la commande `join` sur les futurs managers.

# Initialisation d'un Cluster Swarm

Ici un exemple sortie de la commande `docker swarm init` :

```
docker swarm init --advertise-addr 192.168.99.100
Swarm initialized: current node (dxn1zf6l61qsb1josjja83ngz) is now a manager.
```

To add a worker to this swarm, run the following `command`:

```
docker swarm join \
--token SWMTKN-1-49nj1cmql0jkz5s954yi3oex3nedyz0fb0xx14ie39trti4wxv-8vxv8rssmk743ojnwacrr2e7c \
192.168.99.100:2377
```

To add a manager to this swarm, run '`docker swarm join-token manager`' and follow the instructions.

## Déployer avec Docker Swarm

Pour déployer sur Swarm, on utilise un fichier `stack.yaml` (ou `compose.yml`). La syntaxe est très similaire, mais avec des ajouts spécifiques à Swarm.

La principale différence est la clé `deploy`, qui permet de définir :

- Le **nombre de répliques** (instances) d'un service.
- Les **politiques de mise à jour** (comment déployer une nouvelle version).
- Les **contraintes de placement** (sur quel type de nœud lancer le service).
- Les **limites de ressources** (CPU, RAM).

## Exemple de Fichier `stack.yaml`

```
services:
  web:
    image: nginx:latest
    ports:
      - "8080:80"
  deploy:
    replicas: 3 # Lance 3 conteneurs Nginx
    update_config:
      parallelism: 1 # Met à jour les conteneurs un par un
      delay: 10s # Attend 10s entre chaque mise à jour
  restart_policy:
    condition: on-failure # Redémarre en cas d'erreur
```

# Déploiement et Gestion d'une Stack

- Déployer une stack :

```
docker stack deploy -c stack.yaml nom_de_la_stack
```

- Lister les stacks :

```
docker stack ls
```

- Lister les services d'une stack :

```
docker stack services nom_de_la_stack
```

- Mettre à jour un service :

Modifiez l'image ou la configuration dans le `stack.yaml`, puis relancez la commande `deploy`. Swarm s'occupe de la mise à jour progressive.

- Supprimer une stack :

```
docker stack rm nom_de_la_stack
```

## Conclusion sur Docker Swarm

- Docker Swarm est une solution d'orchestration **simple et puissante**, intégrée à l'écosystème Docker.
- Il est idéal pour les équipes qui débutent avec l'orchestration ou pour des applications de taille moyenne.
- Il offre les fonctionnalités essentielles : **scalabilité, haute disponibilité et équilibrage de charge**, avec une courbe d'apprentissage très douce.