## Aprendizagem de Máguina e Mineração de Dados

#### Trabalho 1

Data de entrega: 27/08/2017

1) Existem várias definições de Aprendizagem de Máquina, pesquise uma e indicando o autor da definição. (1 ponto)

"Machine Learning at its most basic is the practice of using algorithms to parse data, learn from it, and then make a determination or prediction about something in the world." – Nvidia

Aprendizado de maquina é em seu básico é a pratica de usar algoritomos para analisar dados, aprender com ele e com isso fazer alguma previsão sobre alguma coisa no mundo..

2) Descrevas as principais etapas do processo de aprendizado. (1 ponto) Aquisição de dados: Adiquire os dados ,muitas vezes sem classificação ou rotulação.

Extração de informações: Em meio atoda aquele turbilhao de informações é extraido informações que serão uteis ao sistema.

Classificação: em caso de Supervisionado é classificado ou seja "Rotulado" para que assim a maquina tenha um apredizado consistente.

Treinamento: A etapa do aprendisado em si por meio de algoritimos a maquina vai "aprender" sobre a base de dados com o intuito de prever novos dados

Aplicação: Etapa da execução em si com dados novos ele consegue prever novas respostas sem ser sido previamente apresentados a eles.

3) Explique e dê exemplos de métodos para os seguintes tipos de aprendizado. a) Aprendizado supervisionado b) Não supervisionado. (1 ponto)

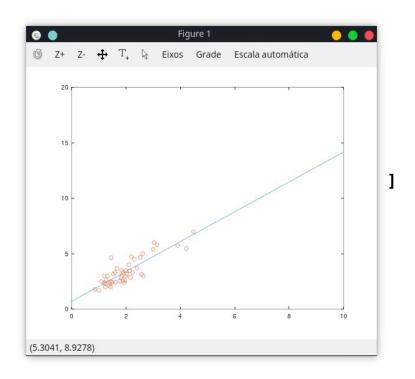
Supervisonado, como a própria palavra diz, tem alguma supervisão, sendo previa ou durante, geralmente os dados são pre classificados para que a maquina com base nesses "rotulos" consiga "prever" dados ainda não mostrados a ela.

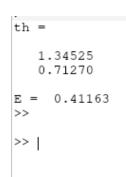
EX: o que é feito nas próximas questões , previsão de preços das casas com base em elementos pre definidos.

Não Supervisonado, dados são dados as maquinas sem classificação previa ou rotulação e a maquina tenta ela mesmo descobrir a rotulação e classificar por si só. Ex: Rede neural da google que é capaz de agrupar animaias por especies sem nunca ter visto, consegue descobrir semelhanças emtre gatos e cachorros por exemplo.

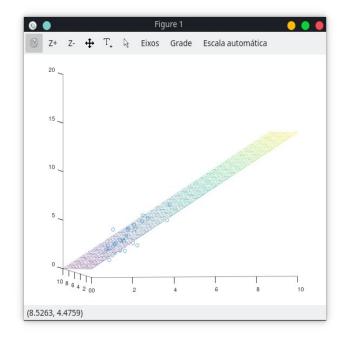
**4)** Utilizando o octave, aplique o método dos mínimos quadrados para encontrar a reta de regressão nos dados housing\_1.txt (2 colunas de atributos e 1 coluna de rotulo). Mostre o gráfico e a reta de regressão, e os coeficientes obtidos. (2 pontos)

## 2D: b+ax TH = [ a b ] E = Erro Quadratico Medio





## 3D: b+ax + cy TH = [ a c b] E = Erro Quadratico Medio



th =

- 5) Utilizando o octave, aplique novamente o método dos mínimos quadrados para encontrar a reta de regressão porém utilizando a base de dados housing\_2.txt (completa). (3 pontos)
- a) Escolha duas dimensões (dois atributos da base) de sua preferência e justifique essa escolha, mostre os coeficientes resultantes e o erro quadrático médio.

#### R: Escolhidos foram : crim dis

Criminalidade e distancia do trabalho, seria uma das coisas que eu olharia para compra e/ou alugar uma casa.

b) Em seguida escolha uma terceira dimensão de sua preferência, mostre também o erro quadrático médio e os coeficientes resultantes.

R: Escolhido RAD, Pois para viajar é melhor ter uma boa saida as rodovias...

c) Compare o erro quadrático médio do ítem a) e do ítem b), verifique se o erro diminuiu ou aumentou, e justifique sua resposta.

-0.102695

-0.034573

O erro melhorou ,mas foi muito pouco, refletindo chegei a conclusão que as distancias ao trabalho e o acesso as rodovias provavelmente tem alguma corelação, então resolvi fazer mais algumas.

#### crim dis rad age crim dis rad age tax all th =th = th = -0.238703 -0.24334 -0.994890 -0.83455 0.385925 -0.17779

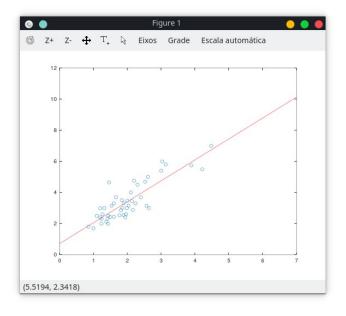
-0.11854

```
-0.10801136
   0.04642046
   0.02055863
   2.68673382
  -17.76661123
   3.80986521
   0.00069222
  -1.47556685
   0.30604948
   -0.01233459
   -0.95274723
   0.00931168
   -0.52475838
   36.45948839
E = 21.895
```

Conversando com colegas achei uma boa solução para somente duas, poderia ter melhores ,mas não testei todas: RM dis

- **6)** Implemente o algoritmo de regressão utilizando o algoritmo do gradiente descendente unidimensional aplicando sobre primeira coluna dos dados de housing\_1.txt. Mostre o gráfico dos dados com a reta de regressão e os coeficientes obtidos. (2 pontos)
- (O algoritmo do gradiente descendente é iterativo, possuindo uma etapa para cálculo do erro além de uma etapa para atualização dos coeficientes. Possui um parâmetro de ajuste da taxa de aprendizado e a cada atualização dos coeficientes espera-se que o erro diminua convergindo para um ponto de mínimo)

#### 2D:



# 3D:

