

---

# Linux-palvelinten tietoturva

---

LuK-tutkielma  
Turun yliopisto  
Tulevaisuuden teknologioiden laitos  
Tietojenkäsittelytiede  
2020  
Maks Turtiainen

TURUN YLIOPISTO

Tulevaisuuden teknologioiden laitos

MAKS TURTTAINEN: Linux-palvelinten tietoturva

LuK-tutkielma, 24 s., 1 liites.

Tietojenkäsittelytiede

Kesäkuu 2020

---

Linux-käyttöjärjestelmä on käytetyin alusta palvelinylläpidossa.

Tutkielmassa käyn lähdekirjallisuuden avulla läpi miten tyypillisimmiltä tietotur-  
vauhilta voidaan suojautua Linux-palvelimilla.

Asiasanat: Tietoturva, Linux, Palvelin

UNIVERSITY OF TURKU  
Department of Future Technologies

MAKS TURTIAINEN: Linux-palvelinten tietoturva

Bachelor's Thesis, 24 p., 1 app. p.  
Computer Science  
June 2020

---

Second abstract in english (in case the document main language is not english)

Keywords: here, a, list, of, keywords

# Sisällys

<b>1</b>	<b>Johdanto</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Linux ja palvelimet</b>	<b>2</b>
2.1	Linux . . . . .	2
2.2	Palvelimet . . . . .	3
2.3	Tyypillinen Linux-palvelinkonfiguraatio . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Tietoturva</b>	<b>7</b>
3.1	CIA-malli . . . . .	7
3.2	Haavoittuvuudet ja kyberhyökkäykset . . . . .	8
3.2.1	H1: Palvelunestohyökkäys . . . . .	8
3.2.2	H2: Takaovet . . . . .	9
3.2.3	H3: Verkon kuuntelu . . . . .	10
3.2.4	H4: Eskalaatiohyökkäys . . . . .	11
3.2.5	H5: Injektiohyökkäys . . . . .	11
3.2.6	H6: Väsytyshyökkäys . . . . .	12
3.2.7	H7: Laitteen varkaus . . . . .	13
<b>4</b>	<b>Kyberhyökkäyksiltä suojautuminen</b>	<b>14</b>
4.1	Salaus . . . . .	14
4.1.1	Tallennustilan salaaminen . . . . .	14

4.1.2	Tietoliikenteen salaaminen . . . . .	17
4.2	Palomuurit . . . . .	17
4.3	Eristys ja virtualisointi . . . . .	18
4.3.1	Virtualisointialustoja . . . . .	19
4.4	Järjestelmän ja sovellusten konfiguraatio . . . . .	19
4.4.1	Autentikaatio . . . . .	19
4.4.2	Käyttöoikeudet . . . . .	21
4.5	Monitorointi . . . . .	23
<b>5</b>	<b>Yhteenveto</b>	<b>24</b>
	<b>Lähdeluettelo</b>	<b>26</b>
	<b>Liitteet</b>	
<b>A</b>	<b>Liitedokumentti 1</b>	<b>A-1</b>

# Kuvat

3.1	Github DDoS 2018 [16]	9
3.2	Diagrammi eskalaatiohyökkäyksestä [19]	11

# 1 Johdanto

Palvelimen vaarantunut tietoturva voi asettaa alttiiksi tuhansien, jopa miljoonien ihmisten tietoja. Liiketoiminnan kontekstissa palvelimen tietoturvan pettäminen voi johtaa miljoonien eurojen menetykseen liiketoimintakriittisen sovelluksen ollessa pois käytöstä. Pahimmillaan voidaan puhua ihmishenkien menetyksen vaarasta kun kyseessä on esimerkiksi terveydenhuollon infrastruktuuriin kuuluva palvelin. Palvelinten tietoturvaa voi edellä mainittujen seikkojen vuoksi pitää huomattavasti tärkeämpänä kuin esimerkiksi tavallisen työpöytätietokoneen.

Palvelinten tietoturva on tärkeää myös palvelinten luonteen vuoksi. Palvelimen on oltava helposti saatavilla asiakassovelluksilleen. Palvelimen suora saatavuus internetissä ja palvelut, joita palvelin ajaa luovat palvelimen hyökkäyspinta-alasta korkeamman kuin esimerkiksi tavallisen työpöytätietokoneen.

Valtaosa palvelimista käyttää käyttöjärjestelmänään Linuxia. W3Cookin analyysin mukaan jopa 96,4 % julkisista web-palvelimista käyttää Linux-käyttöjärjestelmää[1]. Tästä syystä tutkielma keskittyy nimenomaan Linux-palvelinten tietoturvaan.

Tutkielmani haasteena on esitellä kuinka Linux-palvelimen ylläpitäjä voi suojautua tyypillisimmiltä tietoturvauhilta. Toisessa luvussa johdattelen Linuxin ja palvelinten perusteilla jonka jälkeen luvussa 3 käyn läpi tärkeimpiä konspeteja tietoturvasta puhuttaessa ja tyypillisimpä tietoturvauhkia sekä kyberhyökkäyksiä. Luvussa 4 esittelen kuinka näiltä tietoturvauhilta ja kyberhyökkäyksiltä voi suojautua.

## 2 Linux ja palvelimet

### 2.1 Linux

Linux on perhe käyttöjärjestelmiä, jotka perustuvat Linux käyttöjärjestelmäyttimeen eli kerneliin. Linux-kernelin ensimmäisen version julkaisi Linus Torvalds vuonna 1991 opiskellessaan Helsingin Yliopiston Tietojenkäsittelytieteen laitoksella. Linux-käyttöjärjestelmällä viitataan mihin tahansa Linux-kerneliä käyttävään käyttöjärjestelmään. Linux on UNIX-tyyppinen käyttöjärjestelmä, mutta ei jaa samaa koodikantaa UNIX-käyttöjärjestelmien kanssa, ei ole sertifioitu eikä noudata Single UNIX Specification -standardia. Linux-kerneliä käyttävät käyttöjärjestelmät paketoidaan yleensä Linux-jakeluksi, jotka useimmiten sisältävät kernelin lisäksi kokoilman ohjelmistoja sekä paketinhallinnan. Linux-kerneli ja useimmat Linux-jakelut ovat vapaata lähdekoodia. [2]

Työpöytäkäytössä Microsoft Windows on suosituin käyttöjärjestelmä, Linuxia käyttävät vuonna 2020 vain 1,53% työpöytäkäyttäjistä [3]. Mobiililaitteissa suosituin käyttöjärjestelmä on Googlen Android, jonka voi katsoa olevan Linux-jakelun käyttäessä muokattua versiota Linux-kernelistä. [4] Mobiililaitteista Androidia käytti 85 % vuonna 2018 [3]. Vuosina 2017–2019 maailman 500 tehokkaimmasta superietokoneesta kaikki käyttävät Linuxia. [5]. Internetin julkisista web-palvelimista vuonna 2015 Linuxia käyttää 71,6%-96,4% riippuen lähteestä. [6] [1]

