LAPORAN AKHIR PENELITIAN INTERNAL



Judul Penelitian:

Sistem Pendukung Keputusan Menentukan Menu Makanan Bagi Penderita Diabetes Menggunakan Metode *Fuzzy Analythic Hierarchy Process*

Oleh:

Helmina, S.Kom., M.S.I / NIDN: 1012079301

Tutuk Madharozji, S.Kom., M.Kom/NIDN: 1008099102

Dibiayai oleh:

Dipa Universitas Muhammadiyah Jambi tahun anggaran 2021/2022

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JAMBI 2022

HALAMAN PENGESAHAN

1. Judul Penelitian Sistem Pendukung Keputusan Menentukan

> Menu Makanan Bagi Penderita **Diabetes** Menggunakan Metode **Fuzzy Analythic**

Heararchy Process

2. Peserta Program : Penelitian Kelompok

3. Tim Penelitian

A. Ketua Tim Penelitian

a. Nama Helmina, S.Kom., M.S.I

b. NIDN 1012079301 c. Jabatan Fungsional : Asisten Ahli d. Program Studi Informatika

e. Perguruan Tinggi Universitas Muhammadiyah Jambi

B. Anggota

a. Nama Tutuk Madharozji, S.Kom., M.Kom

1008099102 b. NIDN Asisten Ahli c. Jabatan Fungsional d. Program Studi Informatika

Universitas Muhammadiyah Jambi e. Perguruan Tinggi

Jalan Kapt. Pattimura Simpang Empat Sipin Jambi – 36124 4. Alamat

Telp. (0741) 60825 Kantor/Telp/Email/Surel

Jl. Syarif Hidayatullah No 14 Kuala Tungkal Kab Tanjung 5. Lokasi Kegiatan

Jabung Barat, Jambi

6. Lama Pelaksanaan 4(Empat) Bulan

Kegiatan

7. Biaya Total Penelitian

Dana Universitas : Rp. 1.200.000,-Muhammadiyah Jambi

Dana Pribadi : Rp. 1.000.000,-

Mengetahui,

Ka. Prodi Informatika

NIDN: 1009069301

kri Akbar, S.Kom., M.S.I)

Jambi, 01 Desember 2021

Ketua Penelitian,

(Helmina, S.Kom., M.S.I)

NIDN: 1012079301

Menyetujui,

Ketua LPPM Universitas Muhammadiyah Jambi

Audia Daniel, SE., ME)

NIDK: 8852530017

DAFTAR ISI

HAI	LAMA	N SAMPUL	. i
HAI	AMA	N PENGESAHAN	. ii
DAF	TAR	ISI	. iii
RIN	GKAS	SAN	. v
BAB	I LA	ΓAR BELAKANG	.1
BAB	II TII	NJAUAN PUSTAKA	.3
BAB	III A	NALISIS KEBUTUHAN	
	3.1	Metode Analisis dengan Pendekatan Terstruktur	.4
	3.2	Hasil Analisis	.4
		3.2.1 Kebutuhan Masukan	.5
		3.2.2 Kebutuhan Proses	.5
		3.2.3 Kebutuhan Keluaran	.5
		3.2.4 Kebutuhan Antarmuka	.5
		3.2.5 Kebutuhan Perangkat Lunak	.6
		3.2.6 Kebutuhan Perangkat Keras	.6
BAB	IV PI	ERANCANGAN	
4.1	Meto	de Perancangan	.7
4.2	Hasil	Perancangan	.7
	4.2.1	Perancangan Data Flow Diagram	.7
		4.2.1.1 Context Diagram	.8
		4.2.1.2 Diagram Level Nol	.9
		4.2.1.3 Diagram Level 1 Proses 1	. 10
		4.2.1.4 Diagram Level 1 Proses 2	.11
	4.2	2.1.5 Diagram Level 1 Proses 3	. 12
	4.2.2	Rancangan Basis Data	. 13
	4.2.3	Relasi Antar Tabel	. 16
	4.2.5	Rancangan Antar Muka (Interface)	. 17
	4.2	2.5.1 Rancangan Antarmuka Menu Utama	. 17
	4.2	2.5.2 Rancangan Antarmuka Input	. 17
	4.2	2.5.3 Rancangan Output	. 24
BAB	V IM	PLEMENTASI	
5.1	Batas	an Implementasi	.27

