Script de saisie des notes

Votre travail consiste à écrire un script pour nom « saisie » dont les tâches sont les suivantes :

- 1. Indiquer à l'utilisateur qu'il doit saisir le nom et les moyennes des élèves dans les différentes matières qui lui sont demandées, et que pour sortir du script il suffit d'entrer « fin » comme nom d'élève.
- 2. Demander le Nom de l'élève, son Prénom, sa note de Math, sa note d'Anglais, sa note d'OMGL, sa note d'AP2
- 3. Ranger toutes les informations dans un fichier, dont le nom aura été indiqué comme premier paramètre au script. Voici un exemple de structure d'un fichier de notes :

Nom!Prenom!Math!Anglais!OMGL!AP2 DUPONT!Jean!12!16!10!6 DURANT!Paul!10!8!14!16 WANDERBUQUE!Rodolphe!4!6!13!8 JUSTE!Alain!12!16!17!14

Exploitation du fichier de notes

- 1. Ecrivez un script nommé « generep » qui exploite les données du fichier de notes pour effectuer les tâches suivantes :
 - a)Créer un répertoire par élève et portant son nom
 - b) Placer dans le répertoire de chaque élève un fichier nommé « notesperso » qui contient les notes de l'élève concerné par matières. Chaque ligne du fichier ayant la structure « Matière : Note » sauf la première ligne qui contiendra le texte « Vos notes sont : ».
- 2. Lancez votre script et vérifiez qu'il à bien fonctionné
- 3. Que remarquez vous si vous relancez une seconde fois le script « generep » ?
- 4. Trouvez une solution pour éviter les erreurs générées par le script.

Classement des élèves

Ecrivez un script nommé « classer » qui génère un fichier « classement » dont le contenu dépend de l'argument passé au script :

- 1. Si le deuxième argument est une matière, les élèves sont classés dans cette matière du meilleur au plus faible. La note obtenue par chaque l'élève dans cette matière se trouve en face de son nom dans le fichier « classement » . De plus la première ligne du fichier doit préciser dans quelle matière le classement est effectué
- 2. Si le deuxième argument passé est « général », le script effectue un classement général des élèves.

NB : Le premier argument du script est évidemment le fichier de notes