Linux-jakeluiden kotisivujen kävijämäärien perusteella suosituimmat 3 Linux-



jakelua ovat MX Linux, Manjaro ja Mint (21.10.2020). [7] Useimpien Linux-jakeluiden vapaan saatavuuden vuoksi on vaikea arvioida todellisia käyttäjämääriä, mutta suosituimpia Linux-jakeluita palvelinkäytössä lienevät Red Hat Enterprise Linux, SuSE, Ubuntu, Debian sekä CentOS. [8]

Perusteita suurelle Linuxin käytölle palvelimissa on arvioitu olevan vakaus ja luotettavuus, turvallisuus, muokattavuus, lähdekoodin avoimuus sekä kustannukset. [9]

## 2.2 Palvelimet

Palvelin on tietokonejärjestelmä, joka tarjoilee palveluja, dataa tai muita resursseja asiakastietokoneilleen tai –sovelluksilleen, useimmiten internetin välityksellä. Palvelimet koostuvat yleensä palvelinkäyttöön tarkoitettusta tietokoneesta sekä palvelinkäyttöön tarkoitettusta käyttöjärjestelmästä. Erityyppisiä palvelimia ovat mm. tiedostopalvelimet, tulostinpalvelimet, sovelluspalvelimet, DNS-palvelimet, sähköpostipalvelimet, tietokantapalvelimet ja web-palvelimet.

Järjestelmän arkkitehtuuria, jossa palvelin palvelee asiakaskonetta, kutsutaan asiakas–palvelin malliksi. Tyypillisesti palvelimet ja asiakkaat keskustelevat keskenään pyyntö– ja vastausperiaatteella. Asiakas lähettää pyynnön palvelimelle, johon palvelin vastaa. Esimerkiksi asiakkaan web-selain lähettää HTTP-pyyntön palvelimelle, johon palvelin vastaa HTML:n muodossa.

Käytännössä mikä tahansa tietokone voi olla palvelin, mutta yleensä palvelimet ovat palvelinkäyttöön tarkoitettuja tietokoneita, jotka sijaitsevat palvelinsalissa. Palvelintietokoneet koostuvat osista, jotka ovat luotettavampia kuin kuluttajätietokoneissa. Useimmiten palvelintietokoneet ovat räkkiin sopivassa vaakamallisessa kotelossa ja räkissä palvelimia voi olla useita kymmeniä. Suurimmissa palvelinsaleissa voi olla satoja räkkeitä. Palvelin ei tarvitse näyttöä tai syöttölaitteita kuten näppäimistöä tai hiirtä muuta kuin huoltotoimenpiteissä, joten tilan ja kustannusten säästämiseksi näitä harvemmin on palvelimissa. Palvelinta kontrolloidaan etänä esimer-

kiksi SSH:n välityksellä, web-pohjaisesta käyttöliittymästä tai jollakin kaupallisella ratkaisulla kuten Microsoft Management Consolella.

Palvelintietokoneissa osien kokoonpano pyrkii mahdollisemman suureen toimintavarmuuteen. Tekniikoita joilla toimintavarmuutta pyritään takaamaan ovat muun muassa virheenkorjaava muisti (ECC), osien lennosta vaihto, kriittisten osien tuplana saatavilla oleminen, RAID-levyjärjestelmät sekä virransyötön takaaminen akus-  
tolla (UPS) tai jopa generaattoreilla. Tyypillinen palvelin pysyy toimintakykyisenä vaikka siitä hajoaisi virtalähde tai tallennuslaite kuten kovalevy tai vaikka koko rakennuksesta katkeaisivat sähköt. [10]

Palvelin voi olla myös toisen palvelimen tarjoama virtuaalipalvelin. Tässä tapauksessa fyysinen palvelin toimii virtuaalipalvelinalustana ja voi ylläpitää useita kymmeniä virtualisoituja käyttöjärjestelmiä. Nykyisin virtuaalipalvelinalusta koostuu useista fyysisistä palvelimista tai jopa palvelinsaleista ja resursseja pystyy allokoimaan virtuaalipalvelimille joustavasti (klusterointi).

Käytännössä varsinaisten fyysisten palvelinten ja palvelinsalien ylläpito on keskittynyt muutamille suurille palveluntarjoajille, joilla on käytössään useita kymmeniä palvelinsaleja. Harvat palvelinresursseja tarvitsevat ylläpitävät itse omia fyysisiä palvelimiaan omissa tiloissaan. Tyypillisesti resurssit vuokrataan palveluntarjoajalta. Palvelinresurssit voivat olla virtuaalipalvelimia, fyysisiä palvelimia palveluntarjoajan tiloissa tai pääsy yhteisessä käytössä olevalle palvelimelle. [11]

## 2.3 Tyypillinen Linux-palvelinkonfiguraatio

Esittelen seuraavaksi kuvitteellisen, mutta realistisen esimerkin palvelinarkkitehtuurin toteutuksesta laitteistosta ohjelmistoihin, loppukäyttäjistä ylläpitoon. Päämääränä on tarjota palvelinresurssit keskisuuren yrityksen web-sovellukselle.

Yritys vuokraa palveluntarjoajalta virtuaalipalvelimen. Palveluntarjoajalla on useita suuria palvelinsaleja. Kyseisen virtuaalipalvelimet tarjoillaan yhdestä pal-

velinsalista jossa on 100 kpl räkkejä, joissa jokaisessa on 10 palvelintietokonetta. Yksittäisen räkin varavirtalähteenä on akusto, joka sijaitsee räkin alaosassa. Koko palvelinsalin varavirranlähteenä toimii diesel-aggregaatti. Palvelinsalin palvelintietokoneista on allokoitu virtuaalipalvelinten vuokraamiseen 10 räkin eli 100 palvelintietokoneen verran. Palvelintietokoneet ovat identtisiä keskenään. Suuren kapasiteetin tarpeen vuoksi niissä on useampi prosessori sekä runsaasti virheenkorjaavaa keskusmuistia. Tallennustilana toimii 10 SSD-levyä. Levyt ovat kytketty RAID 6 järjestelmään tarjoten näin tallennustilaa 80% levykapasiteetista kahden levyn redundanssilla. Levyt on lennosta vaihdettavia, joten levyn rikkoontuessa palvelimen toiminta ei keskeydy. Yhdessä palvelinkoneessa on 2 lennosta vaihdettavaa virtalähdettä.

Virtuaalipalvelinalustat käyttävät Red Hat Enterprise Linuxia käyttöjärjestelmänä. Virtualisointiin käytetään vapaan lähdekoodin QEMU-projektia. Virtuaalikoneita on keskimäärin 10 yhdellä fyysisellä palvelimella.

Asiakasyritys vuokraa yhden virtuaalipalvelimen, jolle allokoidaan 1/10 fyysisen palvelimen resursseista. Virtuaalipalvelimen käyttöjärjestelmänä on Ubuntu Linux. Virtuaalipalvelinta ohjataan SSH-yhteiden välityksellä. Yrityksen web-sovellus on Python-ohjelmointikielellä kirjoitettu. Web-sovelluskirjastona on käytetty Djangoa. Django sisäinen HTTP-palvelinsovellus tarjoilee sisällön ainoastaan IP:lle 127.0.0.1 porttiin 3000. Samalla virtuaalipalvelimella ajetaan myös Nginx-nimistä HTTP-palvelinta, joka toimii käänteisenä välityspalvelimena paikallisen HTTP-palvelimen ja ulko-verkon välillä. Nginx HTTP-palvelin välittää Django-palvelimen portin 3000 ulko-verkkoon portteihin 80 ja 443.

