

# Mobilni sistemi i servisi

## Seminar: Razvoj UI/UX mobilnih aplikacija

1. Pročitati i proučiti:
  - Presentacije „[Design patterns for mobile applications.pdf](#)“ i „[Mobile Design - Strategic Solutions - Theresa Neil](#)“ sa Moodle sajta predmeta kao i linkove/reference date u prezentacijama
  - Odabrana poglavlja iz knjiga:
    - Mobile Developer's Guide to the Galaxy, 18th Edition, 2019.
      - From Idea to Prototype
    - Mobile Design Pattern Gallery, 2<sup>nd</sup> Edition, Theresa Neil, O'Reilly Media, 2014
2. Razviti interaktivni prototipa korisničkog interfejsa mobilne aplikacije koju ćete implementirati u projektu posvećujući pažnju korisničkom iskustvu (UX – User Experience) i *mobile design pattern*-ima, korišćenjem **Figma** kolaborativnog alata <https://www.figma.com/>.
3. Rezultat seminarskog rada treba da bude interaktivni prototip mobilne aplikacije, **a predaje se slanjem URL-a prototipa na mail ili MS Teams**. Razvijeni prototipovi mobilnih aplikacija biće prezentovani na seminaru Mobilni UI/UX koji će biti održan 23.5. u terminu predavanja.