

Miguel de Jesús Robledo Vera

Ing. Tecnologías de la información y comunicación
Desarrollador iOS

mjrobledo.github.io/portafolio

ing.mjrobledo@gmail.com

477 118 5201

[mrobledov](#)

Apasionado por la tecnología especializado en desarrollo de aplicaciones iOS con más de 7 años de experiencia, usando herramientas actualizadas y como resultado la mejora en los tiempos de entrega de productos o servicios



10. 2019
03. 2021

Soluciones financieras Business Intelligence Developer

- Rediseñar aplicación móvil (swift) para la renta de inmuebles vacacionales
- Creación de módulos para propietario
- Mejorar la arquitectura de la aplicación
- Publicar en tienda, Versionamiento en Gitgub e implementación de Fastlane
- Creación de Framework para consultar indicadores financieros
- Participación en entregas y revisiones con el cliente
- Supervisión de integrantes del equipo de otros desarrollos iOS de la empresa

Logros:

- Se mejoró la calidad del código así como la arquitectura
- La entrega del sprint era en tiempo y con las pruebas requeridas

2016 - 2019

Lisx Technologies Business Intelligence Developer

- Creación de aplicaciones iOS y mantenimiento de aplicaciones ya existentes
- Subir aplicaciones a Testflight para pruebas y posteriormente subir a la App Store
- Integración de código de integrantes del equipo y versionamiento en GitHub

Logros:

- Aprendí a desarrollar aplicaciones multiplataforma en Xamarin

2013 - 2016

Gravittas Mobile Desarrollador iOS - WEB

- Creación de aplicaciones iOS (Objective-C) y servicios REST para su consumo (PHP)
- Creación de base de datos y consultas para los servicios REST
- Creación de panel administrativo WEB



