# CCNA\_210804

OSPF (설정 후)

1.neighbor 관계를 수립( Hello packet)

4가지 항목이 일치: timer ( Hello/Dead),

d), 영역ID, Stub Area 설정

인증유형/인증암호,

-----

기본설정(H:10초, D:40초) 정) 정의(기본설정x)

정의(반드시 설

정의

OSPF 네트워크 유형

-BMA/p2p: 10/40(H/D)

1가치 반드시 일치하지 않아야함: router ID

neighbor 관계를 맺으면 neighor 테이블에 등록됨.

-----

show ip ospf neighbor

2.neighbor간에 라우팅 정보를 교환.

교환된 라우팅 정보를 LSDB(Link State Database)에 저장함.

-----

해당 라우터가 알고있는 OSPF 경로정보가 저장되어있음. show ip ospf database명력어를 통해 LSDB 내용을 확인 할 수 있음.

3.LSDB에 저장된 경로정보를 이용하여 최적의 경로를 결정함. 이때 SPF 알고리 즘으로 다익스트라 알고리즘을 사용하여 최적의 경로를 계산함.

최적의 경로를 계산 한 후 해당 경로를 라우팅 테이블에 등록함.

. .

show ip route

\*OSPF

Link State Routing Protocol

----상태

Link는 라우터의 인터페이스

-----

IP/SM, OSPF 네트워크타입, Cost(메트릭) 등. => 링크상태정보로 이러한것들을 OSPF 업데이트 패킷에 담아서 보내는것.

#### \*OSPF 설정

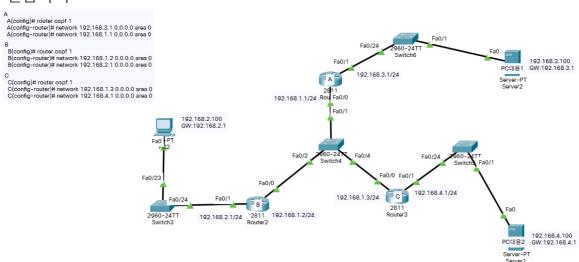
Router(config)# router ospf Process\_ID ! Process\_ID 범위 : 1 ~ 65535 Router(config-router)# network Address Wildcard\_Mask area area\_ID

-Single Area: 하나의 영역만 정의된 OSPF 구성 -Multi Area: 여러개의 영역으로 정의된 OSPF 구성

#### \*OSPF 메트릭 공식

COST = 참조 대역폭 (10에8승) -----인터페이스 대역폭 (bps)

## \*실습하기



#### \*DR/BDR 선출조건

1.우선 순위 값을 비교해서 가장 큰 우선순위 값을 가진 라우터가 DR이 되고, 그 다음 우선순위가 높은 라우터는 BDR이 된다. 그 외에 나머지 라우터는 자동 으로 DROther로 결정된다. >>모든 라우터의 우선순위 값은 동일함. 즉, 기본값으로 1을 사용함. >>특정 라우터에 우선 순위 값을 0으로 정의하면 해당 라우터는 DRother로 결 정됨.

>>Router(config-if)# ip ospf priority\_value ( 0 ~ 255 )

다수의 네이버 라우터와 연결된 인터페이스에 우선순위값을 설정한다.

2.라우터 ID를 비교해서 가장 큰 라우터 ID를 가진 라우터가 DR이 되고, 그 다음 라우터가 BDR이된다.

그 외에 나머지 라우터는 자동으로 DRother로 결정이 된다.

## \*Timer (H/D) 설정

Router(config-if)# ip ospf hello-interval timer\_values Router(config-if)# ip ospf dead-interval timer values

# \*OSPF 인증설정

평문 암호 인증

Step 1. 인증에 사용할 암호 정의

Router(config-if)# ip ospf authentication-key 인증암호

Step 2. 인증 유형 지정(평문 암호 인증 활성화)

Router(config-if)# ip ospf authentication

MD5 암호 인증

Step 1. 인증에 사용할 암호 정의

Router(config-if)# ip ospf authentication-key 인증암호

Step 2. 인증 유형 지정(MDR 암호 인증 활성화)

Router(config-if)# ip ospf authentication message-digest

\*문제 해결 (debug 명령어는 장비에 많은 부하를 줄 수 있기때문에 해당 내용을 확인한 반드시 중지시켜야함)

undebug all (모든 디버그 비활성화)

Router# debug ip ospf events

>> timers 가 일치하지 않으면 해당 디버그 명령어를 통해 확인할 수 있음.

Router# debug ip ospf adj

>> neighbor 인증 유형/암호가 일치하는지 여부를 확인할 수 있음.

\*ACL(Access Control List, 접근 제어 목록)

: 패킷 필터링

: IP 주소를 패킷 필터링

: IP(v4) ACL

# ACL 유형

1.Standard ACL (표준ACL): 패킷의 출발지 주소만 확인하여 필터링을 함

-----

IP 헤더의 Source Address를 의미 함.

2.Extended ACL (확장ACL): 패킷의 출발지 주소/ 목적지 주소

TCP/UDP 헤더의 출발지 포트 번호/ 목적지 포트번호

를 이용해서 패킷을 필터링 함.

Standar ACL 설정

Step 1.정의

Router(config)# access-list list\_number [permit | deny] address wildcard mask

-----

1~99사이의 숫자

Step 2.적용

Router(config-if)# ip access-group list\_number [ in | out] |or의 뜻

>> Standard ACL 정의 예제

Router(config)# access-list 1 permit 192.168.1.0 0.0.0.255

-----

출발지 네트워크

192.168.1.0 255.255.255.0

= 192.168.1.0 / 24

= 192.168.1.0 ~ 192.168.1.255

--> 192.168.1.1 ~ 192.168.1.254

>> 수신 패킷의 출발지 주소(IP헤더)가 192.168.1.1 ~ 192.168.1.254 범위에 속한다면, 해당 패킷은 허용(permit)하겠다.