

Raspberry Pi Wetterstation

Von Leon Lepa, Oliver Winkler und Marvin Johanning

April 2020

Zusammenfassung

Dieses Dokument dient zur Dokumentation des Aufbaus sowie der Programmierung einer Wetterstation, die mithilfe eines Raspberry Pis verwirklicht wurde. Zudem wird die Durchführung sowie die verwendeten Hard- und Softwarekomponenten beschrieben.

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung und Übersicht	i
1.1	Verwendete Hardware	ii
1.1.1	Raspberry Pi 3B+	ii
1.1.2	MCP3008 Analog-Digital-Konverter (ADC) . .	ii
1.1.3	LM393 Regen-/Wassersensor	iii
1.1.4	HD44780 LCD-Display	iii
1.1.5	DHT22 Feuchtigkeits-/Temperatursensor . . .	iii
1.2	Verwendete Programme	iv
2	Projektdurchführung	v

1 Einleitung und Übersicht

Als Projekt wurde eine Wetterstation deshalb ausgewählt, da private Wetterstationen die Wetterverhältnisse an einem bestimmten Standort besser ermitteln können, als beispielsweise diejenigen Wetterstationen, die von verschiedensten Online-Diensten wie z. B. „Google“ oder „wetter.de“ genutzt werden.

Die Daten dieser Wetterstationen stammen oftmals aus einem anderen Ort, der gegebenenfalls sogar mehrere Kilometer weit entfernt liegt, wodurch die Genauigkeit dieser Daten oftmals schwankt. Ein bekanntes Problem ist beispielsweise die inkorrekte Anzeige von Regen an einem Standort, obwohl dort die Sonne scheint.

Der Besitz einer privaten Wetterstation jedoch macht es möglich, die genauen Wetterverhältnisse an einem exakt festgelegten Standort zu ermitteln. Die dadurch entstehenden Möglichkeiten sind vielfältig, wie beispielsweise die Errechnung der Median- oder Durchschnittstemperatur oder -luftfeuchtigkeit.

Ein weiterer Vorteil besteht darin, die Temperatur- und Luftfeuchtigkeitsdaten in einem geschlossenen Raum ermitteln zu können und bei Überschreiten eines Grenzwertes z. B. einen Alarm erschallen zu lassen. Dies könnte beispielsweise in Gewächshäusern oder auch Serverräumen zum Einsatz kommen und somit möglicherweise teuren Hardwaretausch — aufgrund von Überhitzung — entgegenkommen.

Die „Raspberry Pi Wetterstation“ bietet hierfür eine geeignete Grundlage; sie ermittelt die Wetterdaten anhand von Sensoren — dessen genaue Bezeichnungen und Funktionen im späteren Verlaufe dieser Dokumentation noch ausführlicher erklärt werden — und gibt diese auf einem LCD-Bildschirm aus. Weitere Funktionen lassen sich aufgrund des einfach zu programmierenden Raspberry Pi ohne großen Aufwand hinzufügen.

Im folgenden werden nun die für die Verwirklichung des Projektes verwendeten Hard- und Softwarekomponenten genauer beschrieben; daraufhin wird die Durchführung und Planung des Projektes erläutert.

1.1 Verwendete Hardware

Im folgenden Abschnitt werden die für das Projekt eingesetzten Hardwarekomponenten aufgelistet; zudem folgen Erläuterungen über deren Funktionalität sowie der Grund für das Einsetzen dieser Komponente in dem Projekt.

1.1.1 Raspberry Pi 3B+

Bei der Hauptkomponente des Projekts handelt es sich, wie der Name bereits vermuten lässt, um ein Raspberry Pi 3B+. Das Raspberry Pi ist ein sogenannter „Einplatinencomputer“ mit einer ARM-CPU. Somit ist die Installation von gängigeren Betriebssystemen, welche hauptsächlich nur unter x86-Technologie funktionieren, nicht möglich. Stattdessen bedient man sich einer Reihe von GNU/Linux-Distributionen, die für ARM-Prozessoren ausgelegt sind; so auch das von uns eingesetzte Betriebssystem „Raspbian“. Bei „Raspbian“ handelt es sich um ein speziell für das Raspberry Pi entwickeltes Debian-Derivat welches auch von den Entwicklern des Raspberry Pis empfohlen wird.

Auch von den Computern selbst gibt es eine Vielzahl von unterschiedlichen Versionen von denen der Großteil für dieses Projekt in Frage kommt; die Entscheidung, die „3B+“ Variante einzusetzen stammt daher, dass uns diese bereits zur Verfügung stand. Bei der Auswahl eines geeigneten Raspberry Pi — oder auch eines anderen Einplatinencomputers — muss jedoch darauf geachtet werden, dass diese auch „GPIO-Pins“ (sogenannte *general-purpose input output pins*) besitzen; diese werden nämlich dazu eingesetzt, die Daten der einzelnen Sensoren an den Computer zu übermitteln.

Wir haben uns bewusst für diesen Einplatinencomputer entschieden — und nicht einen der vielen anderen — da es sich bei dem Raspberry Pi um den meistverbreiten Einplatinencomputer handelt; dadurch lassen sich eventuell auftretende Probleme der Soft- oder Hardwarekomponenten einfacher beheben, denn es existiert bereits eine große Online-Community mit vielen, äußerst hilfreichen, Benutzern.

1.1.2 MCP3008 Analog-Digital-Konverter (ADC)

Da die vorhin bereits kurz angesprochenen GPIO-Pins leider nur digitale Signale auslesen können, war es vonnöten, einen Analog-Digital-Konverter einzusetzen, welcher die analogen Signale des Regen- und Wassersensors in digitale umwandelt, mit welchen das Raspberry Pi umgehen kann.

Der *MCP3008* wurde ausgewählt, da er von vielen Leuten zur Verwendung mit einem Raspberry Pi empfohlen wurde und wir uns

somit sicher sein konnten, dass dieser auch funktioniert.

1.1.3 LM393 Regen-/Wassersensor

1.1.4 HD44780 LCD-Display

1.1.5 DHT22 Feuchtigkeits-/Temperatursensor

1.2 Verwendete Programme

2 Projektdurchführung