Universidad Tecnológica de León

León, Guanajuato

2010 - 2015

Título en Ing. Tecnologías
de la Información y Comunicación

Tecnológico de Monterrey

León, Guanajuato

2012 - Certificado en JAVA

Code3e

CDMX, México

2013 - 2014 - Diploma Aplicaciones móvil

Udemy

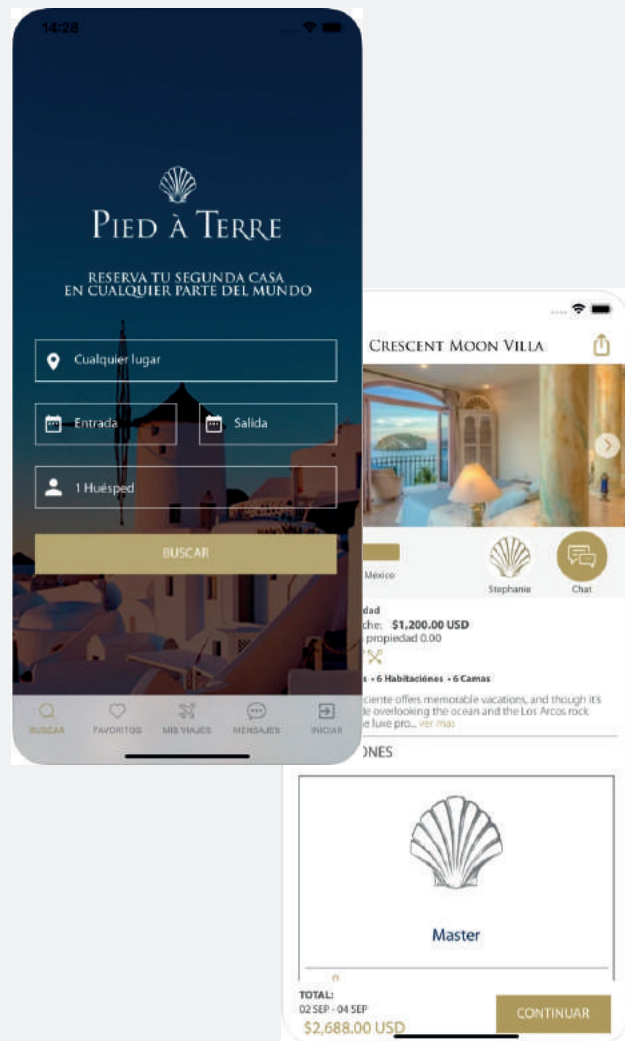
En línea

2019 - Desarrollo de aplicaciones iOS swift 4, iOS 14

2021 - Desarrollo de aplicaciones React Native



Objective -C	3+	★	★	★	●	●
Swift	4+	★	★	★	★	●
iOS frameworks	6+	★	★	★	★	★
MVVM, MVC	5+	★	★	★	★	★
Github	3+	★	★	★	●	●
API REST	6+	★	★	★	★	★
PHP, JS, HTML	3+	★	★	★	●	●
MySQL, SqlServer	5+	★	★	★	★	★
Fastlane	-1	★	●	●	●	●
React Native	-1	★	●	●	●	●



- Rediseño de la aplicación
- Mejora en calidad de código y arquitectura
- Modulo para dar de alta propiedades
- Reservar y aceptar reservaciones
- Multi idioma Español - Ingles

<https://apps.apple.com/do/app/pied-%C3%A0-terre/id1528581526>

- Github
- Xcode 11.4
- REST API y JSON (Alamofire, object mapper)
- Soporte desde iOS 12
- Firebase Analytics
- Notificaciones Push (One Signal)
- Google Translate
- Twilio chat
- Login con redes sociales
- Cocoapods
- Manejo de Mapas
- GooglePlaces
- Motores de Pago

Pied à Terre iPhone app

La comunidad de renta de propiedades cuidadosamente seleccionadas que cubren las exigencias de los viajeros del nuevo mundo

Trabajar con personas excepcionales es la mejor manera de mejorar. Y ese ha sido definitivamente mi caso en este equipo.

Como parte de un pequeño equipo se ha podido colaborar en todas las áreas de funcionalidad de esta aplicación; Integración de APIS, seguridad, conciliación de bancaria, interfaz de usuario, entregas al cliente, subir al appstore y funciones futuras,

Trabajar en una aplicación tan grande representa desafíos, no encontrados normalmente en las otras aplicaciones en las que he trabajado.

Esto requiere una atención adicional a los detalles y rigor para mantener la calidad de la aplicación que se espera.



La aplicación de CMillonario fue encargada por un cliente de CDMX, La cual realice de principio a fin

<https://apps.apple.com/mx/app/cmillonario/id1282052669>

- Github
- Swift 3.2, Xcode 10
- REST API y JSON (Alamofire, object mapper)
- Soporte desde iOS 12
- Firebase Analytics
- Notificaciones Push (One Signal)
- Firebase Remote config
- Zopim chat
- Cocoapods
- Motores de Pago
- Realm data base
- Grand central dispatch, Operation queue
- Integración de servicios Youtube

