

팀 미팅 회의록

팀명	5G(5pensource GroupTalk)	차수	2 차
일 시	2020년 2월 23일 일요일 오후 5시 00분 – 7시 00분 (2시간 00분)		
장 소	도서관 지하		
참석자	김현중, 구민재, 박성환, 손진호, 임지홍		
불참자	X		
안 건	오픈소스디자인 사이트의 화상회의 기능 구현에 따른 분석		
회의내용	<ol style="list-style-type: none"> 1. 목표 <ul style="list-style-type: none"> - 오픈소스디자인 홈페이지에서 다국적 협업이 가능할 수 있는 화상회의 시스템을 구축하고자 한다. 2. 목적 <ul style="list-style-type: none"> - 팀 프로젝트 개발과정에 있어 협업이 필요한데 시간의 제약, 공간의 제약이 없는 플랫폼에 대한 수요가 높아지고 있다. 이러한 요구에 맞추어 현재 운영되고 있는 오픈소스디자인 페이지에 화상회의의 기능을 넣고자 한다. 3. 요구사항 분석 <ul style="list-style-type: none"> - 단순 1대1 화상회의가 아닌 다자간의 화상회의가 가능하도록 한다. - 기존 사이트(오픈소스디자인사이트)의 DB를 통해 같은 디자인에 참여하고 있는 멤버들끼리만 화상회의가 가능하도록 한다. - 디자인의 현재 참여 멤버가 아니라면 사이트에서 그룹 가입 신청을 통해야만 한다. - 화상회의는 플러그인의 제약이없는 webRTC를 기반으로 한다. - 화상회의 참여자가 말을 하면 대화록에 즉각적으로 기록이 될 수 있게 한다.(STT, 구글 API) - 회의가 끝나면 디자인 글목록에 자동으로 업로드 된다.(대화록 txt파일) - 화상회의 페이지에서 현재 나의 화면 공유를 할 수 있는 기능을 집어 넣어준다. - 회원의 가입정보 국적에 따라 번역을 제공해준다.(대화록 내용) - 화상회의 중간에 오번역 된 기능을 실시간으로 체크 가능 대화록에서 체크를 할 수 있어야 함 (추후 대화록을 불러올시 하이라이트 됨) 		
결과물	<ol style="list-style-type: none"> 1. 화상회의 서비스를 구현하는데 있어서 목표, 목적, 요구사항 분석 설정. 2. 다음 교수님과의 미팅에서 모자라거나 부족한 부분 추가 예정. 		