Palvelinresursseja vuokraava yritys tarjoaa myös DNS-nimipalveluita. Virtuaalipalvelimen IP:lle allokoidaan esimerkki.fi domain.

Asiakasyrityksen web-sovellus on nyt saatavilla HTTP (S) -protokollan ylitse esimerkki.fi osoitteesta portista 80 tai 443. Asiakasyrityksen asiakkaat vierailevat

web-selaimellaan osoitteessa esimerkki.fi. Asiakkaan tietokone lähettää ensin DNS-tiedustelun ja saa vastaukseksi virtuaalipalvelimen IP-osoitteen. Tämän jälkeen web-selain lähettää HTTP-pyynnön kyseiseen IP:seen porttiin 80. Virtuaalipalvelimella pyörivä Nginx välittää pyynnön Django HTTP-palvelimelle, joka vastaa pyyntöön HTML-koodilla. Nginx välittää tämän HTML:n takaisin asiakkaan web-selaimelle ja web-selain renderöi HTML-koodista web-sivuston.

## 3 Tietoturva

Tietoturvalla tarkoitetaan tietokonejärjestelmien ja verkkojen suojelemista elektronisten resurssien varkauksilta, ohjelmistojen ja laitteiden vahingoilta sekä tahallaan aiheutetuilta häiriöiltä palvelujen toimintakyvyssä. Suojautumaan pyritään myös palvelujen väärinkäytöksiltä. Tietoturvan merkitys on kasvanut nopeasti digitalisaation myötä. [12]

### 3.1 CIA-malli

Tärkeimpiä konsepteja tietoturvasta puhuttaessa on luottamuksellisuus, eheys sekä saatavuus. Tämän johdosta yksi tärkeimmistä malleista kuvata tietoturvan osa-alueita on CIA-malli (Confidentiality, Integrity, Availability). Malli antaa viitekehyksen keskustellessa siitä, millainen jokin tietoturvauhka on. Mallin mukaisesti jokin tietoturvauhka kohdistuu aina yhteen tai useampaan CIA-mallin osa-alueista.

ISO/IEC 27000:2018(E) -standardi [13] määrittelee CIA-mallin kohdat seuraavasti:

- **Luottamuksellisuus:** “Property that information is not made available or disclosed to unauthorized individuals, entities, or processes”
- **Eheys:** “Property of accuracy and completeness”
- **Saatavuus:** “Property of being accessible and usable on demand by an authorized entity”

Luottamuksellisuudella tarkoitetaan siis sitä, että tietoa voivat nähdä vain ne, joilla on siihen oikeus. Eheys on sitä, että tiedon oikeuden ja täydellisyyden varmistamista siltä, että tietoa muokattaisiin luvattomasti. Saatavuudella puolestaan tarkoitetaan sitä, että tieto on saavutettavissa siihen oikeutettujen tahojen toimesta. [14]

## 3.2 Haavoittuvuudet ja kyberhyökkäykset

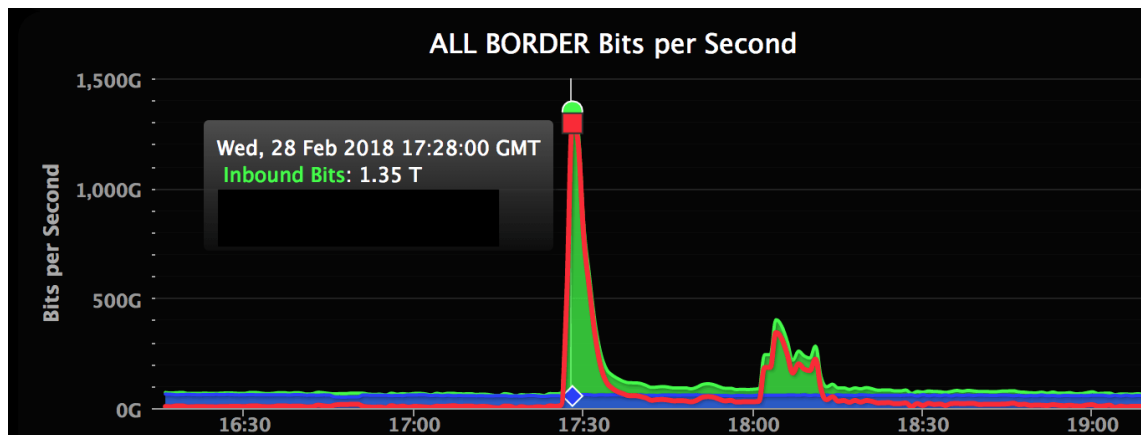
Tietoturva-aukolla eli haavoittuvuudella tarkoitetaan heikkoutta tietokonejärjestelmässä, jonka avulla hyökkääjän on mahdollista päästä tekemään järjestelmässä jotakin mitä hänen ei pitäisi. Kyberhyökkäys tarkoittaa varsinaista toimenpidettä, jossa hyökkääjä käyttää haavoittuvuutta päästäkseen järjestelmään. [12]

Esittelen seuraavaksi yleisimpiä kyberhyökkäyksiä, mitä haavoittuvuutta ne hyödyntävät ja mitä CIA-mallin kohtaa ne vaarantavat. Merkitsen jokaisen esittelemäni hyökkäyksen tunnisteella ja numeroinnilla Hx, jotta niihin on helpompi palata myöhemmissä luvuissa.

### 3.2.1 H1: Palvelunestohyökkäys

Palvelunestohyökkäyksen (eng. *Denial of Service, DoS*) tarkoitus on saada jokin verkossa oleva resurssi pois käytöstä häiritsemällä tätä internetin välityksellä. Tyyppillisesti tämä saavutetaan häiritsemällä kohdetta lukuisilla palvelupyynnöillä, joiden tarkoitus on saada resurssi ylikuormitettua, jonka jälkeen tavalliset resurssin käyttäjät eivät enää pääse tähän käsiksi. Palvelunestohyökkäys estää palvelun saatavuuden, joten se hyökkää CIA-mallin A-kohtaan.

Palvelintietokoneella on lukuisia rajallisia resursseja kuten kaista, levytila tai suoritinaika. Hyökkääjä voi esimerkiksi lähettää toistuvasti palvelupyyntöjä ladatakseen suuren tiedoston palvelimelta ja näin ollen tukkia kaistan tai hyökkääjä voi



Kuva 3.1: Github DDoS 2018 [16]

lähettää toistuvia palvelupyyntöjä johonkin resurssiin, jonka tietää olevan raskas suorittimelle ja näin ollen ylikuormittaa suorittimen.

