

# TOYMAKER

Proyecto final DAW 2017  
IES Campanillas

Moisés Jiménez Martín



# 1. MANUAL DE USUARIO

## 1.1 Descripción de la aplicación

ToyMaker es una app móvil de venta de diseños 3D que asocia estos a una cuenta de Astroprint, otra aplicación web y móvil desde la que puedes imprimirlos. De igual forma, estos diseños adquiridos quedan registrados en la colección propia del usuario.

A través de la aplicación puedes crearte una cuenta de Astroprint o acceder con una ya creada anteriormente.

Además de la app móvil, ToyMaker cuenta con un backend web que permite al diseñador (sólo uno en este caso) subir los diseños, su imagen, descripción, designarle un precio etc. También se pueden controlar las colecciones a las que pertenecen estos diseños.

## 1.2 Funcionalidades y características

- APP:
  - Inicio de sesión
  - Creación de cuenta de usuario
  - Añadir diseños a tu colección
  - Añadir colección de diseños a tu colección
  - Logout
- Backend
  - Login
  - Gestión de diseños
  - Gestión de colecciones (categorías)
  - Control de usuarios y sus diseños adquiridos.

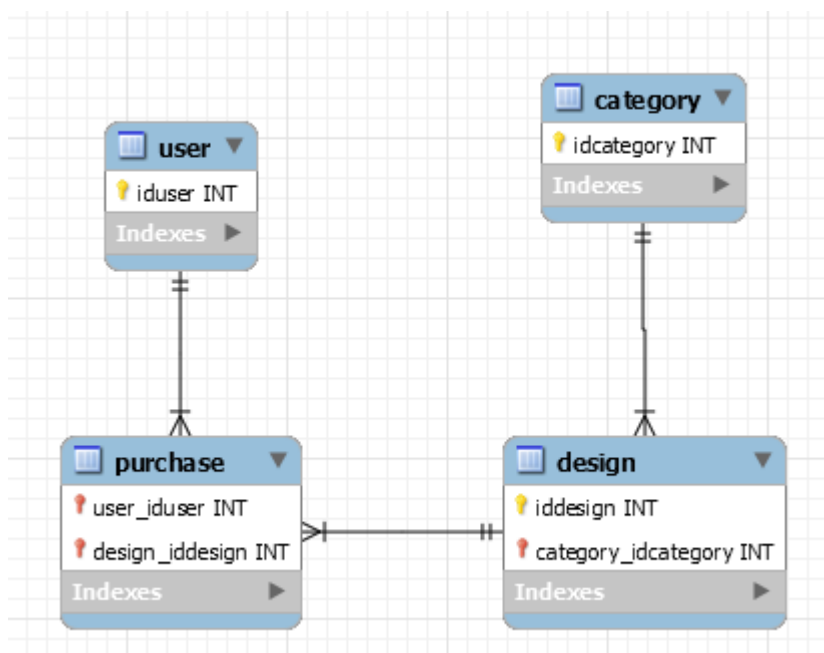
## 1.3 Uso y requisitos

Para el uso de la app se necesita tener una cuenta de Astroprint, o crearte una. El uso de la app es bastante intuitivo, clicando en los distintos elementos puedes ver y comprar los diseños de tu interés mediante tu cuenta de GooglePlay o Itunes (proceso de compra aún no implementado).

## 2. MANUAL TÉCNICO

### 2.1 Modelo de datos

El modelo de datos es el siguiente:



La base de datos se ha desarrollado en PostgreSQL

### 2.2 Lenguajes utilizados y frameworks

Para la realización de la App Móvil se ha utilizado IONIC 2 Framework. Por tanto se ha seguido la estructura de un proyecto de Angular 2. Esta app se comunica a través de llamadas HTTP con una API desarrollada en la misma web en la que se encuentra el backend.

Para el login, la creación de usuarios, y añadir colecciones o diseños a la cuenta del usuario se utiliza la API de Astroprint, así como su sistema de tokens.

Para las imágenes y los archivos de diseños 3D se usa el servidor Amazon S3, por lo que la carga y descarga de los mismos se realiza a través de llamadas a la API de Amazon.

Para la realización del panel de gestión y la API se ha utilizado el Framework MVC Phalcon.

El diseño se ha realizado en CSS3 usando SASS

## 2.3 Servidor

El backend está alojado en un servidor compartido con una instalación Debian y la web está corriendo en NginX. Sólo permite el acceso a través de SSH.