5.2	Implementasi	27
	5.2.1 Tampilan Antarmuka Login	27
	5.2.2 Tampilan Antarmuka Pasien	27
	5.2.3 Tampilan Antarmuka Menu Utama	28
	5.2.4 Tampilan Antarmuka Kriteria	30
	5.2.5 Tampilan Antarmuka Subkriteria	30
	5.2.6 Tampilan Antarmuka Alternatif	31
	5.2.7 Tampilan Antarmuka Pairwise Comparison Kriteria	31
	5.2.8 Tampilan Antarmuka Pairwise Comparison Subkriteria	34
	5.2.9 Tampilan Antarmuka <i>Triangular Fuzzy Number</i>	36
	5.2.10 Tampilan Antarmuka Perangkingan	37
	5.2.11 Tampilan Diagram Hasil Rekomendasi	38
	5.2.12 Tampilan Pencarian Laporan	39
	5.2.13 Tampilan Laporan Hasil Rekomendasi	39
	5.2.14 Tampilan Laporan Kriteria	40
	5.2.15 Tampilan Laporan Subkriteria	41
	5.2.16 Tampilan Laporan Alternatif	42
BAE	B VI KESIMPULAN DAN SARAN	
	6.1 Kesimpulan	44
	6.2 Saran	44
DAF	FTAR PUSTAKA	
LAN	MPIRAN	

RINGKASAN

Menu makanan sehat bagi penderita diabetes melitus merupakan hal yang penting untuk membantu penderita dalam mengontrol kadar gula dalam darahnya. Dari beberapa penelitian penyakit diabetes melitus merupakan salah satu penyakit yang tidak dapat disembuhkan seluruhnya. Salah satu cara pengobatan penyakit diabetes adalah dengan mengontrol makanan yang dikonsumsi penderita. Dengan pengaturan pola makan yang baik, perkembangan penyakit diabetes dapat dihambat. Makanan yang dikonsumsi oleh penderita diabetes harus disesuaikan dengan jumlah kalori, jadwal makan, dan jenis makanan dengan kondisi tubuh penderita. Input dari aplikasi yang dibangun berupa kriteria, subkriteria, dan data alternatif serta dengan output berupa laporan hasil rekomendasi dari keputusan yang diambil. Sistem dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman Borland Delphi 7 dan basisdata menggunakan Microsoft Acces 2007. Sistem yang dibangun memberikan hasil rekomendasi berupa laporan dari hasil perhitungan menggunakan metode *Fuzzy Analytic Hirarchy Process*. Sistem pendukung keputusan menentukan menu makanan bagi penderita Diabetes ini diprioritaskan untuk memberikan menu makanan yang sehat bagi penderita Diabetes.

Kata Kunci: Menu Makanan, Penderita Diabetes, Sistem Pendukung Keputusan, Fuzzy AnalyticHirarchy Process, Delphi 7, Microsoft Access.

BAB I

PENDAHULUAN

Menu makanan sehat bagi penderita diabetes melitus merupakan hal yang penting untuk membantu penderita dalam mengontrol kadar gula dalam darahnya. Dari beberapa penelitian penyakit diabetes melitus merupakan salah satu penyakit yang tidak dapat disembuhkan seluruhnya. Salah satu cara pengobatan penyakit diabetes adalah dengan mengontrol makanan yang dikonsumsi penderita. Dengan pengaturan pola makan yang baik, perkembangan penyakit diabetes dapat dihambat. Makanan yang dikonsumsi oleh penderita diabetes harus disesuaikan dengan jumlah kalori, jadwal makan, dan jenis makanan dengan kondisi tubuh penderita.

Jumlah penderita diabetes yang melakukan pengaturan pola makan yang sesuai dengan kondisi tubuhnya jauh lebih sedikit dibandingkan dengan yang tidak melakukannya. Oleh karena itu, diperlukan sistem pendukung keputusan yang dapat menentukan tingkat kadar gula darah, menentukan kebutuhan kalori dan menentukan menu makanan sehat berdasarkan kebutuhan kalori penderita. Metode yang digunakan dalam sistem pendukung keputusan ini adalah *Fuzzy Analytic Hirarchy Pocess* (Fuzzy AHP). Sistem pendukung keputusan merupakan bagian dari sistem informasi berbasis komputer.

