

Nama : Muhammad Jurnalies Habbibie

1. Aplikasi mobile peminjaman online ini akan terdiri dari tiga komponen, yang terdiri dari Frontend, Backend untuk API Server dan Database.

### **Frontend**

Menggunakan platform mobile Kotlin/Java.

UI antarmuka user yang terdiri dari :

- Registrasi
- Login
- Dashboard (Melihat Informasi Hutang, Pengajuan Pinjaman)
- Submit Pengajuan Pinjaman

Interaksi melalui API yang berfungsi untuk mengirim dan menerima data.

Penggunaan biometric untuk authentication (jika perangkat mendukung).

### **Backend (API Server)**

Berfungsi sebagai perantara antara frontend dan database.

Mengelola logika bisnis, validasi data, dan otentikasi pengguna.

Menyediakan endpoint API untuk registrasi, login, pengajuan pinjaman, dan informasi hutang.

Berkomunikasi dengan Database untuk mengambil dan menyimpan data.

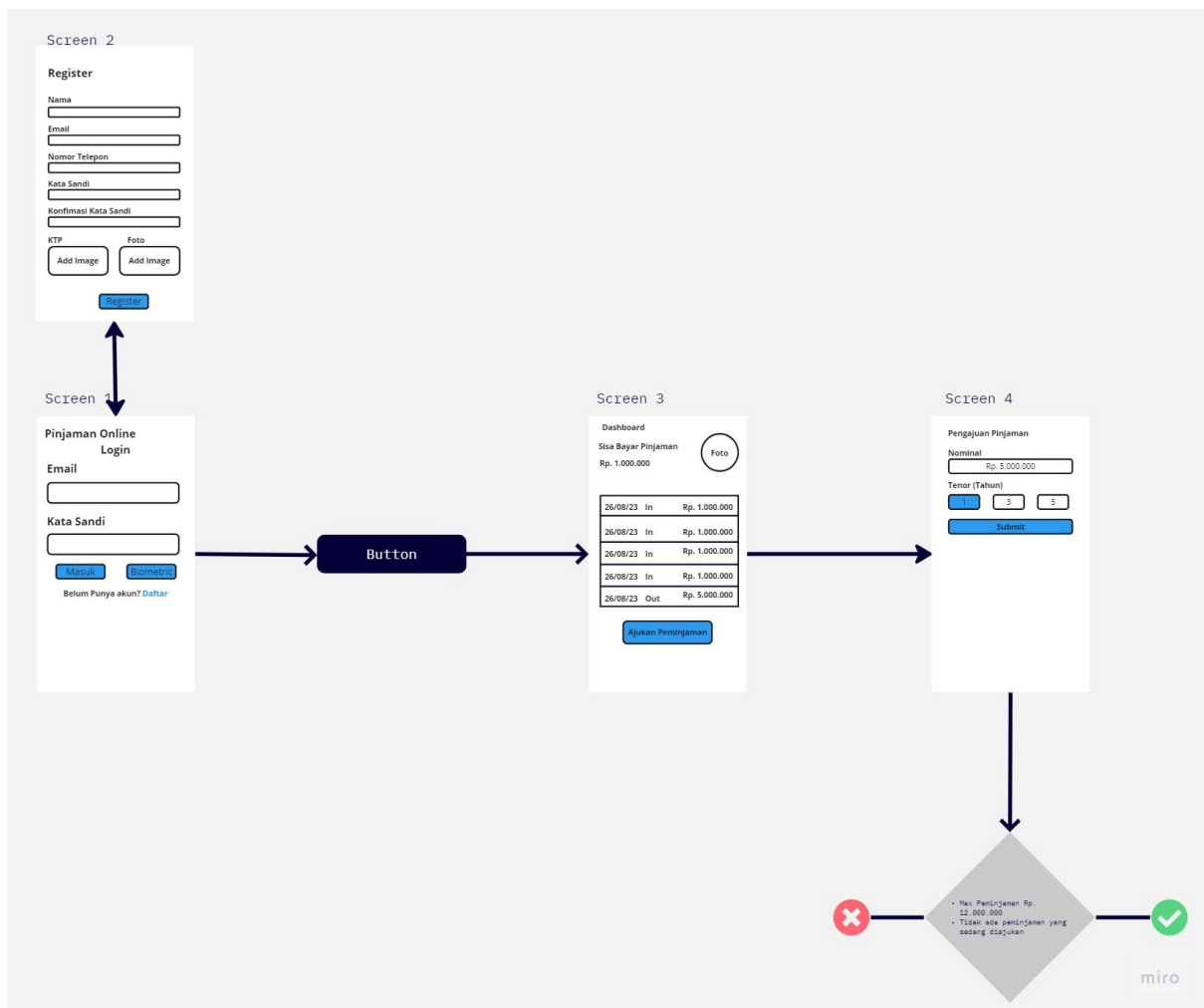
### **Database**

Menyimpan data pengguna, informasi hutang, pengajuan hutang.

