

## تمرین سری ۱ - سوال ۱

96100414

محمدجواد شریعتی

به منظور خوانایی بیشتر و تمیزی کد، گام های اصلی برنامه (تابع main) در فایل Q\*.py قرار دارد و تابع هایی که پیاده سازی کردم در فایل utils.py قرار دارد. ابتدا تابع main و گام های اصلی برنامه را توضیح میدهم و در انتها در مورد هریک از تابع های پیاده سازی شده در فایل utils.py توضیح خواهم داد.

### توضیح روند اصلی کد (فایل Q1.py)

پس از لود کردن عکس ها، آن ها را سیاه و سفید میکنم تا در ادامه به جای کار کردن روی ۳ لایه، تنها با یک لایه کار کنم. بعلاوه در محاسبات اولیه لزومی بر رنگی بودن عکس نیست و فایده قابل توجهی نخواهد داشت. اما زمانی که می خواهم بردار ویژگی بدست آورم، از ۳ عکس رنگی لایه استفاده می کنم تا بردار ویژگی های بهتری بدست آورم. ابتدا مشتق هر دو عکس نسبت به  $x$  و  $y$  را بدست می آورم. برای این کار از یک فیلتر مشتق تابع گاوس  $7 \times 7$  با سیگما 1.3 استفاده کردم. سپس با استفاده از این مشتق ها  $I_x^2$ ,  $I_y^2$ ,  $I_{xy}$  را برای هر دو عکس بدست می آورم. بعد از آن گرادیان عکس ها را با کمک تابع np.hypot و مشتق های عکس ها نسبت به  $x$  و  $y$  بدست می آورم. سپس با استفاده از یک فیلتر گوس  $13 \times 13$  با سیگما 10 تابع های  $S_x^2$ ,  $S_y^2$ ,  $S_{xy}$  را بدست آوردم.

```
# Calculate I_x and I_y: convolve images with gaussian derivative filter in x and y axes
filter_size = 7
sigma = 1.3
im1_x = get_x_derivative(im1_gray, filter_size=filter_size, sigma=sigma)
im1_y = get_y_derivative(im1_gray, filter_size=filter_size, sigma=sigma)

im2_x = get_x_derivative(im2_gray, filter_size=filter_size, sigma=sigma)
im2_y = get_y_derivative(im2_gray, filter_size=filter_size, sigma=sigma)

# Calculate I_x2, I_y2 and I_xy
im1_x2, im1_y2, im1_xy = calculate_Ix2_Iy2_Ixy(im1_x, im1_y)
im2_x2, im2_y2, im2_xy = calculate_Ix2_Iy2_Ixy(im2_x, im2_y)

# Calculate gradient
im1_gradient = np.hypot(im1_x, im1_y)
cv2.imwrite("out/res01_grad.jpg", get_distributed_image(im1_gradient, data_type='uint8'))
im2_gradient = np.hypot(im2_x, im2_y)
cv2.imwrite("out/res02_grad.jpg", get_distributed_image(im2_gradient, data_type='uint8'))

# Calculate S_x2, S_y2 and S_xy
gaussian_filter_size = 13
gaussian_filter_sigma = 10
im1_S_x2, im1_S_y2, im1_S_xy = calculate_Sx2_Sy2_Sxy(im1_x2, im1_y2, im1_xy,
                                                    gaussian_filter_size=gaussian_filter_size,
                                                    gaussian_filter_sigma=gaussian_filter_sigma)
im2_S_x2, im2_S_y2, im2_S_xy = calculate_Sx2_Sy2_Sxy(im2_x2, im2_y2, im2_xy,
                                                    gaussian_filter_size=gaussian_filter_size,
                                                    gaussian_filter_sigma=gaussian_filter_sigma)
```