CMillonario - iPhone app

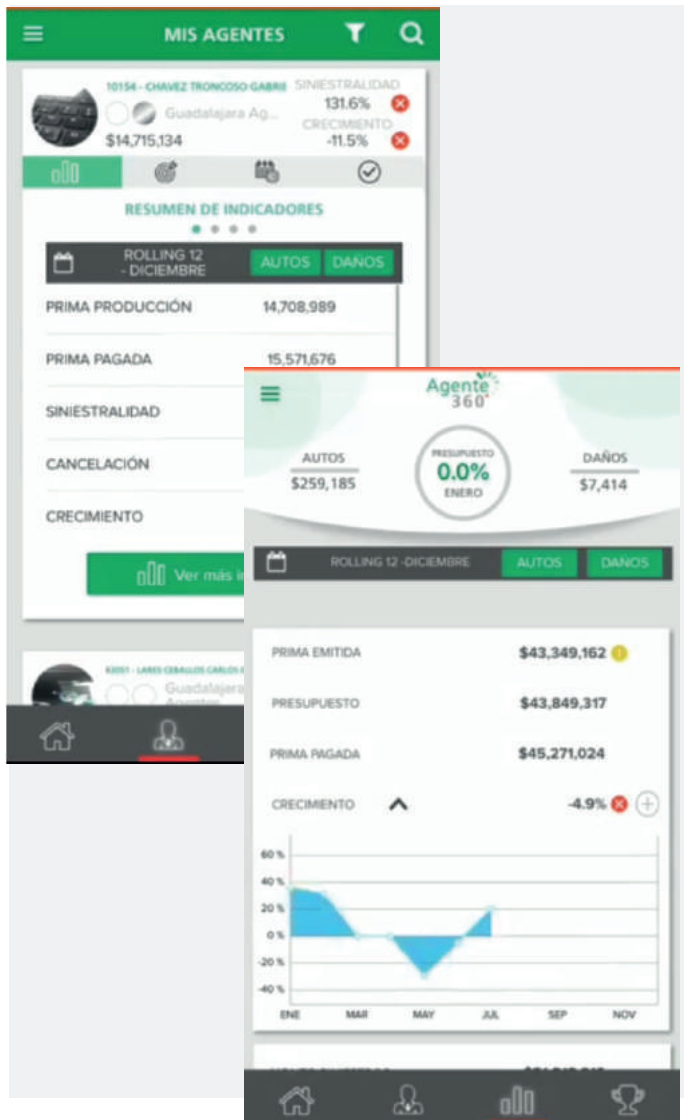
Plataforma Autorizada por Pronósticos y Lotenal para la distribución de sus productos. Experiencia de Juego, pago y cobro de premios 100% segura. TOTALMENTE GRATIS.

Se creó una aplicación ágil y robusta, con una navegación de retroceso y un menú lateral, fue un gran reto que al final se logró concluir.

En la primera etapa se crearon los juegos de pronósticos en la cual se hizo gran uso de animaciones para simular juegos aleatorios, se realizaron vistas en storyboards como .xib para reutilizarlas.

La segunda etapa fueron los juegos de lotería, en el cual se hizo gran uso de timer como funciones asíncronas ya que el tiempo para realizar el pago no debe exceder más de 5 min, regla impuesta por lotería nacional en compañía de notificaciones push para avisar al usuario.

Al final subí la aplicación a la tienda y el cliente quedó realmente contento.



La aplicación de Agente 360 fue desarrollada para una empresa de seguros de autos ubicada en León Gto, Implementa un modelo de gamificación para motivar a los empleados.

Esta aplicación sólo fue distribuida de manera interna en la empresa por lo cual no se subió a la app store

- Bitbucket
- Swift 3, Xcode 10
- REST API y JSON (Alamofire, object mapper)
- Soporte desde iOS 10
- Firebase Analytics
- Notificaciones Push (One Signal)
- Cocoapods
- Grand central dispatch, Operation queue
- Integración de gráficos (iOS charts)
- Core Animation
- Couch db
- Jira

