

Dio B. Dokumentacija rješenja zadaće

Naziv uzorka dizajna	Klase koje sudjeluju u uzorku dizajna	Opis razloga odabira uzorka dizajna
Singleton	CitacDatotekaSingleton OutputWriterSingleton	Uzorak dizajna singleton odabran je za klase CitacDatotekaSingleton jer je potreban samo jedan čitač odnosno jedna instanca za čitanje sadržaja svih datoteka. OutputWriterSingleton implementiran je kao singleton koji vraća korisniku poruku prilikom pogreške i gasi program ukoliko je potrebno. Također je potrebna samo jedna instanca.
Builder	IOsobaBuilder OsobaBuilder OsobaDirector ICjenikBuilder CjenikBuilder CjenikDirector ILokacijaBuilder LokacijaBuilder LokacijaDirector ILokacijaKapacitetBuilder LokacijaKapacitetBuilder LokacijaKapacitetDirector	Uzorak dizajna builder odabrao sam za kreiranje objekata složenije izrade jer izolira kod konstrukcije od prikaza te pruža dobro sučelje za pretraživanje proizvoda. Korišteni builderi nisu međusobno povezani i svaki builder izrađuje svoj tip objekta.
Prototype	Vozilo VoziloPrototype	Uzorak dizajna prototype odabrao sam za kreiranje ponavljajućih objekata zbog njegove mogućnosti clone() kojom se objekt lako kopira uz male promjene. Ta funkcionalnost bila mi je potrebna kod kreiranja liste vozila dostupnih za najam po određenim lokacijama te dodjeljivanja jedinstvene sifre svakoj
Composite	Tvrtka CompositeTvrtka TvrtkaLeaf ITvrtka	Uzorak dizajna composite odabrao sam za kreiranje strukturne organizacije tvrtke zbog njegove osobine kada se želi prikazati hijerarhija dio-cjelina tjst. Odnos između nadređene jedinice i podređenih.

Dio C. Opis promjena u odnosu na prethodnu zadaću (osim kod 1. zadaće)

U odnosu na prethodnu zadaću, od nedostataka iz prve zadaće implementirao sam: operacije za skupni način rada, funkcionalnosti aplikacije 2 i 4 odnosno posudbu i vraćanje vozila. Novosti u zadaći_2 su izmjena builder uzorka dizajna odnosno vađenje klasa potrebnih za rad s vozilima u novi uzorak dizajna Prototype. Prototype uzorak dizajna je odabran zbog potrebe za dodavanjem specifičnog id svakom vozilu određene vrste koje je dostupno na lokaciji te korištenjem metode Copy lako su instancirane i spremljene u listu vozila sva dostupna vozila na lokaciji. Osim Prototype uzorka dizajna implementirao sam i Composite uzorak dizajna, na žalost on ne radi skroz ispravno jer je bio potreban iterator za rekurzivan pristup svakom elementu te određivanje koji su mu podređeni elementi no ja sam isti problem riješio sa nekoliko petlji i lista tipa TvrtkaComponent.

Dio D. Dijagram klasa s naglašavanjem klasa koje sudjeluju u pojedinom uzorku dizajna