Todellisuudessa harvalla hyökkääjällä on käytössään sellaisia resursseja, joilla olisi mahdollista tukkia jonkin kaupallisen toimijan palvelinresurssit. Tämän vuoksi nykyään yleisempi tapa toteuttaa palvelunestohyökkäys on tehdä se hajautetusti (DDoS, Distibuted Denial of Service). Hajautetussa palvelunestohyökkäyksessä hyökkääjällä on käytössään useista internetiin yhdistetyistä tietokoneista muodostuva bottiverkko. [15]

Kuvassa 3.1 toistaiseksi toiseksi suurimman palvelunestohyökkäyksen piikki kais-tankäytössä hyökkäyksen aikana. Hyökkäys on vuodelta 2018 ja se kohdistui GitHubiin. Poikkeuksellisesti hyökkäyksessä ei käytetty bottiverkkoa vaan hyökkääjä vahvisti omia häirintäpyyntöjään useilla tuhansilla väärinkonfiguroiduilla Memcached-palvelimilla. [16]

### 3.2.2 H2: Takaovet

Takaovi (eng. *Backdoor*) on keino ohittaa järjestelmän tyypilliset autentikointimenetelmät. Tyypillisesti takaovi on tietokoneohjelma joka antaa hyökkääjälle hallinnan kohdejärjestelmästä. Esimerkiksi Linux-järjestelmässä takaovella yritetään saa-

da tilanne aikaan, jossa hyökkääjä voi kirjautua sisään kohdejärjestelmälle root-oikeuksilla käymättä kuitenkaan läpi normaalia autentikaatioprosessia. Tässä tapauksessa hyökkääjällä on täysi kontrolli kohdejärjestelmästä, joten hyökkäys voi kohdistua kaikkiin CIA-mallin osa-alueisiin.

Takaovi asennetaan kohdetietokoneelle esimerkiksi nk. troijalaisen mukana. Troijalainen on viattomaksi naamioitu haittaohjelma, esimerkiksi peli, jonka mukana on kuitenkin ohjelmakoodia, joka ei kuulu peliin kuten esimerkiksi takaovi.

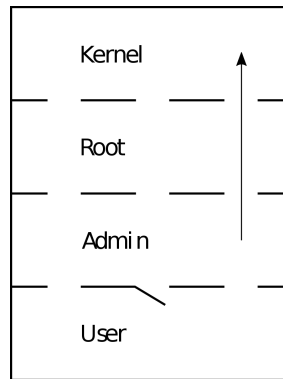
Takaovia asennetaan myös jo muilla keinoin onnistuneen hyökkäyksen päätteeksi taatakseen hyökkääjällä pääsyn kohdejärjestelmään tulevaisuudessa. [17]

### 3.2.3 H3: Verkon kuuntelu

Verkon kuuntelu (eng. *Network Eavesdropping*) on keino salakuunnella jotakin tahoa analysoimalla verkkoliikennettä. Useimmiten liikenne on salattu, joten ensin on onnistuttava murtautumaan salauksen läpi. Liikenne voi myös kulkea kaapeleita pitkin, joihin pääsy on fyysisesti estetty ja itse verkkoliikenne on salaamatonta. Verkon kuuntelulla lähtökohtaisesti hyökätään CIA-mallin C-kohtaan, sillä hyökkääjä näkee tietoja, jotka eivät ole hänen katseltavakseen tarkoitettu. Verkon kuuntelun tuloksena voidaan saada käsiin tietoja, joilla onnistutaan tekemään jokin muu kyberhyökkäys.

Langattomien verkkojen aikana verkon kuuntelu ei vaadi enää fyysistä pääsyä kaapeleihin, joten tarpeeksi suurella vastaanottimella hyökkääjä voi toteuttaa hyökkäyksen hyvinkin kaukaa. Tätä ongelmaa on korjattu vahvoilla salauksilla langattomassa verkkoliikenteessä. Varsinkin WLAN:n alkuaikoina salaukset olivat heikkoja tai niitä ei ollut lainkaan ja tämä oli suuri ongelma. [12]





Kuva 3.2: Diagrammi eskalaatiohyökkäyksestä [19]

### 3.2.4 H4: Eskalaatiohyökkäys

Eskalaatiohyökkäys (eng. *Privilege escalation*) on keino saada ylimääräisiä käyttäjäoikeuksia ja näin päästä käsiksi resursseihin, joihin kyseinen käyttäjä ei normaalisti olisi oikeutettu. Tyypillisesti tämä toteutetaan hyödyntämällä bugia, suunnitteluvirhettä tai konfigurointivirhettä käyttöjärjestelmässä tai sovelluksessa.

Käyttöoikeuksien eskalaatio voi tapahtua joko vertikaalisesti tai horisontaalisesti. Vertikaalisessa eskalaatiohyökkäyksessä pyritään saamaan korkeampia käyttöoikeuksia kun taas horisontaalisessa eskalaatiohyökkäyksessä pyritään saamaan jonkun toisen saman tason käyttäjän oikeuksia. Linux-järjestelmissä vertikaalisessa eskalaatiohyökkäyksessä yritetään tyypillisesti saada *root*-käyttäjän oikeudet. [18]

### 3.2.5 H5: Injektiohyökkäys

Injektiohyökkäyksessä (eng. *Code Injection*) hyökkääjä onnistuu haavoittuvuuden avulla suorittamaan kohdejärjestelmässä koodia, jota hänen ei olisi tarkoitus pystyä suorittamaan. Haavoittuvuus johtuu ohjelmointivirheestä ja tyypillisesti tilanteissa, jossa palvelin prosessoi käyttäjän syötettä ja tätä syötettä ei sarjoiteta oikein. Injektiohyökkäys voi pahimmillaan ja varsinkin hyökkäyksen H4 kanssa johtaa kohteen täyden kontrollin päättymiseen hyökkääjälle, joten injektiohyökkäys vaarantaa CIA-mallin jokaisen kohdan. Erilaisia injektiohyökkäyksiä ovat mm. SQL-injektio, web-

sovelluksen ohjelmointikielen (esim. PHP) injektio ja sivustojen välinen skriptaus (eng. *Cross-site scripting*).

Verkkosovellukset ovat usein injektiohyökkäyksen kohteena. Haavoittuvuus on useimmiten web-sovelluksessa, mutta saattaa olla myös palvelinsovelluksessa. Tyyppillisessä haavoittuvuudessa web-sovellus prosessoi verkkosivuston käyttäjän syötettä ilman minkäänlaista validointia tai hyvin vähäisellä sellaisella. [20]

### 3.2.6 H6: Väsytyshyökkäys

Väsytyshyökkäyksessä (eng. *Brute-force attack*) hyökkääjä käy systemaattisesti läpi kaikki mahdolliset vaihtoehdot salasanan tai salausavaimen arvaamiseksi. Salasana jota yritetään arvata voi olla esimerkiksi Linuxin käyttöjärjestelmän käyttäjän salasana tai salauksen purkuun tarvittava salasana. Väsytyshyökkäys voi kohdistua mihin tahansa CIA-mallin kohdista, riippuen siitä minkä resurssin salasanaa pyritään arvaamaan.

