```
┌─────────────────────┐
│       object        │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
          △
          │
┌──────────────────────────────┐
│ aml_robot.box2d.push          │
│     _world.PushWorld          │
├──────────────────────────────┤
│                              │
├──────────────────────────────┤
│ + __init__()                  │
│ + step()                      │
│ + draw()                      │
│ + get_screen_point2()         │
│ + get_point()                 │
│ + get_screen_point()          │
│ + reset_box()                 │
│ + get_box_state()             │
│ + get_vertices()              │
│ + generate_random_push()      │
│ + to_vec()                    │
│ + save_screen()               │
│ + update()                    │
│ + save_samples()              │
│ + loop()                      │
└──────────────────────────────┘
```