Rumuskan masalah yang diangakat adalah "Bagaimana membangun suatu sistem pendukung keputusan menentukan Menu Makanan Bagi Penderita Diabetes dengan Menggunakan Metode Fuzzy AHP?"

Tujuan yang ingin dicapai adalah untuk membangun suatu sistem pendukung keputusan penentuan menu makanan bagi penderita Diabetes dengan menggunakan metode Fuzzy AHP.

Manfaat Penelitian yang diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- 1. Menambah wawasan dalam bidang ilmu pengetahuan, tentang rancang bangun sistem pendukung keputusan menggunakan Metode Fuzzy AHP.
- 2. Mengimplementasikan apa yang telah didapat di bangku kuliah.
- 3. Mempermudah dalam penentuan menu makanan bagi penderita Diabetes
- 4. Mencegah kemungkinan terjadinya kesalahan pada penentuan menu makanan bagi penderita Diabetes.
- 5. Membantu menghasilkan keputusan yang memenuhi standar yang diinginkan dan menghasilkan keputusan yang lebih baik dan konsisten.

Berdasarkan uraian diatas maka penulis tertarik untuk melakukan dengan judul : "
Sistem Pendukung Keputusan Menentukan Menu Makanan Bagi Penderita Diabetes
Menggunakan Metode Fuzzy Analytic Hirarchy Pocess".

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Definisi Sistem Pendukung Keputusan

Sistem pendukung keputusan adalah bagian dari sistem informasi berbasis komputer yang dipakai untuk mendukung pengambilan keputusan dalam suatu organisasi atau perusahaan. Dapat juga dikatakan sebagai sistem komputer yang mengolah data menjadi informasi untuk mengambil keputusan dari masalah semi-terstruktur yang spesifik.

Menurut Moore and Chang, Sistem Pendukung Keputusan dapat digambarkan sebagai sistem yang berkemampuan mendukung analisis *ad hoc* data, dan pemodelan keputusan, berorientasi keputusan, orientasi perencanaan masa depan, dan digunakan pada saat-saat yang tidak biasa.

Tahapan Sistem Pendukung Keputusan:

- 1. Definisi masalah.
- 2. Pengumpulan data atau elemen informasi yang relevan.
- 3. Pengolahan data menjadi informasi baik dalam bentuk laporan grafik maupun tulisan.
- 4. Menentukan alternatif-alternatif solusi.

Tujuan dari Sistem Pendukung Keputusan:

- 1. Membantu menyelesaikan masalah semi-terstruktur.
- 2. Mendukung manajer dalam mengambil keputusan.
- 3. Meningkatkan efektifitas bukan efisiensi pengambilan keputusan.

Dalam pemrosesannya, SPK dapat menggunakan bantuan dari sistem lain seperti *Artificial Intelligence, Expert Systems, Fuzzy Logic*, dll.

Berdasarkan penjelasan di atas dapat disimpulkan bahwa sistem pendukung keputusan adalah suatu sistem komputer yang dibangun dengan basis pengetahuan dan metode tertentu untuk menyelesaikan masalah semi terstruktur agar menjadi efektif, sehingga dapat memberikan informasi berupa hasil rekomendasi keputusan dari sistem tersebut [TUR05].

2.2 Komponen Sistem Pendukung Keputusan

Sistem Pendukung Keputusan terdiri atas tiga subsistem yaitu [TUR05]:

- 1. Subsistem pengelolaan data (*database*).
- 2. Subsistem pengelolaan model (*model base*).
- 3. Subsistem pengelolaan dialog (user system interface).

2.3 Logika Fuzzy

Logika fuzzy dapat didefinisikan sebagai logika kabur berkenaan dengan semantik dari suatu kejadian, fenomena atau pernyataan itu sendiri. Teori himpunan logika samar dikembangkan oleh Prof. Lofti Zadeh pada tahun 1965. Zadeh berpendapat bahwa logika benar dan salah dalam logika konvensional tidak dapat mengatasi masalah gradasi yang berada pada dunia nyata. Untuk mengatasi masalah gradasi yang tidak terhingga tersebut, Zadeh mengembangkan sebuah himpunan fuzzy. Tidak seperti logika boolean, logika fuzzy mempunyai nilai yang kontinue. Samar dinyatakan dalam derajat dari suatu keanggotaan dan derajat dari kebenaran. Oleh sebab itu sesuatu dapat dikatakan sebagian benar dan sebagian salah pada waktu yang sama [KUS06].