Jotta väsytyshyökkäys voitaisiin toteuttaa kohteen ei tulisi asettaa rajoituksia sille kuinka monta kertaa salasanaa voidaan kokeilla ja jotta hyökkäys voitaisiin toteuttaa kohtuullisessa ajassa, eri salasanojen kokeilu pitäisi onnistua tekemään nopeasti. Käytännössä mikä tahansa salasana on arvattavissa mikäli salasanan kokeilukertoja ei ole rajoitettu. Tämä voi tosin viedä epäkäytännöllisen pitkän ajan kuten esimerkiksi tuhansia vuosia.

Väsytyshyökkäystä voidaan tehostaa monin tekniikoin kuten esimerkiksi sanalistoilla. Ihmisten valitsemat salasanat ovat yleensä luonnollisten kielten sanoja tai niiden yhdistelmiä tai muunnelmia. Väsytyshyökkäyksessä voidaan kokeilla ensin nämä ja jos tämä ei onnistu niin jatkaa satunnaisten merkkijonojen kokeiluun. [21]

### 3.2.7 H7: Laitteen varkaus

Tietoturvan kontekstissa laitteen varkaudella pyritään saamaan haltuun tietoa jota laitteilla säilytetään. Tällainen laite voi olla esimerkiksi kannettava tietokone, muistitikku tai palvelinsalin hävitettäväksi menossa oleva kovalevy. Tieto johon hyökkääjä haluaa päästä käsiksi voi olla jo suoraan varastettavalla laittella tai varastettava laite voi sisältää vain esimerkiksi salasanan tai salausavaimen jota voi käyttää murtautumaan jollekin muulle resurssille. Tyypillisesti laitteen varkaus vaarantaa CIA-mallin kohdan C-kohdan, sillä hyökkääjä pyrkii pääsemään käsiksi tietoon johon hänellä ei ole oikeuksia. Toisaalta, mikäli laite varastetaan sen toivossa, että se sisältäisi esimerkiksi jonkin palvelimen käyttäjän salasanan niin laitteen varkaus voi vaarantaa CIA-mallin kaikki kohdat. [21]

# 4 Kyberhyökkäyksiltä suojautuminen

Esittelen seuraavaksi keinoja suojautua aikaisemmin mainittuja kyberhyökkäyksiä vastaan Linux-palvelinten näkökulmasta. Tarjoan myös konkreettisia komento-esimerkkejä näiden toteutukseen Linuxilla.

## 4.1 Salaus

Tallennustila ja tietoliikenne voidaan kryptografisesti salata. Salaamalla sekokielistä tietoa muutetaan muotoon, jossa vain tarvittavan avaimen haltija pystyy lukemaan tietoja selkokielisinä.

Salaamalla tietoa voidaan estää päätymästä sellaisiin käsiin mihin se ei ole tarkoitettu. Salauksella vahvennetaan tietoturvaa CIA-mallin C-kohdan osalta. Salaamisella voidaan suojautua tietojen päätymiseltä väärin käsiin esimerkiksi tietokoneen varkauden tai verkon kuuntelun yhteydessä. [14]

### 4.1.1 Tallennustilan salaaminen

Tallennustilan tai yksittäisten tiedostojen salaamisella pyritään ehkäisemään tietojen päätyminen väärin käsiin tilanteessa jossa laite, jolle tieto on tallennettu, päätyy tahoille joiden ei ole tarkoitus nähdä tietoja. Tilanne on tämä esimerkiksi hyökkäyk-

sessä H7. Tallennustilan tai tiedostojen salaamisella voidaan myös pyrkiä suojelemaan jotakin erittäin salaista osaa tiedoista jonka salausta pidetään purettuva vain silloin kun tietoja tarvitaan. Tällaisessa tapauksessa tietojen on mahdollista pysyä pois vääristä käsistä jopa silloin kun hyökkääjä on saanut muutoin täyden hallinnan tietoja säilyttävästä palvelimesta, kuten hyökkäyksissä H2, H4 ja H6. [14]

DMCrypt on Linux-kernelin levysalausjärjestelmä. Järjestelmä on osa laajempaa Device Mapper rajapintaa josta järjestelmän nimikin on johdettu (**D**evice **M**apper **c**rypt). Device Mapper on rajapinta jolla voi osoittaa virtuaalisia laitetiedostoja fyysisiin laitetiedostoihin. Tätä teknologiaa DMCrypt hyödyntää salauksessaan. Varsinainen levyosion tai laitteet laitetiedosto on salattu ja sellaisenaan käyttökelvoton. Purkaessaan salauksen DMCrypt luo virtuaalisen laitetiedoston jossa tieto on selko-kielisenä ja tämä virtuaalinen osio on valmis liitettäväksi järjestelmään.

Cryptsetup on työkalu levysalauksien hallintaan DMCryptillä. Useita standardeja siitä, missä muodossa salatut osiot tulee olla on useita ja Cryptsetup tukee näistä LUKS:ia, loop-AES:ia, TrueCryptiä ja Microsoftin BitLockeria. Salatun osion muoto määrittelee esimerkiksi sen millainen osion alun salaamaton ylätunniste on. Ylätunniste kertoo lyhyesti ohjeet salauksen purkamiseen, esimerkiksi sen, mitä salausalgoritmia salaukseen on käytetty. Cryptsetup tukee myös ylätunnisteettomia nk. paljaita DMCrypt-osioita. LUKS:ia tyypillisesti suositellaan Linux-järjestelmän osioita salatessa.

Ohjelmalistauksessa 1 esimerkki levyosion salaamisesta Cryptsetupilla käyttäen salausavaimena salasanaa. Salattava osio on lohkolaitetiedosto `/dev/sda2` ja se on tarkoitus liittää hakemistopuun sijaintiin `/home`. [22]

---

**Ohjelmalistaus 1** Levyosion salaus Cryptsetupilla.*# Ensimmäinen alustetaan osio LUKS-muotoon (syötä haluttu salasana)*`cryptsetup luksFormat /dev/sda2`*# Puretaan salatun osion salaus ja annetaan sille virtuaalinen nimi*`cryptsetup open /dev/sda esim`*# Nyt virtuaalinen laitetiedosto on saatavilla polussa /dev/mapper/esim**# Alustetaan tiedostojärjestelmä virtuaaliselle laitetiedostolle*`mkfs.ext4 /dev/mapper/esim`*# Nyt virtuaalisella laitetiedostolla on tiedostojärjestelmä**# ja sen voi liittää normaalisti hakemistopuuhun*`mount /dev/mapper/esim /home`

---

Tietoa voi salata myös tiedostotasolla. Tiedostotason salaukseen on useita työkaluja kuten eCryptFS ja EncFS. eCryptFS on toteutettu Linuxin kerneliin kuten DMCCrypt. EncFS on käyttäjätilassa toimiva erillinen sovellus ja huomattavasti helppokäyttöisempi. EncFS:n käyttö on varsin suoraviivaista, ohjelmalistauksessa 2 salataan hakemisto `/home/user/salattava` ja säilötään salattu data hakemistoon `/home/user/.salattu`. [23]

---

**Ohjelmalistaus 2** Levyosion salaus EncFS:llä.*# Salatun hakemiston luonti ja olemassa olevan salatun**# hakemiston salauksen purku tapahtuu samalla komennolla*`encfs /home/user/.salattu /home/user/salattava`

---

### 4.1.2 Tietoliikenteen salaaminen

Tietoliikenteen salaamisella pyritään ensisijaisesti suojautumaan hyökkäykseltä H3. Useimmiten tietoliikenteen salaaminen on jonkin tiedonvälitykseen käytettävän protokollan tehtävä (esim. HTTP vs. HTTPS) ja merkityksellisintä turvallisen tiedonvälityksen kannalta on tehdä turvallisia sovellusvalintoja. Suositeltavaa on esimerkiksi käyttää ennemmin salattua SFTP:tä kuin salaamatonta FTP:tä siirrettäessä tiedostoja verkon ylitse.

