

Testing Android Apps

29.07.15, Max Johenneken max.johenneken@anderscore.com



Max Johenneken



- Seit 2013 bei anderScore
- Studiert Informatik im fünften Semester Schwerpunkt Embedded Systems an der HBRS
- Entwicklungen im mobile App Umfeld vorrangig Android und iOS

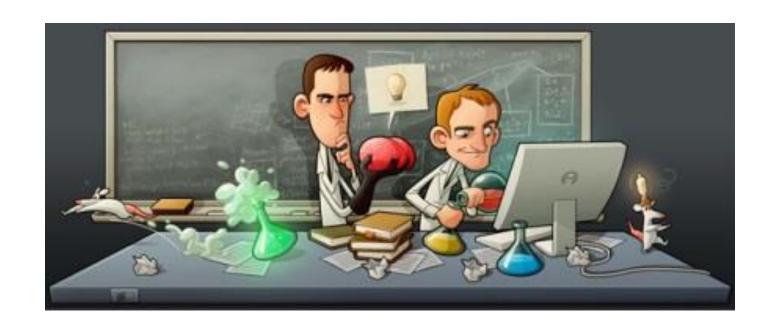


Inhalt



Teil 1: Software Tests Allgemein	11, 11, 11, 1	
Teil 2: Das Android Universum		10
Teil 3: Tests für Android		3
Teil 4: Teststrategien		10





TEIL 1: SOFTWARE TESTS ALLGEMEIN

Was ist ein Software Test?





Prüft ob die Software spezifizierte Qualitätsmerkmale erfüllt

Salopp: Testet das die Software das tut, was sie machen soll.

Warum sollte man Tests schreiben?



Manuelle Abläufe automatisieren

Vertrauen in Quellcode

Einfacheres Refactoring

Kosten sparen

Testarten unterscheiden



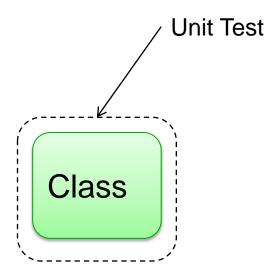


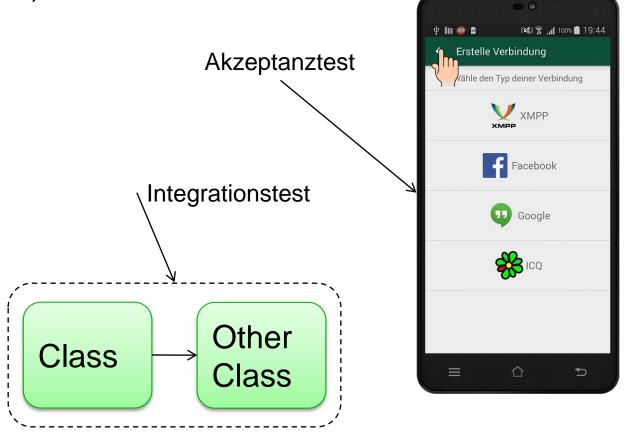
Testarten unterscheiden



Im Vortrag heute:

- Unit(Komponenten)-Tests
- Integrationstests
- Akzeptanztests





Wann sollte man testen?





Testgetriebene Entwicklung

- Tests werden vor dem eigentlich zu testenden Code entwickelt
- Test schreiben, Code schreiben, Refactoren



Kurz nach oder mit dem Source Code

- Wenn die Anforderungen klar sind
- Testabdeckung für später



Niemals als "Testphase" am Ende des Projekts

- Tests decken dann zu viele Fehler auf
- Keine Zeit, kein Geld mehr da um sie zu beheben





TEIL 2: DAS ANDROID UNIVERSUM

Besonderheiten von Android



Testen ist nichts neues bei der Softwareentwicklung!

