Resolucion del ejercicio propuesto

```
$bitdef.h
                     ;manejo de a bits
$ioAT89C52.h
                    ;incluye los registros del microcontrolador
    NAME main
    PUBLIC main
    PUBLIC Isr_Tmr0
    PUBLIC Interrupciones
    PUBLIC main
    ORG 00b8h
    DC16 main
INT_PRIORIDAD EQU 0x00
                               ;prioridad baja
INT_HABILITADAS EQU b'1000001
TMOD_INICIAL EQU b'00000000
TCON_INICIAL EQU b'00000011 ;pongo la llave en 1 para que actue por flanco
                 EQU P2.0 ;salida al llegar a una hora determinada
algo_encender
    ASEG
   org 0000h
    ljmp main
    ASEG
   org 0023H
    ljmp
             Isr_Tmr0
;En memoria
                    ;Voy guardando la hora en estas variables
horas
          ds 1
minutos
           ds 1
segundos
            ds 1
RSEG RCODE
```

Seery Brian Alfredo Recperatorio

main

call Interrupciones ;interrupción para definir constantes

mov segundos,#00D ;Inicializo variables

mov minutos, #00D

mov horas, #0D

loop_ppal NOP ;Me quedo en loop_ppal hasta que ocurra int externa

jmp loop_ppal

Isr_Tmr0:

mov A, segundos ;Guardo en A los segundos

cjne A, #3BH, incrementar ;Si es distinto a 59 salto a incrementar, si es igual debo

modificar minutos

mov A, segundos

mov segundos,#00 ;reseteo los segundos

INC minutos

mov A, minutos

cjne A, #59d, activar ;si llego a 59 minutos entro a incrementar hora, sino salgo

mov minutos, #00

INC horas

mov A, horas

cjne A, #23d, activar ;si llego a las 24 horas tengo que volver a 0:0:0

mov horas, #00

jmp activar

incrementar:

INC segundos ;movimiento simple

```
Seery Brian Alfredo
Recperatorio
activar:
                              ;Me fijo si la hora es las 2:07:23 enciendo P2.0, sino sigo y
   mov A,horas
termina la interrupcion
   cjne A,#2d, salir
   mov A, minutos
   cjne A,#7d, salir
   mov A, segundos
   cjne A,#23d, salir
   setb algo_encender
salir:
   reti
Interrupciones:
          TMOD, #TMOD_INICIAL
    mov
       mov TCON, #TCON_INICIAL
          IP,#INT_PRIORIDAD
    mov
          IE,#INT_HABILITADAS
    mov
    ret
    END
          main
```