سپس مقدار  $R$  را برای هریکسل با کمک تابع calculate\_R بدست می آورم. مقدار  $k$  را به صورت تجربی برای هر دو تصویر مقدار 0.1 بدست آوردم. بعد از آن یک threshold با مقدار 0.5 روی آن اعمال می کنم. بعد از آن با کمک تابع nms در هر component، پیکسلی که بیشترین مقدار را دارد نگه می دارم و بقیه را حذف می کنم.

```
# Build R
R1 = calculate_R(height, width, im1_S_x2, im1_S_y2, im1_S_xy, k=0.6)
cv2.imwrite("out/res03_score.jpg", get_distributed_image(R1, data_type='uint8'))
R2 = calculate_R(height, width, im2_S_x2, im2_S_y2, im2_S_xy, k=0.6)
cv2.imwrite("out/res04_score.jpg", get_distributed_image(R2, data_type='uint8'))

# Apply threshold
R1_threshold = apply_threshold(R1, threshold=0.5)
cv2.imwrite("out/res05_thresh.jpg", np.vectorize(lambda x: 255 if x > 0 else 0)(R1_threshold))

R2_threshold = apply_threshold(R2, threshold=0.5)
cv2.imwrite("out/res06_thresh.jpg", np.vectorize(lambda x: 255 if x > 0 else 0)(R2_threshold))

# Non-Maximum Suppression
im1_points = nms(R1_threshold)
im1_harris = show_points_on_image(im1, im1_points)
cv2.imwrite("out/res07_harris.jpg", im1_harris)

im2_points = nms(R2_threshold)
im2_harris = show_points_on_image(im2, im2_points)
cv2.imwrite("out/res08_harris.jpg", im2_harris)
```

حال نوبت به بدست آوردن بردارهای ویژه است. تابعی به نام `get_match_points` در `utils.py` پیاده سازی کرده ام که هردو عکس و `interest_point` های بدست آمده در مرحله قبل را بعلاوه چند پارامتر می گیرد و بردار ویژگی مربوطه برای `sub window` های عکس ها را میسازد و با مقایسه کردن آن ها و برای هر نقطه تصویر اول، بهترین نقطه موجود از تصویر دوم را پیشنهاد می دهد. من به صورت تجربی مقدار `n` را ۶۰ و `ratio` (آستانه نسبت `d1/d2`) را برای هردو تصویر 0.97 بدست آوردم. (باقی پارامترها را در بخش `utils.py` توضیح می دهم)

```
n = 70
im1_match_points = get_match_points(im1, im2, im1_points, im2_points, n, ratio=0.97)
im2_match_points = get_match_points(im2, im1, im2_points, im1_points, n, ratio=0.97)
```

سپس نقاطی را که هم در تصویر اول و هم در تصویر دوم متناظر یکدیگر هستند را جدا می کنم و بقیه را حذف می کنم.

```
# Check to the corresponding points be in both matches!
for point1 in list(im1_match_points):
    if point1 not in im2_match_points.values():
        im1_match_points.pop(point1)

for point2 in list(im2_match_points):
    if point2 not in im1_match_points.values():
        im2_match_points.pop(point2)
```

در نهایت هم نقاط را ابتدای به صورت جدا روی هریک از تصاویر نشان می دهم و سپس هردو عکس را کنار هم قرار می دهم و نقاط متناظرشان را با خط بهم متصل می کنم.

تابع های پیاده سازی شده در `utils.py` :