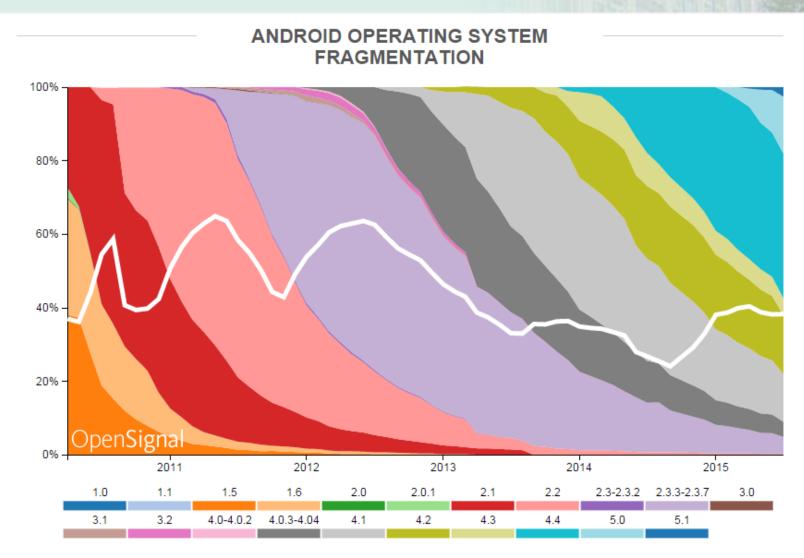
Aber:

- Android Apps laufen nicht auf der JVM, sondern auf der Dalvik VM bzw. ART
- Abhängigkeiten auf das Android System
- Das Versionschaos von Android
- Die Vielen Android Geräte (2015, 24.000 stck. Quelle: Open Signal)
- Gerätehersteller haben viele Freiheiten.



"Android Dschungel"





