**Тестова стратегия:**

Тестовата стратегия на младите чудовища ще включва множество логически задачи, чрез които ще видим какво е IQ-то на чудовищата. Ще подложим на тест и тeхните физически и психически качества – концентрация, упоритост, чувство за самосъхранение и др. В зависимост от резултатите ще развием стратегия, чрез която ще можем да подберем най-правилните методи за развитие на IQ-то на чудовищата и ще подобрим физическата им подготовка.

**Тестови план**

Обучение: Плашене

За да може да всели страх и ужас у другите, чудовището трябва да бъде безстрашно във всякакви условия, независимо от обстоятелствата. Ще проведем редица тестове и обучения, чрез които ще елиминираме всяка една капка страх у звяра – например тестове за издръжливост, катерене на високи сгради и т.н..

**Учебна програма:**

1. Катерене на небостъргачи за елиминиране на страх от височини.
2. Преминаване на препятствия.
3. Ходене по въже с цел постигане на баланс.
4. Програма за сетивност и самосъхранение.
5. Спорт: бокс, плуване, фехтовка, бягане.
6. Плашене на жертви.
7. Вероятности и статистика.
8. Психология.

**Тестови сценарии:**

**Test case 1:** IQ тест – лабиринт.

Reproduce steps:

1. Разясняваме му целта, която трябва да постигне.
2. Показваме картата на лабиринта на чудовището.
3. Стартираме теста като пускаме чудовището в лабиринта.

Excepted result: Целта е звярът да излезе от лабиринта, като прояви мисъл и логика.

**Test case 2**: Тест за издръжливост

Reproduce steps:

1. Подготовка на терена
2. Инструктиране на чудовищата за предстоящото изпитание
3. Натоварване с тежести

Excepted result: Чудовищата ще трябва да издържат 5 минути с тегло, 2 пъти повече от своето собствено.

**Test case 3**: Силов тест – това е един от най-натоварващите тестове.

Reproduce steps:

1. Местоположение – писта с ясно маркирано разстояние.
2. Загрявка – загрявка 10-15 минути, преди извършване на беговия тест.
3. Пускане старта на хронометъра.

Excepted result: Чудовищата трябва да изминат максимално много разстояние на възможно най-бързи обороти за 12 минути.

**Test case 4**: Преминаване на препятствия със завързани очи

Reproduce steps:

1. Завързваме очите на чудовищата.
2. Откарваме ги на непознат терен, където предварително сме приготвили препятствията.
3. Осигуряваме предпазно облекло.
4. Наблюдаваме поведението и инстинктите на зверовете.

Excepted result: Чудовищата трябва да преминат през препятствията, без да падат и да изпитват затруднения. Целта е да изострим максимално всички техни инстинкти.

**Test case 5**: Тест за баланс

Reproduce steps:

1. Осигуряване на безопасен терен.
2. Поставяне на въже на височина от 3 метра.
3. Осигуряване на предпазно облекло.

Excepted result: Чудовищата ще трябва да вървят по въжето, без да паднат. Повторението на този тест ще доведе до подобряване на баланса на звяра.

**Test case 6:** Плашене на хора

Reproduce steps:

1. Подготовка.
2. Набелязване на жертви, които ще бъдат плашени.
3. Изпращане на чудовищата в къщите на хората.

Excepted result: Чудовищата ще предизвикат такъв ужас у противниците си, че те ще изгубят разсъдъка си. Тези, които са с по-силна психика, никога няма да забравят видяното и всяка вечер зверовете ще се появяват в сънищата им, което ще доведе до паника, безсъние и параноя у жертвите.

**Test case 7:** Катерене на небостъргач

Reproduce steps:

1. Обезопазяване на небостъргача и терена около него.
2. Осигуряване на безопасно облекло.
3. Инструктиране на чудовищата за предстоящото изпитание.

Excepted result: Чудовището ще трябва да се катери по небостъргача, като ще трябва да преодолее страха си от височини. Ще повтаряме теста многократно, докато не успее да се качи до върха на небостъргача.