

Proyecto 2

Modelado y Programación

Muñoz Baron Luis Miguel 315116663
Hernandez Leyva Miren Jessamyn 315309452
Ruiz López Jorge Antonio 315119729

Mayo 2019

PROBLEMÁTICA:

Modelar un sistema que nos permita almacenar los VHS de una tienda, y sus propiedades(nombre, año, director, disponibilidad y precio) para esto se implementa una base de datos para almacenar la información de cada VHS, a la cual el administrador puede ingresar para er los VHSs o almacenar la información de VHSs nuevos. Además permite acceder a usuarios para rentar VHS's disponibles. Para esto vamos utilizar los siguientes patrones:

- Iterator: Para iterar la lista que utilizamos para guardar los datos de cada VHS.
- Proxy: Para crear una copia de los VHS en el sistema y el cliente no pueda modificar su estado.
- Factory: Para instanciar cada VHS.
- Facade: Para simplificar la interacción del administrador y del cliente con los métodos disponibles del sistema.