The white line shows the market share of the leading API level at any time

opensignal.com/reports/2015/08/android-fragmentation/

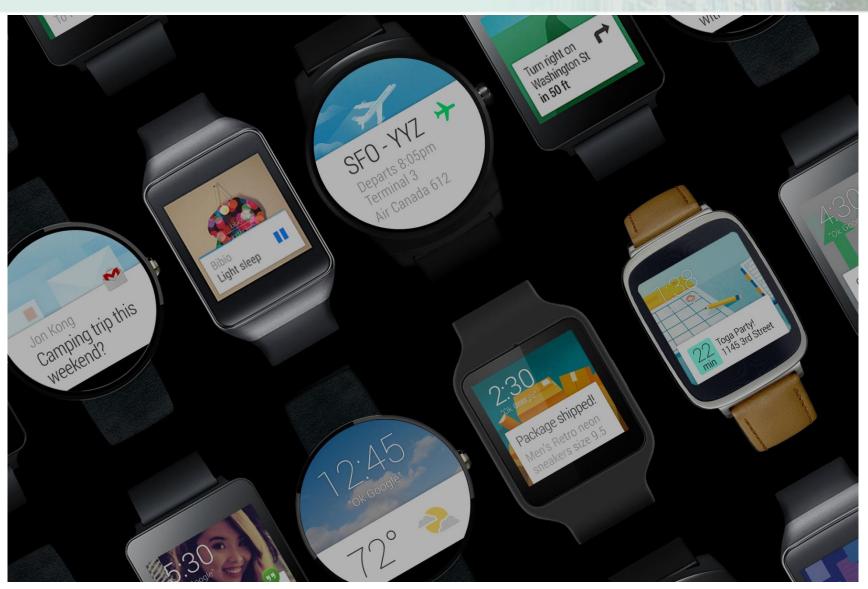












Android_Testing.ppt

22.08.2015

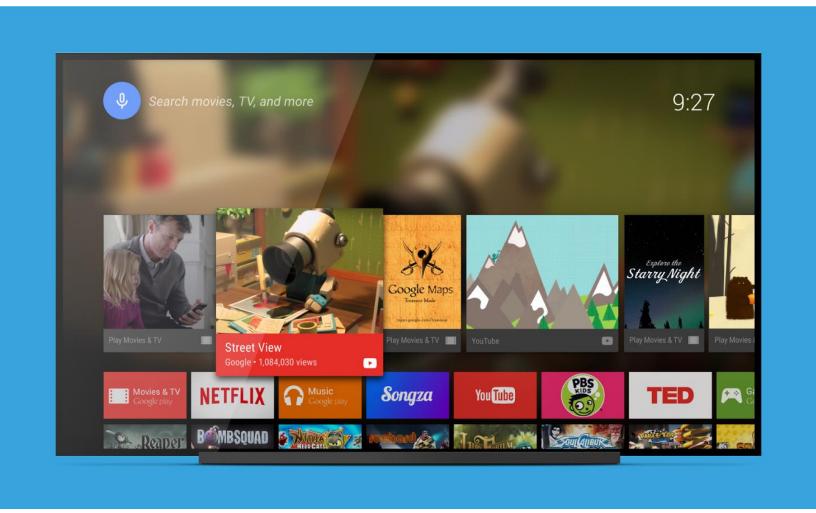
































TEIL 3: TESTS FÜR ANDROID

Tests für Android

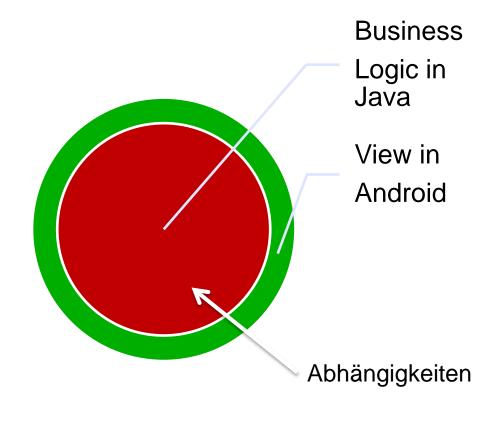


Android Code

Geräteabhängig

Java Code

Geräteunabhängig



Tests für Android



 Architekturmuster anwenden

 (MVP) Model-View-Presenter

 (MVVM) Model-View-ViewModel



Tests Für Android

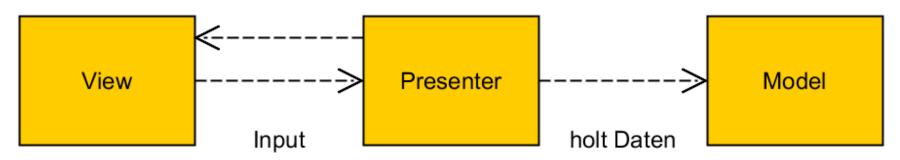


MVP

Android Code

Java Code

zeigt an



Activitys sind keine Controller!

Tests Für Android



Android Code







onView(..ViewMatcher..).perform(..ViewAction..) onView(..ViewMatcher..).check(..ViewAssertion..)