Teori himpunan fuzzy merupakan kerangka matematis yang digunakan untuk merepresentasikan ketidakpastian, ketidakjelasan, ketidaktepatan, kekurangan informasi dan kebenaran parsial. Ketidakjelasan juga dapat digunakan untuk mendeskripsikan sesuatu yang berhubungan dengan ketidakpastian yang diberikan dalam bentuk informasi linguistik atau instuisi. Sebagai contoh, untuk menyatakan kualitas suatu dikatakan "baik", atau derajat kepentingan seorang pengambil keputusan dikatakan "sangat penting" [KUS06].

Ada beberapa alasan mengapa orang menggunakan logika fuzzy, antara lain [KUS06]:

- 1. Konsep logika fuzzy mudah dimengerti. Konsep matematis yang mendasari penalaran fuzzy sangat sederhana dan mudah dimengerti.
- 2. Logika fuzzy sangat fleksibel.
- 3. Logika fuzzy memiliki toleransi terhadap data-data yang tidak tepat.
- 4. Logika fuzzy mampu memodelkan fungsi-fungsi nonlinear yang sangat kompleks.
- 5. Logika fuzzy dapat membangun dan mengaplikasikan pengalaman-pengalaman para pakar secara langsung tanpa harus melalui proses pelatihan.
- 6. Logika fuzzy dapat bekerjasama dengan teknik-teknik kendali secara konvensional.
- 7. Logika fuzzy didasarkan pada bahasa alami.

2.4 Definisi Fuzzy Analytic Hirarchy Process

Fuzzy Analytic Hirarchy Process (F-AHP) adalah salah satu metode perankingan. F-AHP merupakan gabungan metode AHP dengan pendekatan konsep fuzzy. F-AHP menutupi kelemahan yang terdapat pada AHP, yaitu permasalahan terhadap kriteria yang memiliki sifat subjektif lebih banyak. Ketidakpastian bilangan direpresentasikan dengan urutan skala. Untuk menentukan derajat keanggotaan pada F-AHP, digunakan aturan fungsi dalam bentuk bilangan fuzzy segitiga atau Triangular Fuzzy Number (TFN) yang disusun berdasarkan himpunan linguistik. Jadi, bilangan pada tingkat intensitas kepentingan pada AHP ditransformasikan ke dalam himpunan skala TFN [JAS11].

BAB III

ANALISIS KEBUTUHAN

3.1 Metode Analisis dengan Pendekatan Terstruktur

Analisis kebutuhan mencakup pekerjaan penentuan kebutuhan atau kondisi yang harus dipenuhi dalam suatu sistem baru atau perubahan sistem, yang mempertimbangkan berbagai kebutuhan yang bersinggungan antar berbagai pemangku kepentingan. Kebutuhan dari hasil analisis ini harus dapat dilaksanakan, diukur, diuji, terkait dengan kebutuhan yang teridentifikasi, serta didefinisikan sampai tingkat detail yang memadai untuk desain sistem. Analisis merupakan bagian yang paling penting dalam membangun sistem pendukung keputusan penentuan menu makanan bagi penderita Diabetes agar pembangunan sistem sesuai dengan yang diingankan dan dapat memberikan hasil yang efektif. Kemudian pada sistem yang akan dibangun ini harus dilakukan agar tidak tejadi kesalahan, karena kesalahan dalam hal analisis ini dapat menyebabkan kesalahan pada tahap-tahap berikutnya yang juga akan berdampak pada pembangunan sistem menjadi tidak sesuai dengan keinginan.

Adapun sistem pendukung keputusan penentuan menu makanan bagi penderita Diabetes ini akan dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman Delphi. Metode yang digunakan dalam analisis kebutuhan sistem ini adalah metode analisis pendekatan terstruktur. Dengan metode analisis ini maka pembangunan sistem ini akan menjadi lebih terstruktur. Kemudian dengan metode ini modul-modul akan lebih mudah dicoba secara terpisah dan kemudian percobaan dapat dilakukan pada integrasi semua modul untuk meyakinkan bahwa interaksi antar modul dapat berfungsi sebagaimana mestinya. Metode pembangunan sistem yang akan digunakan dalam analisis sistem ini adalah metode yang menekankan pada karakteristik dan data yang akan diproses.

