

	Мах балл	Козф	Комментарий	Мин балл Jun	Мин балл Mid	Мин балл Snr
произвол			проверяла			
1) Аккуратность (24/27/27)	30			24	27	27
нет опечаток	1	5				
ровные зазоры, ничего не ползет	1	6				
если сделана админка, то в ней тоже все аккуратно	1	7				
общая оценка за аккуратность (0-3) [1]	3	4	30% (9/30) оценки на усмотрение проверяющего			
произвол						
2) Работают все пункты (20/24/30)	17			10	12	16
Когда добавляем задачу, приложение что-то говорит (юзабилити, обратная связь)	1	4				
Работает валидация	1	2				
Работает сортировка	1	2				
Работает пагинация	1	2				
новая задача отображается в общем списке (добавляется)	1	1				
Сделана админка	1	1				
В админке есть возможность подтвердить задачу	1	2				
после подтверждения админом задачи появляется отметка (выполнено или нет)	1	1				
В админке есть возможность редактировать задачу	1	1				
такая задача отмечена в общем списке (отредактировано администратором)	1	1				
Выйти из админки в соседней вкладке и убедиться, что попросит залогиниться		1				
произвол						
3) Код (26/34/39)	25,5			26	34	39
Реализован MVC и логичная структура (0-2)	0,5	8	для реакта см Note к полю [2]			
Ровные отступы, нет мусора в коде	0,5	4				
Понятно названы переменные	1	4				
Нет копипаста	0,5	5				
Только для PHP						
Защита от sql-инъекций	1	6				
Одна точка входа	1	1				
Роутинг разрешает сайту находиться не в корне	1	2				
Автозагрузка вместо кучи require	1	2				
Приложение и публичные файлы разделены	1	2				
Только для React						
Local state использован правильно или никак		7	свойства из localstate изолированы			
URL является частью redux		3	использован правильный роутер			
Запросы к API собраны в кучу		3	в action creators или в каком-то сервисе			
Всего	72,5			60	73	82

[1] 30% общего количества баллов (9/30) на усмотрение проверяющего

[2] React:

- компоненты отделены друг от друга и могут переиспользоваться
- в коде `render`'а нет вычислений или логики. Бизнес-логика в методах класса или хотя бы собрана наверху `render` перед разметкой
- компоненты приложения логичны, нет пустых классов-прослоек