- تابع **gaussian**: مقدار تابع گاوس در یک نقطه مشخص با  $\mu$  و  $\sigma$  مشخص را برمی‌گرداند.
- تابع **gaussian\_derivative**: مقدار مشتق تابع گاوس را در یک نقطه با  $\mu$  و  $\sigma$  مشخص برمی‌گرداند.
- تابع **gaussian\_filter**: یک فیلتر دوبعدی گاوس با اندازه و سیگما و جهت داده شده برمی‌گرداند.
- تابع **gaussian\_derivative\_filter**: یک فیلتر دوبعدی مشتق گاوس با اندازه و سیگما و جهت داده شده برمی‌گرداند.
- تابع **get\_x\_derivative**: مشتق عکس داده شده را در جهت  $x$  به ما می‌دهد. برای این کار فیلتر بدست آمده از تابع **gaussian\_derivative\_filter** را در عکس کانالو می‌کند.
- تابع **get\_y\_derivative**: مشتق عکس داده شده را در جهت  $y$  به ما می‌دهد. برای این کار فیلتر بدست آمده از تابع **gaussian\_derivative\_filter** را در عکس کانالو می‌کند.
- تابع **get\_distributed\_image**: پیکسل‌های عکس داده شده را در بازه ۰ تا ۲۵۵ پخش می‌کند تا برای نمایش مناسب باشد.
- تابع **calculate\_lx2\_ly2\_lxy**: با کمک ضرب درایه به درایه، ماتریس‌های  $I_x^2$ ,  $I_y^2$ ,  $I_{xy}$  را محاسبه می‌کند.
- تابع **calculate\_Sx2\_Sy2\_Sxy**: با کانولو کردن فیلتر گاوس با مشخصات داده شده در عکس داده شده، ماتریس‌های  $S_x^2$ ,  $S_y^2$ ,  $S_{xy}$  را خروجی می‌دهد.
- تابع **calculate\_R**: دترمینان و تریس ماتریس  $M$  را بدست می‌آورد و با کمک آن‌ها و مقدار داده شده  $k$ ، مقدار  $R$  را برای هر پیکسل بدست می‌آورد و ماتریسی را خروجی می‌دهد که هر درایه آن مقدار  $R$  برای آن نقطه است.
- تابع **apply\_threshold**: یک عکس و یک مقدار **threshold** می‌گیرد و پیکسل‌هایی را که کمتر از آن مقدار هستند را حذف می‌کند.
- تابع **nms**: برای محاسبه **non-maximum supression**، ابتدا مولفه‌های همبندی عکس داده شده را به وسیله تابع **cv2.connectedComponentsWithStats** بدست می‌آورد. سپس در هر مولفه همبندی، پیکسل با بیشترین مقدار را نگه می‌دارد و باقی را حذف می‌کند.
- تابع **show\_points\_on\_image**: برای نمایش نقاط روی تصویر استفاده می‌شود. بعلاوه خود پیکسل‌های دور آن را هم قرمز می‌کند تا بهتر مشخص باشد.
- تابع **get\_match\_points**: ورودی‌های تابع عبارتند از: دو تصویر رنگی، **interest point** های بدست آمده از روش هریس،  $n$  (سایز پنجره) و **ratio** (آستانه نسبت  $d1/d2$ ). برای هر نقطه از تصویر اول تک تک نقاط تصویر دوم را امتحان می‌کنیم تا مشابه ترین نقطه را بدست آوریم (دقت کنیم که یکبار تصویر **im01** را به عنوان تصویر اول و یکبار تصویر **im02** را به عنوان تصویر اول به این تابع می‌دهیم و نقاط مشترک این دو خروجی نقاط نهایی ما خواهند شد). بدین صورت که یک پنجره  $n*n$  حول دو نقطه در نظر می‌گیریم و این دو پنجره را لایه به لایه از هم کم می‌کنیم و به توان ۲ می‌رسانیم (روش **SSD**). با نگه داشتن مشابه ترین و دومین مشابه ترین در نهایت نسبت  $d1/d1$  را محاسبه می‌کنیم و اگر از مقدار آستانه **ratio** کوچک تر بود این نقطه، یک نقطه مناسب است. همچنین اگر یک نقطه بیش از یک تناظر داشت همه را حذف می‌کنیم. مراحل دوم و سوم (یعنی بدست آوردن بردار ویژگی‌ها و پیدا کردن نقاط متناظر باهم در این تابع انجام می‌شوند. بردار ویژگی‌ای که من استفاده کردم ترکیبی از رنگ پنجره هاست درواقع).
- تابع **get\_sub\_window**: یک عکس، یک نقطه و یک  $n*n$  می‌گیرد و یک مربع  $n*n$  حول نقطه داده شده از عکس را برمی‌گرداند.
- تابع **get\_random\_color**: یک رنگ رندوم برمی‌گرداند.