Agente 360 - iPhone app

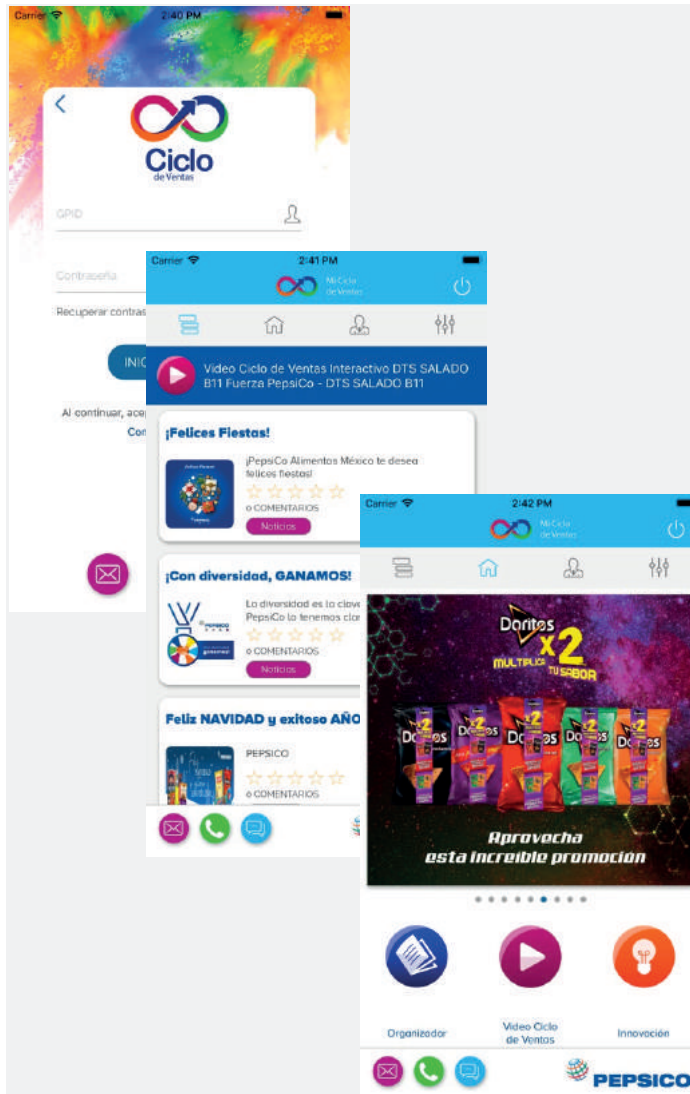
Esta es una aplicación de iPhone orientada al cliente para motivar e incentivar a sus empleados. Contiene excelentes animaciones, transiciones e interacciones

Trabajé con el framework Alamofire y objectmapper en la integración REST. Esta combinación de herramientas hace que la integración de servicios REST sea mucho más simple, pero tuve que codificar algunas asignaciones dinámicas complejas.

Un aspecto interesante de este proyecto es el uso de un framework para una base de datos en tiempo real Couch-db la cual te permite tener los datos sincronizados con la base de datos sin necesidad de que tengas una conexión a internet.

Trabajé en algunas animaciones complejas para dar una excelente experiencia de usuario, se integró también un framework FoldingCell para animaciones dentro de tablas.

Como parte de este proyecto, usamos el flujo de trabajo de Bitbucket para usar Source Tree.



Ciclo de Ventas es una aplicación de apoyo continuo y acceso directo a información relevante de las marcas de PepsiCo México.

La presente aplicación permitirá consultar información de tipo público y carácter general por el momento solo está disponible en Play Sotore (https://play.google.com/store/apps/details?id=com.lisyx.pepsico.mcv&hl=en_US&gl=US). La distribución iOS se hizo interna en la empresa

- Framework Liferay
- Bitbucket
- Swift 4.2, Xcode 10
- Soporte desde iOS 11
- GoogleAnalytics
- Notificaciones Push
- Cocoapods
- Grand central dispatch
- Core Animation
- Realm db
- Visor de PDF
- TestFlight

Mi ciclo de ventas - iPhone app

Aplicación exclusiva para colaboradores de Ventas de Pepsico Alimentos México (Región Valle de México)

Se implementó un framework para facilitar la integración con el Backed (Liferay SDK) ya que El sitio WEB está desarrollado con esta tecnología.

Fue algo totalmente nuevo para mi, lo cual le puso ese toque de motivación por aprender sobre algo desconocido, al final el proyecto fue todo un éxito para el cliente, el cual abrió las puertas para seguir trabajando

Uno de los objetivos de la aplicación es recopilar información sobre las rutas, productos que la empresa distribuye para en base a eso armar sus estrategias de venta por lo cual se trabajo mucho con analiticas de firebase donde estratégicamente se captura toda esta información