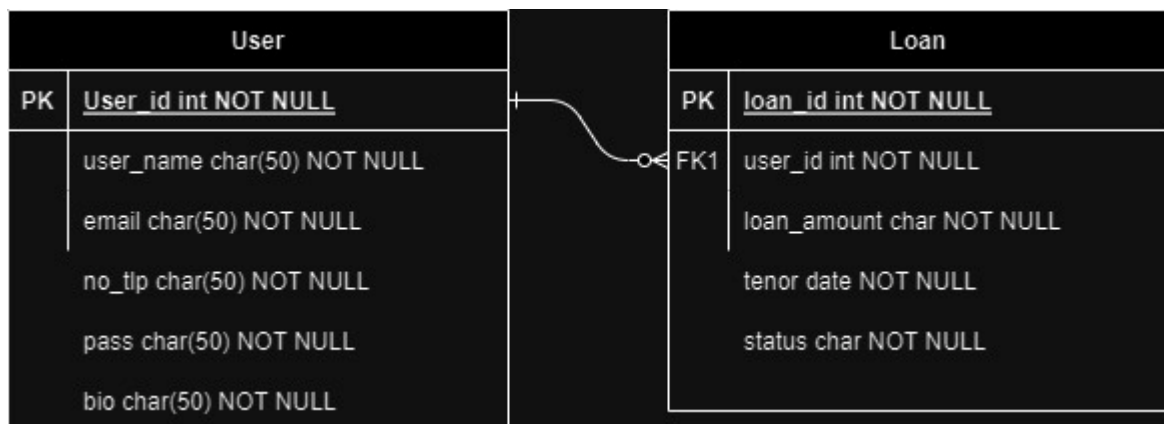
Tabel user berisi informasi registrasi dan otentikasi (jika mendukung).

Tabel pinjaman akan berisi detail pinjaman dan statusnya.

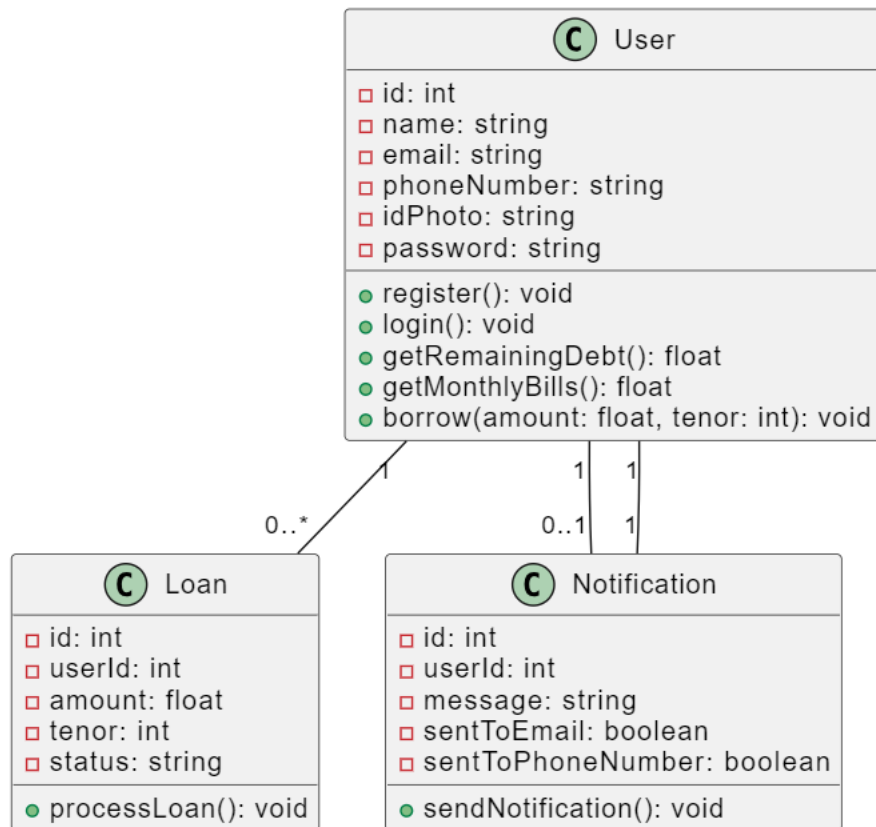
## 2. Screen Flow



## ERD



### 3. API EndPoint



### 4. Design Mobile