3.2 Hasil Analisis

Hasil analisis kebutuhan merupakan pemilihan kebutuhan sistem yang harus diwujudkan dalam perangkat lunak yang meliputi fungsi-fungsi yang dibutuhkan, kinerja yang harus dipenuhi, proses masukan dan keluaran data.

3.2.1 Kebutuhan Masukan

Adapun kebutuhan masukan pada sistem ini adalah:

- 1. Data pasien, yaitu data identitas pasien.
- 2. Data kriteria, yaitu kriteria-kriteria untuk pemilihan menu makanan
- 3. Data subkriteria, yaitu data subkriteria-subkriteria untuk pemilihan menu makanan.
- 4. Data Menu Makanan Sebagai Alternatif.

3.2.2 Kebutuhan Proses

Adapun proses-proses yang dibutuhkan adalah sebagai berikut :

- 1. Proses olah data Pasien.
- 2. Proses olah data kriteria.
- 3. Proses olah data subkriteria.
- 4. Proses olah data Triangular Fuzzy Number.
- 5. Proses penilaian makanan.

3.2.3 Kebutuhan Keluaran

- 1. Laporan menu makanan yang sesuai dengan kriteria yang ditetapkan.
- 2. Laporan hasil penghitungan kriteria.
- 3. Laporan hasil penghitungan subkriteria.

3.2.4 Kebutuhan Antarmuka

Kebutuhan antarmuka yang diinginkan pengguna sebaik mungkin antarmuka yang *user friendly*. Dimana antarmuka ini dapat dengan mudah dimengerti oleh pengguna sehingga pengguna merasa nyaman dan tidak melakukan kesalahan dalam penggunaannya. Adapaun antarmuka pada sistem ini adalah :

- 1. Perancangan menu-menu yang dibutuhkan untuk membuat sistem pendukung keputusan menentukan menu makanan bagi penderita Diabetes.
- 2. Pembuatan form-form yang dibutuhkan untuk membuat sistem pendukung keputusan menu makanan bagi penderita Diabetes.
- 3. Perancangan pembuatan database dan relasi antar tabel yang dibutuhkan untuk membuat sistem pendukung keputusan menu makanan bagi penderita Diabetes
- 4. Perencanaan pembuatan laporan aplikasi pemilihan menu makanan.

5.

3.2.5 Kebutuhan Perangkat Lunak

Adapun software yang dibutuhkan untuk mendukung aplikasi ini adalah :

- 1. Sistem Operasi: Windows 7 / Windows XP / Windows 2000
- 2. Delphi sebagai tool untuk membangun perangkat lunak
- 3. Microsoft Access 2007 sebagai database

3.2.6 Kebutuhan Perangkat Keras

Spesifikasi Komputer minimumnya adalah :

- 1. Komputer atau notebook minimal Pentium IV
- 2. Ram 256 MB
- 3. Printer

BAB IV

PERANCANGAN

4.1 Metode Perancangan

Sistem pendukung keputusan pemilihan makanan bagi penderita Diabetes menggunakan metode perancangan terstruktur (structured design method) dimana perancangan dimulai dari contex diagram secara global sampai menjadi bentuk yang lebih detail dan terinci yaitu dalam bentuk Diagram Arus Data (Data Flow Diagram). DFD merupakan alat yang popular, karena dapat menggambarkan arus data didalam sistem dengan struktur yang jelas. Dengan menggambarkan DFD ini dapat dilihat hubungan suatu entity lainnya dengan bentuk, baik berupa masukan maupun keluaran dalam proses informasi tersebut. Dengan digambarkannya jaringan kerja dengan aliran data pada prinsip DFD, maka program dapat dengan mudah dituangkan dalam bentuk yang sesuai dengan kebutuhan. Sistem analisa ini menterjemahkan bahasa user kedalam bahasa pemograman, sehingga maksud dan kegunaan system dapat mudah untuk dimengerti.

Perancangan aplikasi yang dilakukan pada struktur database, dan desain interface dapat memberikan kemudahan-kemudahan kepada admin untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan.

4.2 Hasil Perancangan

Perancangan perangkat lunak sistem pendukung keputusan pemilihan makanan bagi penderita Diabetes ini menggunakan bahasa pemrograman Delphi 7, terdiri dari rancangan susunan komponen atau objek visual maupun non visual, disertai dengan antarmuka grafis untuk menginputkan data dan menampilkan laporan yang diinginkan.