On myös mahdollista toteuttaa kokonaisvaltaisempaa tietoliikenteen salaamista tunneloimalla tietoliikenne jonkin salatun teknologian lävitse. Tällöin voidaan varmistua, että liikenne on salattua, vaikka käyttäjätasolla käytettäisiinkin protokollaa, joka ei tue salausta. Yleisin tähän tarkoitukseen käytetty teknologia on salattu VPN. Implementaatioita VPN:stä on lukuisia ja toiminta niiden välillä eroaa paljonkin. Käytännöllisimpä VPN:n implementaatioita Linux-palvelinten näkökulmasta lienevät WireGuard ja OpenVPN. WireGuardin ja OpenVPN:n avulla voidaan TCP/UDP tasolla tunneloida kaikki tietoliikenne salatun IP-tunnelin ylitse. [18]

## 4.2 Palomuurit

Palomuuuri (eng. *Firewall*) on järjestelmä, jonka tarkoitus on estää asiaton pääsy verkkojen välillä. Useimmiten tämä toteutetaan kokoelmalla erilaisia sääntöjä. Palomuuireilla voidaan ennaltaehkäistä useita uhkia vastaan pienentämällä hyökkäyspinta-alaa esimerkiksi sulkemalla liikenne kokonaan tiettyihin portteihin tai tietyistä lähteistä. Palomuuria voi myös konfiguroida dynaamisesti, jolloin esimerkiksi kun hyökkäys H1, H6 tai H5 havaitaan, liikenne voidaan sulkea näistä lähteistä. [18]

Netfilter on ohjelmistokehys Linux-kernelissä joka on tarkoitettu moniin verkko-yhteyksiin liittyvien asioiden hallintaan ja tällä kernelin palomuuuri on implementoitu. IPTables on käyttäjätason sovellus hallinnoimaan kernelin palomuurin sääntöjä ja

tulee useimpien Linux-jakeluiden mukana. IPTablesin seuraaja on NFTables, mutta siihen että, NFTables otettaisiin laajempaan käyttöön kuin IPTables voi mennä vielä vuosia. IPTablesin syntaksi on vasta-alkajille usein sekava, joten palomuurin hallintaan on myös käyttäjäystävällisempiä ratkaisuja kuten UFW (Uncomplicated Firewall). UFW:n käyttö on varsin suoraviivaista ja esittelen ohjelmalistauksessa 3 muutaman hyödyllisen komennon palomuurin hallintaan UFW:llä. [24] [25]

---

**Ohjelmalistaus 3** UFW:n käyttö.

---

*# Estetään liikenne tietyistä IP-osoitteista*

```
ufw deny from "35.45.55.65"
```

*# Estetään kaikki liikenne SSH:n porttiin 22*

```
ufw deny ssh
```

*# Sallitaan kuitenkin SSH-yhteydet tietyistä lähteistä*

```
ufw allow from "31.32.33.34" to any port 22
```

---

## 4.3 Eristys ja virtualisointi

Vaikka Linux-kerneli tarjoaa keinoja eristää sovelluksia, on usein tarpeen toteuttaa eristys virtualisoinnin avulla. Palvelimen jokaista sovellusta voidaan ajaa suljetussa virtuaalikoneessa josta ei ole pääsyä isäntäpalvelimelle tai muille virtuaalipalvelimille. Mikäli jostakin sovelluksesta löytyy tietoturva-aukko ja aukkoa hyödynnetään hyökkäyksessä niin hyökkääjä saa hallinnan vain virtualisoidusta järjestelmästä. Tämäkään ei tole hyvä asia, mutta vahingot jäävät huomattavasti pienemmiksi kuin tilanteessa, jossa hyökkääjä saisi hallinnan koko järjestelmästä ja kaikista sovelluksista. Tämä rajoittaa huomattavasti hyökkäysten H2, H5, H6 sekä H4 aiheuttamaa vahinkoa. [11]



### 4.3.1 Virtualisointialustoja

Virtualisointi jaetaan useimmiten kahteen pääkategoriaan; kokonaiseen virtualisointiin jossa koko tietokoneen laitteisto simuloidaan sekä ns. paravirtualisointiin jossa ohjelmistot ajetaan omassa eristetyssä ympäristössä simuloimatta kuitenkaan tietokoneen komponentteja. Alustoja laitteiston virtualisointiin Linuxilla ovat mm. KVM (**K**ernel-based **V**irtual **M**achine), VMWare, VirtualBox, XEN, QEMU sekä helpottamaan virtualisoinnin ylläpitoa libvirt. Paravirtualisointiin alustaja ovat mm. Docker, Vagrant ja Linuxin chroot-ympäristö. [11]

## 4.4 Järjestelmän ja sovellusten konfiguraatio

### 4.4.1 Autentikaatio

Autentikaatioprosessia vahventamalla pyritään suojautumaan ensisijaisesti hyökkäykseltä H6. Perinteiset keinot suojautua, kuten tarpeeksi vahvan salasanan valitseminen ovat toki tärkeitä, mutta autentikaatioprosessia on myös mahdollista vahventaa järjestelmän konfiguraatioilla ja työkaluilla.

Käyttäjien salasanoille voidaan asettaa rajoitteita. Tällaiset rajoitteet voivat olla liian lyhyiden, liian yksinkertaisten tai luonnollisten kielten sanoista muodostuvien salasanoiden estäminen. Kirjautumisyrityskerroille voidaan asettaa yläraja tai salasanoidle voidaan asettaa vanhenemisaikoja. Nämä tekniikat heikentävät huomattavasti hyökkäyksen H6 onnistumismahdollisuuksia. Linuxilla näitä tekniikoita voi ottaa käyttöön autentikaatiojärjestelmää konfiguroimalla tiedostosta */etc/login.defs* tai PAM:n avulla (**P**luggable **A**uthentication **M**odules). [26]

SSH on yleisin protokolla hallinnoida Linux-palvelimia etänä ja estämällä *root*-käyttäjän kirjautumisen SSH:n ylitse pienentää huomattavasti hyökkäyspinta-alaa. Pääkäyttäjän *root*-käyttäjätunnus on aina sama useimmissa UNIX-tyyppisissä järjestelmissä, joten hyökkääjän tarvitsee enää arvata vain salasana hyökkäyksen on-

nistumiseksi. Ennen *root*-käyttäjän kirjautumisen estoa jokin toinen käyttäjä tulisi lisätä */etc/sudoers*-tiedostoon, jotta operointi pääkäyttäjaoikeuksilla onnistuisi silti SSH:n välityksellä. [27] [28]

