



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

Laboratorio de Computación Salas A y B

Profesor(a): M.I. Heriberto García Ledezma

Asignatura: Fundamentos de programación

Grupo: 23

No de Práctica(s): 1

Integrante(s): luis eduardo moreno jimenez

No. de lista o brigada:

Semestre: 2026-2

Fecha de entrega:

Observaciones:

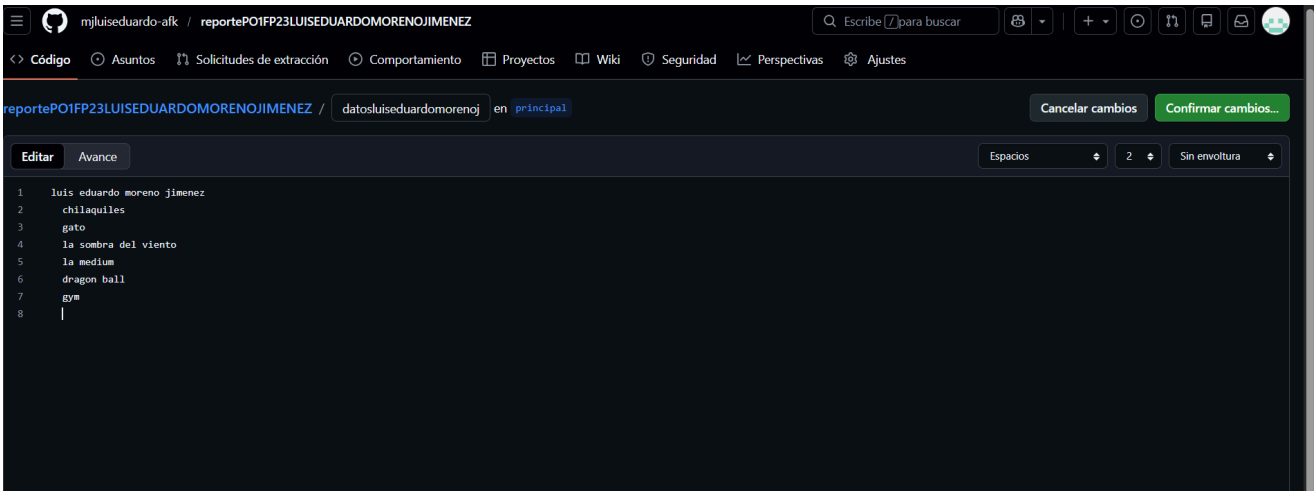
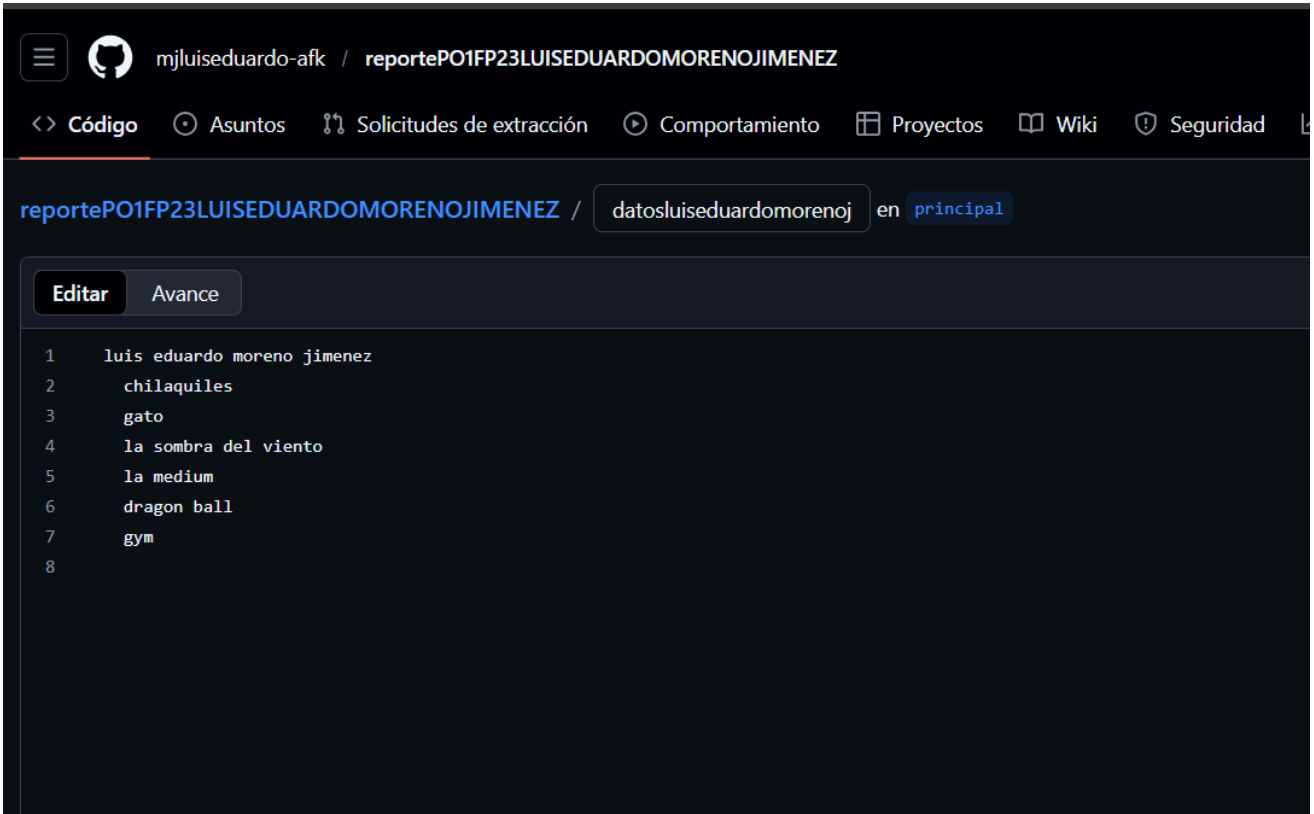
CALIFICACIÓN: _____