Tests für Android



Java Code





Tests für Android



Java Code











TEIL 4: TESTSTRATEGIEN

Teststrategien

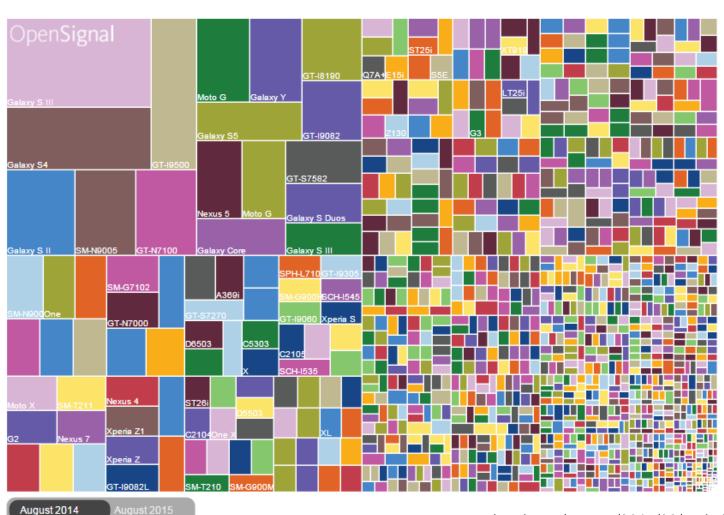


- Auf allen Geräten testen ?
 - Nicht praktikabel
- Geräte ausschließen
 - gängige Praxis aber verringert Marktausdehnung
- Fokus auf die Topmodelle
 - Fehler werden beim Nutzer gefunden
 - Erreichen vieler Nutzer mit wenig Aufwand
- Fokus auf ausgewählte Modelle
 - Optimal, aber selten möglich