Hasil perancangan ini diharapkan dapat mewakili dari apa yang akan kita buat sehingga hasil yang dicapai dapat dibuat secara maksimal tanpa ada kesalahan dalam perancangan nantinya.

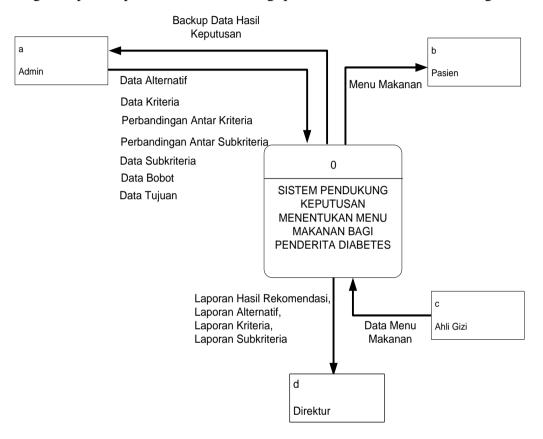
4.2.1 Perancangan Data Flow Diagram

Data Flow Diagram merupakan suatu cara untuk menggambarkan aplikasi secara logika, tentang bagaimana aplikasi tersebut berjalan dari satu bagian ke bagian yang lainnya, dengan menggunakan simbol-simbol dan anak panah sebagai penghubung yang menyatakan arus data dari aplikasi tersebut.

4.2.1.1 Context Diagram

Diagram ini biasanya juga disebut dengan Top Level Diagram digunakan untuk menggambarkan aplikasi secara umum atau pada tingkat yang paling tinggi.

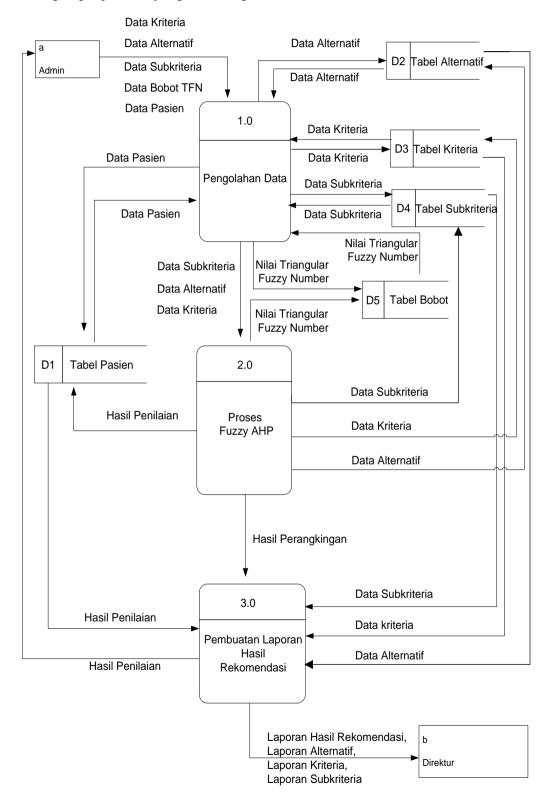
Context diagram aplikasi pencarian makanan bagi penderita Diabetes, adalah sebagai berikut :



Gambar 4.1 Context Diagram

4.2.1.2 Diagram Level Nol

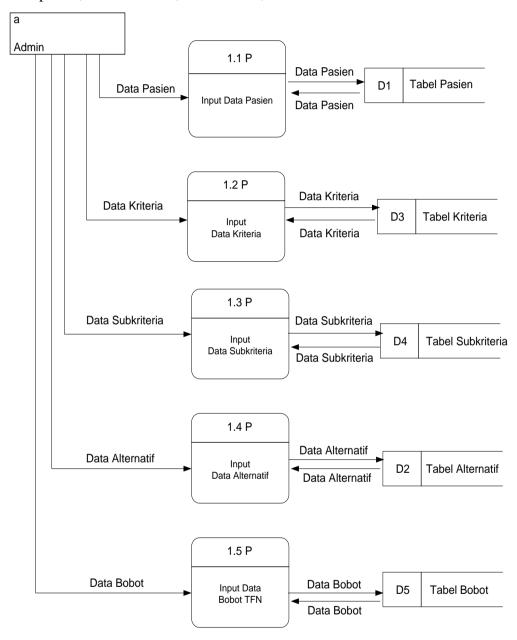
Diagram ini dibuat untuk menggambarkan tahapan proses yang ada didalam *diagram konteks*, dengan penjabaran yang lebih terperinci.