Objetivos

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento, búsquedas de información especializada y revisión de información arrojada por generadores de contenido mediante la escritura de un prompt.

Desarrollo

- Realizar búsquedas de información especializada.
- Revisar y validar contenido creado por inteligencia artificial generativa.
- En casa, crear un repositorio de almacenamiento en línea.



mjluiseduardo-afk

reportePO1FP23LUISEDUARDOMORENOJIMENEZ

Q

Escribe / para buscar

<> Código

Asuntos

Solicitudes de extracción

Comportamiento

Proyectos

Wiki

Seguridad

Perspectivas

Ajustes

reportePO1FP23LUISEDUARDOMORENOJIMENEZ

Público

Añadir

Mirar 0

Tenedor 0

Estrella 0

principal

1 sucursal

0 etiquetas

Q

Ir al archivo

t

Agregar archivo

<> Código

Acerca de

mjluiseduardo-afk

deporte

7cc4d15 · hace 1 minuto

4 confirmaciones

<div>11703 (1500×2100).png</div>	imágenes y pdf	hace 6 minutos
<div>8.5x11 gris.125 pulgadas cuadrados_copia.pdf</div>	imágenes y pdf	hace 6 minutos
<div>datosluiseduardomorennojimenez</div>	deporte	hace 1 minuto

LÉAME

Añadir un README

Ayude a las personas interesadas en este repositorio a comprender su proyecto.

No se proporcionan descripción, sitio web ni temas.