---

**Ohjelmalistaus 4** Root-käyttäjän kirjautumisen estäminen

---

```
# Ensin lisätään "esimerkki"-käyttäjä /etc/sudoers:n

# ja annetaan tälle täydet oikeudet

echo 'esimerkki ALL=(ALL) ALL' >> /etc/sudoers

# Tämän jälkeen avataan SSH-palvelimen konfiguraatiotiedosto
vi /etc/ssh/sshd_config

# Muutetaan rivi:

PermitRootLogin Yes

# Riviksi:

PermitRootLogin No

# Tämän jälkeen SSH-palvelin tulisi käynnistää uudelleen

# esimerkiksi komennolla (riippuu jakelusta)

systemctl restart sshd
```

---

### 4.4.2 Käyttöoikeudet

Käyttöoikeuksien hallinnalla on tarkoitus hallita sitä kuka saa käyttää tai nähdä resursseja. Linux-palvelinten näkökulmasta on tietoturvan kannalta järkevää antaa esimerkiksi HTTP-palvelimelle oikeudet päästä käsiksi vain HTTP-palvelimelle relevantteihin tiedostoihin eikä koko järjestelmään. Tällöin esimerkiksi onnistuneen HTTP-palvelimeen kohdistuneen hyökkäyksen H5 seuraukset ovat pienemmät.

Perinteisesti UNIX-tyyppisissä käyttöjärjestelmissä resurssien käyttöoikeuksia hallinnoidaan tiedostojärjestelmätasolla niin, että jokaisella tiedostolla on omistajakäyttäjä sekä omistajaryhmä. Tämän lisäksi tiedostolle voidaan asettaa kirjoitus-, luku-, ja suoritusoikeudet kolmelle eri käyttäjäryhmälle erikseen: omistajakäyttäjälle, omistajaryhmälle sekä muille. Tiedoston omistajuus ilmoitetaan yleensä notatiolla *käyttäjä:ryhmä* ja käyttäjäryhmäkohtaiset oikeudet joko numeerisella kolmen numeron sarjana (esim. *755*) josta jokainen numero on väliltä 0-7 tai symbolisella 10 merkin merkkijonolla joka ensimmäistä merkkiä lukuunottamatta koostuu merkeistä **r** (read, lukuoikeus), **w** (write, kirjoitusoikeus), **x** (execution, suoritusoikeus) tai **-** (ei oikeutta). Esimerkin numeerinen oikeuksien esitys *755* kääntyisi symboliseksi esitykseksi *-rwxr-xr-x*. Symbolisen esityksen ensimmäinen merkki kertoo tiedoston tyyppin eikä suoranaisesti liity käyttöoikeuksiin. Tiedoston omistajuuksia voi hallinta komennolla *chown* ja käyttöoikeuksia komennolla *chmod*.

Numeerisen esityksen ensimmäinen numero ja symbolisen esityksen kolme ensimmäistä merkkiä (tiedoston tyyppimerkin jälkeen) kertovat mitä oikeuksia tiedoston omistajakäyttäjällä on. Edelle mainitun esimerkin tapauksessa omistajalla on täydet oikeudet eli kirjoitus-, luku-, sekä suoritusoikeus. Numeerisen esityksen keskimäinen numero ja symbolisen esityksen kolme seuraavaa merkkiä kertovat mitä oikeuksia omistajaryhmällä on. Esimerkin tapauksessa omistajaryhmällä on oikeudet lukea ja suorittaa tiedostoa. Viimeinen numero sekä viimeiset kolme merkkiä edustavat sitä millaisia oikeuksia on kaikilla muilla käyttäjillä on. Esimerkin tapauksessa

heilläkin on oikeudet lukea sekä suorittaa tiedostoa.

Useimmat tiedostojärjestelmät tukevat tämän lisäksi tiedostojen ominaisuuksia (eng. *File Attributes*), joilla voidaan määritellä lisäasetuksia tiedostojen oikeuksille. Esimerkiksi tiedostoille voidaan määrittää, että niitä ei voi poistaa tai muunnella. Komennolla *chattr* voidaan hallita tiedostojen ominaisuuksia.

Tiedostojen käyttöoikeuksista päättää tiedoston omistajakäyttäjä tai *root*-käyttäjä. Perinteinen UNIX-tyyppinen käyttöoikeuksien hallinta on vuosikymmeniä sitten kehitetty järjestelmä ja se saattaa olla moderniin palvelinylläpitoon liian vanhanaikainen. Tämän vuoksi on kehitetty esimerkiksi laajennetut tiedostojen ominaisuudet (eng. *Extended File Attributes*) tai kokonaan erilaisia lähestymistapoja käyttöoikeuksien hallintaan kuten SELinux. [29]

## SELinux

SELinux (Security Enhanced Linux) on alun perin NSA:n kehittämä laajennus Linux-kerneliin joka on ollut osa Linux-kerneliä vuodesta 2003. SELinux antaa työkalut hallita käyttöjäoikeuksia tarkemmin. Tärkein konseptuaalinen ero perinteisen UNIX-tyyppisen käyttöjäoikeuksien hallinnan on se, että SELinux arkkitehtuurillisesti pakollista käyttöjäoikeuksien hallintaa (eng. *Mandatory Access Control, MAC*) kun taas perinteinen UNIX-tyyppinen käyttöjäoikeuksien hallinta valinnaista käyttöjäoikeuksien hallintaa (eng. *Discretionary Access Control, DAC*). SELinux pyrkii erottamaan tietoturvan toteutuksen tietoturvaan liittyvistä päätöksistä.

Tuki SELinuxille on Linux-kernelissä ja useimpiin Linux-jakeluihin SELinuxin hallinnointityökalut ovat saatavilla. Useimmissa RPM-pohjaisissa jakeluissa kuten Red Hat Enterprise Linuxissa hallinnointityökalut tulevat vakiona. [30]

## 4.5 Monitorointi

Monitoroinnin tarkoitus ei ole niinkään suojautua kyberhyökkäykseltä vaan ennem-  
minkin keino havaita se. Kun hyökkäys havaitaan, se voidaan keskeyttää. Linux-  
jakelut ja sovellukset säilövät lokinsa yleensä hakemistoon */var/log/*. Epäilyttäviä  
HTTP-pyyntöjä kuten hyökkäyksessä H5 usein muodostuu voi yrittää etsiä HTTP-  
palvelimen lokista. Käynnissä olevan hyökkäyksen H6 voi tunnistaa etsimällä epäilyt-  
täviä kirjautumisyriytyksiä Systemd:n lokista komennolla *journalctl* tai tiedostoista  
*/var/log/secure* tai */var/log/auth* riippuen jakelusta.

Linux Audit Framework on yksi tärkeimmistä työkaluista tietoturvan monito-  
rintiin Linuxilla. Audit Frameworkin käyttäjätilan työkalulla *aureport* voidaan laa-  
tia raportti tietoturvapoikkamista. Mikäli SELinux on käytössä se tallentaa lokia  
tietoturvapoikkamista omiin lokitiedostoihinsa. [31]

Koodilistauksessa 5 tunnistetaan epäilyttävän kirjautumisyriytyksen parsimalla Sys-  
temd:n lokia.

