1. Suma de los elementos de un arreglo

1.1

```
public class Taller04[
   public static int arrayMax(int start, int[] nums)
   {
        if(nums,length==0){
            return Integer.MIN_VALUE;
        lelse if(start==nums.length){
            return mums[start-1];
        lelne{
            return Math.max(nums[start], arrayMax(start+1,nums));
        }

   public static void main(String[] args){
        for (int n = 50; ne= 70; ne=){
            System.out.println(n);
            long ti = System.currentTimeMillis();
            arrayMax(0, nem int[n]);
            long tf = System.currentTimeMillis();
            System.out.println(tf = ti);
        }
}
```

1.2 Identificar quien es el tamaño del problema

La n es la dimensión del problema y el que determina su tamaño

1.3 Cuantas operaciones ejecuta cada línea

```
public static int arrayMax(int start, int[] nums){
    if(nums.length==0) {
        return Integer.MIN_VALUE;
        C2
    } else if(start==nums.length) {
            C3
            return nums[start-1];
        C4 = T(n) = C3+C4
    } else {
            return Math.max(nums[start], arrayMax(start+1,nums)); T(n)=C5 + t(n-1)
        }
    }
}
```

1.4 Escribir la ecuación de recurrencia

$$T(n)=$$
 C2, if n=0
C4, if n=1
C5+T(n-1) if n>1

1.5 Resolver la ecuación con Wolfram Alpha

1.6 Graficas

El tiempo oscila entre 0 y 1 segundos, en este caso evaluamos valores entre 50 y 70

