Napišite mrežne aplikacije KLIJENT i SERVER koji omogućavaju KLIJENT-u izračunavanje sume dva vrlo duga realna vektora. Pri dizajnu protokola pretpostavimo da su pokrenuta dva istovjetna SERVER-a. KLIJENT dijeli nizove $(X(i))_{i=1,...,N}$ i $(Y(i))_{i=1,...,N}$ na jednake djelove i šalje SERVER-ima koji računaju

SERVER 1:
$$v_1 = \begin{bmatrix} X(1) + Y(1) & \cdots & X(\lfloor N/2 \rfloor) + Y(\lfloor N/2 \rfloor) \end{bmatrix}$$
,
SERVER 2: $v_2 = \begin{bmatrix} X(\lfloor N/2 \rfloor + 1) + Y(\lfloor N/2 \rfloor + 1) & \cdots & X(N) + Y(N) \end{bmatrix}$.

SERVER-i šalju parcijalne rezultate K LIJENT-u koji sklapa končni rezultat i ispisuje ga. Realni brojevi su realizirani kao double. <u>Dodatno pitanje</u>: Možete li organizirati komunikaciju tako da SERVER-i istovremeno računaju svoj dio posla?