

# COLLECTIONS

## READ ME

### ¿Qué es?

Una collection maneja un **conjunto ordenado de contenido**, como un conjunto de fotos, y lo presenta en un diseño personalizable y altamente visual. Debido a que una colección no aplica un formato estrictamente lineal, es particularmente adecuado para mostrar elementos que varían en tamaño. Generalmente hablando, las colecciones son **ideales para mostrar contenido basado en imágenes**. Los fondos y otras vistas decorativas pueden implementarse opcionalmente para distinguir visualmente subconjuntos de ítems. Las colecciones **soportan interactividad y animación**. Por defecto usted puede tocar para **seleccionar, tocar y sostener para editar y deslizar para hacer scroll**. Si su app lo requiere puede añadir más gestos para realizar acciones personalizadas. Dentro de una colección pueden habilitarse **animaciones para cuando los ítems son insertados, borrados o reordenados** y también hay soporte para animaciones personalizadas.

### Cómo crear un UICollectionView

Video explicativo <https://www.youtube.com/watch?v=NSryf0YJHHk>

1. **Crear proyecto** -> Single View -> poner nombre al proyecto -> Create
2. Main.storyboard -> Editor -> Embed in -> **Navigation Controller**
3. Poner **título al View**. Añadir elemento **Collection View** y expandirlo en toda su amplitud.
4. Selecciona y pon a la **celda** un **identificador**.
5. Botón derecho sobre Main.storyboard para **crear una clase** que herede de UICollectionViewCell.
6. Pincha sobre la celda, pincha sobre el icono de la clase (a la izquierda del icono Atributos) y **identifica la clase** UICollectionViewCell que le pertenece.
7. Expandir la celda, **añadir un UIImageView y un Label**.
8. Dentro de la class CollectionViewCell, outlet de **UIImageView** y outlet **UILabel**.
9. En la class ViewController:
  - a. Implementa **UICollectionViewDelegate** y **UICollectionViewDataSources**.
  - b. Outlet **Collection View**.
  - c. Crea un array para nuestras etiquetas y otro para nuestras imágenes.
  - d. **viewDidLoad** declara el contexto de los protocolos.
10. Arrastra tu carpeta de **imágenes dentro de** la carpeta **Assets**
11. En la class ViewController:
  - a. Añade la function **numberOfItemsInSection** para pintar las celdas dependiendo del nº de elementos en el array-> return nombreArrayLabel.count
  - b. Añadir la function **cellforItem** (la primera) que rellena la celda, grosor y color en su borde y la muestra.
12. Poner background a la celda y al controller view.

13. **Ajustar el layout al Collection View**, poner limites a la celda (arriba, izd, abajo, dcha) , espaciado entre las celdas y división del espacio en 2 columnas y 3 filas.
14. Añadir la función **didSelectItem** para añadir borde a la celda que se seleccione.
15. Añadir **didDeselectItem** para que pierda el marco el ítem que lo tenía al pulsar otro ítem.

## **ENLACES DE INTERÉS**

1. PHP SCRIPT Y VISUALIZAR IMÁGENES  
[https://www.youtube.com/watch?v=yh9\\_YZfxtpI&t=21s](https://www.youtube.com/watch?v=yh9_YZfxtpI&t=21s)
2. INTERACCION CON LAS IMÁGENES  
<https://www.youtube.com/watch?v=cawmiVPOFWY>