Top Geräte August 2014



DEVICE FRAGMENTATION

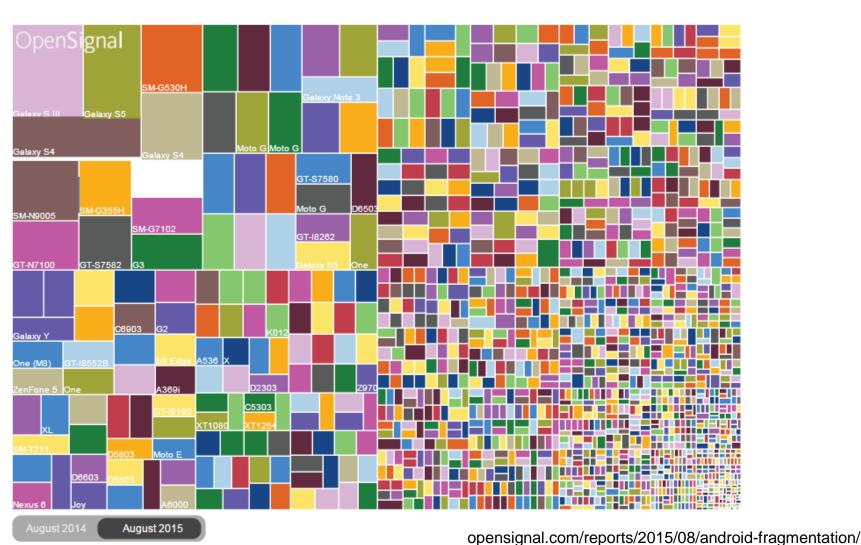


opensignal.com/reports/2015/08/android-fragmentation/

Top Geräte August 2015

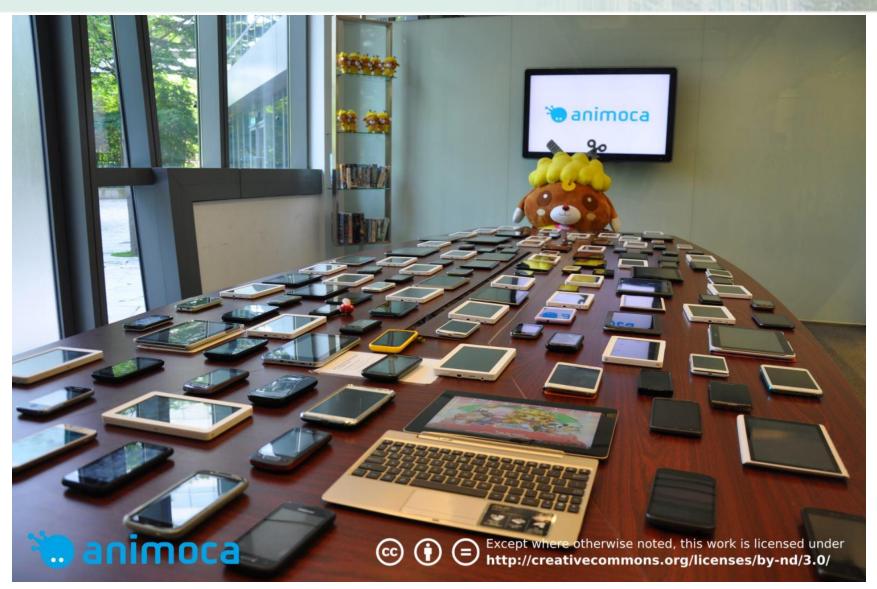


DEVICE FRAGMENTATION



Test Strategien





Testen auf Emulatoren



Nachteil

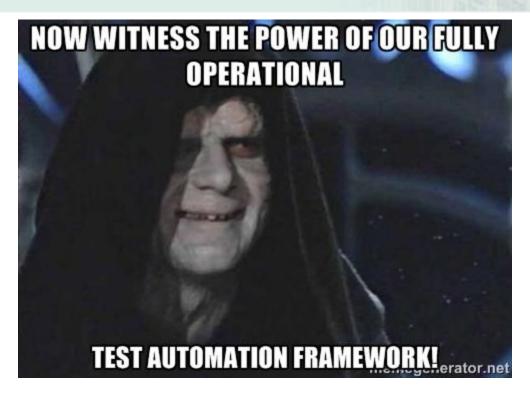
- Emulatoren sind langsam
- Konfiguration ist nötig
- Emulatoren sind Emulatoren

Vorteil

- Sie kosten nix!
- Sehr vielfältige Einstellmöglichkeiten
- Ermöglichen Testautomatisierung

Testautomatisierung











Mit den richtigen Tools sind Software Tests auf Android kein Problem

Activitys sind keine Controller!

Test Automatisierung hilft enorm bei QS von Android Apps

Bild Quellen



- https://discourse-cdn.global.ssl.fastly.net/gradle/uploads/default/1266/6b77e89431295437.gif
- https://www.froscon.de/fileadmin/images/logos/froscon_logo_print_color.svg
- https://blog.codecentric.de/wp-content/uploads/2011/07/Bildschirmfoto-2011-07-23-um-23.30.14-600x432.png
- http://cdn.meme.am/instances/60614099.jpg
- http://www.stylusinc.com/BI/wp-content/uploads/2011/07/MathieuBeaulieu_HeaderStep5.jpg
- http://2.bp.blogspot.com/-LsTUY3Jl4dk/VOzAZr36Ehl/AAAAAAAAF-c/vcl4poZvNgQ/s1600/Jenkins_Logo.png
- http://treasure.diylol.com/uploads/post/image/220949/resized_business-cat-meme-generator-automate-testing-more-time-to-catch-mice-76f06d.jpg
- https://avatars1.githubusercontent.com/u/3988212?v=3&s=400
- http://mockito.googlecode.com/svn/wiki/images/logo.jpg
- http://sd.keepcalm-o-matic.co.uk/i/keep-calm-and-keep-it-clean-11.png
- http://2.bp.blogspot.com/-yQwlxH0Ci2Y/VPK9kXhcW9I/AAAAAAAAAAAA50/tVO6hHOTPHw/s1600/espresso_lockup.png
- http://junit.org/images/junit-logo.png
- http://googlezone.ru/wp-content/uploads/2013/09/android-in-space.jpg
- http://cdn1.tnwcdn.com/wp-content/blogs.dir/1/files/2013/05/Acer_iconia_A1.jpg
- http://coolpile.com/wp-content/uploads/2013/09/MUCH-i5-Quad-Core-3G-Games-Handheld-Console.jpg
- http://o.aolcdn.com/hss/storage/midas/b14f72d3322508e05b685a4413f5ca90/200865666/honda-android-car-2014-10-03-01.jpg
- http://phandroid.s3.amazonaws.com/wp-content/uploads/2015/03/android-wear-collection.jpg
- http://www.android-hilfe.de/attachments/phones-png.4063/
- http://www.android-user.de/wp-content/uploads/2012/01/5007-Galaxy-Nexus-FINAL_max.png
- http://www.tweakpc.de/gallery/data/568/medium/samsung-hennessy-klapphandy.jpg
- http://www.pocketables.com/images/old/6a00d83451c9ec69e20133f0005aab970b-800wi.jpg

Bugs - Nein Danke!