---

**Ohjelmalistaus 5** Epäilyttävän kirjautumisyriytyksen tunnistus.

---

*# Parsitaan Systemd:n lokia*

```
journalctl -xe | grep -i "failed password"
```

*# Komento tulostaa seuraavat rivit*

```
marras 19 04:56:40 r5 sshd[2256116]: Failed password for invalid user  
epailyttava from 192.168.8.124 port 19204 ssh2
```

```
marras 19 04:56:44 r5 sshd[2256116]: Failed password for invalid user  
epailyttava from 192.168.8.124 port 19204 ssh2
```

```
marras 19 04:56:47 r5 sshd[2256116]: Failed password for invalid user  
epailyttava from 192.168.8.124 port 19204 ssh2
```

---

## 5 Yhteenveto

Taulukko 5.1: Hyökkäykset vs. suojautumismenetelmät

	H1	H2	H3	H4	H5	H6	H7
Tallennustilan salaaminen (4.1.1)							
Tietoliikenteen salaaminen (4.1.2)							
Palomuurit (4.2)							
Eristys ja virtualisointi (4.3)							
Autentikaatioprosessin vahvennus (4.4.1)							
Käyttöoikeuksien vahvennus (4.4.2)							

# Lähdeluettelo

- [1] W3Cook. (n.d.). "Os Market Share and Usage Trends". [06.08.2015 arkistoitu verkkolähde; Viitattu 04.11.2020], url: <https://web.archive.org/web/20150806093859/http://www.w3cook.com/os/summary/>.
- [2] Open Book Project Contributors. (n.d.). "Operating Systems". [Verkkolähde; Viitattu 04.11.2020], url: [http://openbookproject.net/courses/intro2ict/system/os\\_intro.html](http://openbookproject.net/courses/intro2ict/system/os_intro.html).
- [3] StatCounter. (n.d.). "Operating System Market Share Worldwide". [Verkkolähde; Viitattu 04.11.2020], url: <https://gs.statcounter.com/os-market-share/>.
- [4] Google. (n.d.). "Platform Architecture (Android Developer Documentation)". [Verkkolähde; Viitattu 04.11.2020], url: <https://developer.android.com/guide/platform>.
- [5] A. Prakash. (2019). "Linux Runs on All of the Top 500 Supercomputers, Again!" [Verkkolähde; Viitattu 04.11.2020], url: <https://itsfoss.com/linux-runs-top-supercomputers/>.
- [6] W3Techs. (n.d.). "Usage statistics of operating systems for websites". [Verkkolähde; Viitattu 04.11.2020], url: [https://w3techs.com/technologies/overview/operating\\_system](https://w3techs.com/technologies/overview/operating_system).



- [7] DistroWatch. (n.d.). "DistroWatch Page Hit Ranking". [Verkkolähde; Viitattu 21.10.2020], url: <https://distrowatch.com/dwres.php?resource=popularity>.
- [8] Linux.com. (2019). "Top 5 Linux Server Distributions". [Verkkolähde; Viitattu 04.11.2020], url: <https://www.linux.com/topic/desktop/top-5-linux-server-distributions/>.
- [9] P. Koutoupis. (2017). "Why the Largest Companies in the World Count on Linux Servers". [Verkkolähde; Viitattu 04.11.2020], url: <https://www.linuxjournal.com/content/why-largest-companies-world-count-linux-servers>.
- [10] Paessler. (n.d.). "IT Explained: Server". [Verkkolähde; Viitattu 04.11.2020], url: <https://www.paessler.com/it-explained/server>.
- [11] M. Portnoy, *Virtualization Essentials*. John Wiley & Sons, 2016.
- [12] J. Andress, *The basics of information security: understanding the fundamentals of InfoSec in theory and practice*. Syngress, 2014.
- [13] "Information technology — Security techniques — Information security management systems — Overview and vocabulary", International Organization for Standardization, Standard ISO 27000:2018(E), 2018.
- [14] M. Stamp, *Information security: principles and practice*. John Wiley & Sons, 2011.
- [15] NIST CSRC. (2009). "Understanding Denial-of-Service Attacks". [Verkkolähde; Viitattu 04.11.2020], url: <https://us-cert.cisa.gov/ncas/tips/ST04-015>.
- [16] S. Kottler. (2018). "February 28th DDoS Incident Report". [Verkkolähde; Viitattu 04.11.2020], url: <https://github.blog/2018-03-01-ddos-incident-report/>.

- [17] H. F. Tipton ja M. Krause, *Information Security Management Handbook, Sixth Edition*. CRC press, 2007.
- [18] M. Ciampa, *Security+ guide to network security fundamentals*. Cengage Learning, 2012.
- [19] Wikipedia, the free encyclopedia, *Privilege Escalation Diagram*, [Verkkolähde; Viitattu 04.11.2020], 2017. url: [https://en.wikipedia.org/wiki/Privilege\\_escalation#/media/File:Privilege\\_Escalation\\_Diagram.svg](https://en.wikipedia.org/wiki/Privilege_escalation#/media/File:Privilege_Escalation_Diagram.svg).
- [20] M. McDonald, *Web Security for Developers: Real Threats, Practical Defense*. No Starch Press, 2020.
- [21] K. Beaver ja R. Stiennon, *Hacking for Dummies*. John Wiley & Sons, 2015.
- [22] J. Saout, C. Fruhwirth, A. Wagner, M. Broz ja Red Hat, Inc., *Cryptsetup*, versio 2.3.4. url: <https://gitlab.com/cryptsetup/cryptsetup/>.
- [23] V. Gough, *EncFS*, versio 1.9.5. url: <https://vgough.github.io/encfs/>.
- [24] C. Binnie, *Linux Server security: hack and defend*. Wiley Online Library, 2016.
- [25] Canonical Ltd., *UFW*, versio 0.36. url: <https://launchpad.net/ufw>.
- [26] J. Kemp, *Linux System Administration Recipes: A Problem-solution Approach*. Apress, 2009.
- [27] T. Ylönen, A. Campbell, B. Beck, M. Friedl, N. Provos, T. de Raadt ja D. Song, *OpenSSH*, versio 8.4p1. url: <https://www.openssh.com/>.
- [28] T. C. Miller ja sudo contributors, *Sudo*, versio 1.8.3p1. url: <https://www.sudo.ws/>.
- [29] T. Kalsi, *Practical Linux Security Cookbook: Secure your Linux environment from modern-day attacks with practical recipes*. Packt Publishing Ltd, 2018.

- 
- [30] Red Hat, Inc. (n.d.). "What is SELinux?" [Verkkolähde; Viitattu 19.11.2020], url: <https://www.redhat.com/en/topics/linux/what-is-selinux>.
- [31] S. Hussain. (n.d.). "LINUX SECURITY MUST-READ GUIDE 2020: HOW TO INVESTIGATE SUSPECTED BREAK-IN ATTEMPTS IN LINUX". [Verkkolähde; Viitattu 19.11.2020], url: <https://www.xplg.com/linux-security-investigate-suspected-break-in/>.

# Liite A Liitedokumentti 1

Esimerkki