

프로그래밍 1

대회

9 점

어떤 대회에서 다음과 같은 방법으로 참가 팀들 가운데 우승 팀을 결정하려 한다.

- (1) 무작위로 선정된 두 팀이 맞붙어 승패를 결정한다.
- (2) 먼저 3승에 도달한 팀이 최종 우승 팀이 된다.

경기 결과를 순차적으로 입력받아, 우승 팀의 이름을 출력하는 Python 프로그램을 작성하시오.
경기 결과는 한 줄씩 입력되며 띄어쓰기를 기준으로 앞쪽이 승리 팀, 뒤쪽이 패배 팀이다.
우승 팀이 결정되는 즉시 입력받는 것을 중단하고 우승 팀을 출력해야 한다.

입출력 예시

사용자로부터 계속해서 경기 결과를 입력받는다.

우승 팀이 결정되는 순간 입력이 중단되고 우승 팀의 이름이 출력된다.

<입출력 예시 1>

TL MAD

MAD SK

SK TL

MAD LNG

MAD JDG

MAD

<입출력 예시 2>

BDS GG

BDS WBG

BDS TL

BDS

※ 붉은 글씨가 입력, 회색 글씨가 출력

유의 사항

- (1) 입출력 조건을 위배한 경우 해당 답안은 채점되지 않습니다.
- (2) 파일명에 한글이 포함되어 있는 경우 해당 답안은 채점되지 않습니다.

프로그래밍 2

안정화

7 점

유한소수 X 에 자연수 N 을 곱한 결과가 소수부 없이 정수로 정확히 떨어진다 할 때, 자연수 N 을 'X를 안정화시키는 자연수'라고 정의하자. 이를테면 $X = 3.25$ 인 경우, $X * 4 = 13$ 이므로 4는 X 를 안정화시키는 자연수에 해당하며 $X * 8 = 26$ 이므로 8 역시 X 를 안정화시키는 자연수이다.

유한소수 X 와 자연수 K 를 입력받아, X 를 안정화시키는 자연수 중 K 번째로 작은 값을 출력하는 Python 프로그램을 작성하시오.

입출력 예시

첫째 줄에 유한소수 X 를 입력받는다.

둘째 줄에 자연수 K 를 입력받는다.

셋째 줄에 X 를 안정화시키는 자연수 중 K 번째로 작은 값을 출력한다.

<입출력 예시 1>

3.25

2

8

<입출력 예시 2>

123.1

1

10

※ 붉은 글씨가 입력, 회색 글씨가 출력

유의 사항

(1) 입출력 조건을 위배한 경우 해당 답안은 채점되지 않습니다.

(2) 파일명에 한글이 포함되어 있는 경우 해당 답안은 채점되지 않습니다.

프로그래밍 3

끝말잇기

7 점

알파벳 대문자와 띄어쓰기로만 이루어진 다음의 문장을 생각하자.

YOU MAKE ME FEEL LIKE ELEVEN

이 문장에서 두 개의 낱말을 골라 끝말잇기를 진행하려 한다. 이를테면 FEEL과 LIKE를 이으면 FEELIKE라는 일곱 글자 문자열을 만들 수 있으며, LIKE와 ELEVEN을 이으면 LIKEELEVEN의 아홉 글자 문자열을 만들어낼 수 있다.

알파벳 대문자와 띄어쓰기로만 이루어진 문장 한 개를 입력받아, 해당 문장 내에서 끝말잇기를 진행했을 때 만들 수 있는 가장 긴 문자열의 길이를 출력하는 Python 프로그램을 작성하시오. 끝말잇기가 불가능한 경우 0을 출력해야 하며, 세 낱말 이상을 이을 수는 없다.

입출력 예시

첫째 줄에 문장을 입력받는다.

둘째 줄에 끝말잇기로 만들 수 있는 가장 긴 문자열의 길이를 출력한다.

<입출력 예시 1>

YOU MAKE ME FEEL LIKE ELEVEN

9

<입출력 예시 2>

APPLE BANANA CHERRY

10

※ 붉은 글씨가 입력, 회색 글씨가 출력

유의 사항

- (1) 입출력 조건을 위배한 경우 해당 답안은 채점되지 않습니다.
- (2) 파일명에 한글이 포함되어 있는 경우 해당 답안은 채점되지 않습니다.