Actividad

0 estrellas

0 viendo

0 tenedores

Lanzamientos

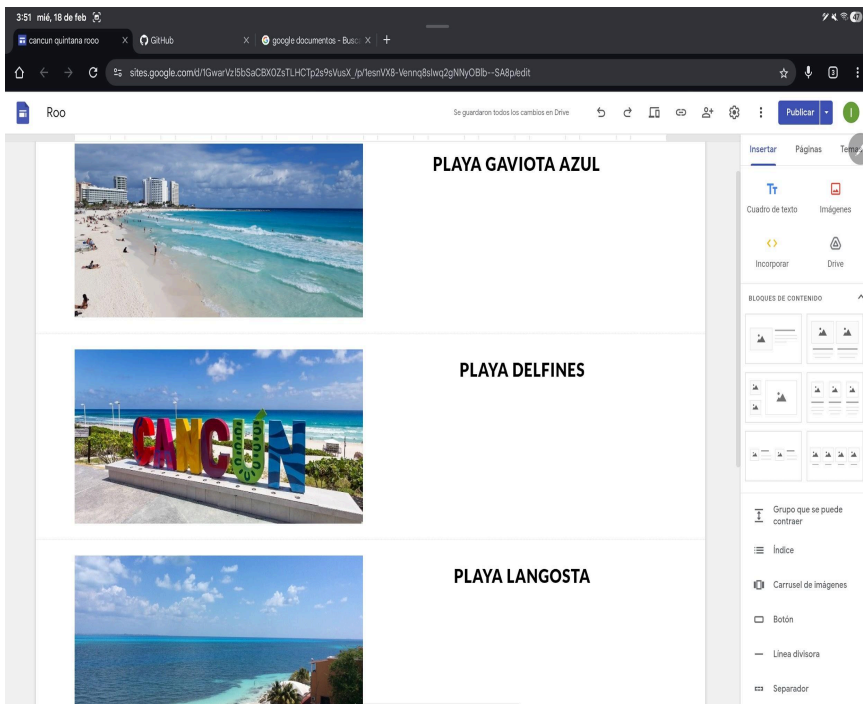
No hay comunicados publicados

[Crear una nueva versión](#)

Paquetes

No hay paquetes publicados

[Publica tu primer paquete](#)




<https://sites.google.com/view/fp26-252-lemj/trabajo>

dame un cuento corto de media cuartilla donde entren 3 personas que esten en un escenario de malecon al atardecer los 3 personajes tiene que dar un enseñanza o moraleja tiene que ser un niño un perro y un fantasma

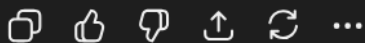
Al atardecer, el malecón se llenaba de colores naranjas y el sonido suave de las olas. Mateo, un niño curioso, caminaba acompañado de su perro Max, quien movía la cola feliz mientras corría detrás de las gaviotas. De pronto, una brisa fría pasó y apareció un fantasma con expresión tranquila sentado en una banca mirando el mar.

Mateo, sorprendido pero valiente, se acercó y le preguntó por qué estaba allí. El fantasma respondió que en vida siempre estuvo ocupado trabajando y nunca disfrutó momentos sencillos como ese atardecer. Max, mientras tanto, se acercó y comenzó a mover la cola y jugar, como si invitara a todos a relajarse.

El niño entendió entonces que muchas veces se preocupaba demasiado por tareas y problemas pequeños. El fantasma sonrió y dijo que la vida pasa rápido y que hay que aprovechar cada momento con quienes queremos. Max ladró alegremente, recordándoles que  felicidad suele estar en las cosas simples.

Mientras el sol desaparecía en el horizonte, Mateo aprendió algo importante.

Moraleja: No esperes al futuro para disfrutar; valora el presente, la compañía y los momentos sencillos de vida.



el niño tiene que estar muy triste el perro muy valiente y el fantasma muy enojado dame otra moraleja pero agrega a los personajes estas modificaciones

Al atardecer, el malecón estaba casi vacío y el cielo se pintaba de rojo y naranja. Sentado en una banca, Daniel lloraba en silencio porque sentía que nadie lo entendía y que todo le salía mal. A su lado, su perro Rocky, valiente y atento, permanecía firme, como si quisiera protegerlo del mundo.

De pronto, apareció un fantasma con rostro furioso, flotando cerca del mar. Su enojo era tan fuerte que el

aire se volvió frío. El fantasma gritó que estaba molesto porque había perdido su vida lleno de rencor y nunca perdonó a nadie, quedándose atrapado en su propia ira.

Daniel se asustó, pero Rocky se puso frente a él, ladrando con valentía, sin retroceder. Al ver al perro defender a su amigo, el fantasma guardó silencio y comprendió que el valor y el cariño eran más fuertes que el enojo.

Daniel dejó de llorar al darse cuenta de que, aunque estuviera triste, siempre podía levantarse y enfrentar sus problemas con valentía, como su perro.

Moraleja: El enojo y la tristeza se vencen cuando tenemos el valor de enfrentar las dificultades y abrir el corazón para seguir adelante.

Conclusiones

La práctica permitió fortalecer el uso adecuado de herramientas digitales para el ámbito académico se desarrollaron habilidades para organizar, almacenar y gestionar información de manera eficiente. Se mejoró la capacidad de realizar búsquedas especializadas con criterios de calidad y confiabilidad. adquirió mayor conciencia sobre la importancia de evaluar y revisar críticamente la información generada por herramientas de IA. comprendimos cómo redactar prompts claros para obtener mejores resultados en generadores de contenido.