Gambar 4.2 Data Flow Diagram Level 0

4.2.1.3 Diagram Level 1 Proses 1

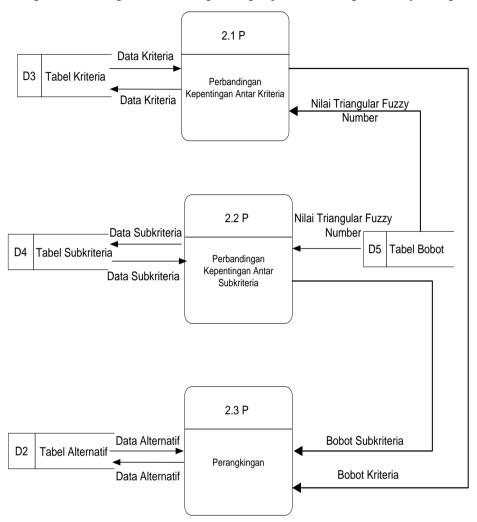
Diagram level 1 proses 1 merupakan penjabaran dari proses 1 yaitu, proses pengolahan data pasien, data alternatif, data kriteria, data subkriteria dan data bobot.



Gambar 4.3 Diagram Level 1 Proses 1

4.2.1.4 Diagram Level 1 Proses 2

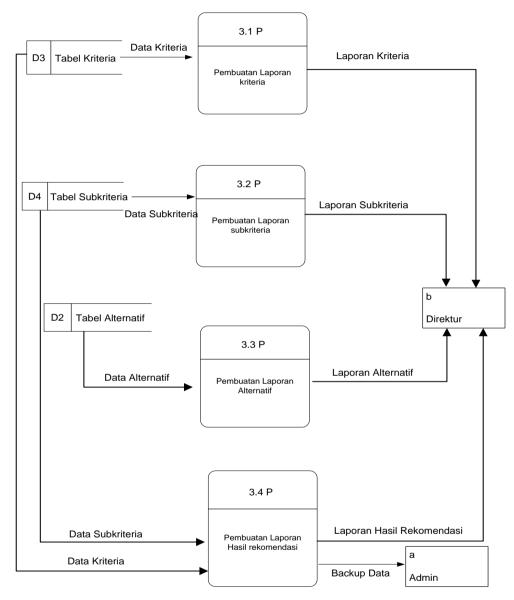
Diagram level 1 proses 2 merupakan penjabaran dari proses 2 yaitu, proses fuzzy AHP.



Gambar 4.4 Diagram Level 1 Proses 2

4.2.1.5 Diagram Level 1 Proses 3

Diagram level 1 proses 3 merupakan penjabaran dari proses 2 yaitu, proses pembuatan laporan.



Gambar 4.5 Diagram Level 1 proses 3

4.2.2 Rancangan Basis Data

Perancangan basis data digunakan untuk menyempurnakan sistem dan memaksimalkan jumlah data yang akan direkam serta untuk memudahkan pengaksesan data. Perancangan basis data pada sistem pendukung keputusan menentukan menu makanan bagi penderita Diabetes ini menggunakan enam tabel yaitu: tabel login, tabel kriteria, tabel subkriteria, tabel alternatif, tabel bobot dan tabel tujuan.

1. Tabel Login

Perancangan tabel login dimaksudkan untuk menampung data username dan password. Adapun field-field dari tabel login tersebut yaitu Username dan Password.

Tabel 4.1 Tabel Login

Nama field	Type	Panjang	Keterangan
Username *	Text	15	Nama Pengguna
Password	Text	6	Kata sandi pengguna

2. Tabel Kriteria

Tabel kriteria dirancang untuk menyimpan data kriteria yang akan digunakan dalam pengambilan keputusan. Field-field dari tabel kriteria adalah ID_Kriteria, Kriteria dan Bobot.

Tabel 4.2 Tabel Kriteria

Nama field	Type	Panjang	Keterangan
ID_Kriteria *	Text	5	ID Kriteria
Kriteria	Text	25	Kriteria
Bobot	Text	5	Bobot Kriteria

3. Tabel Subkriteria

Perancang tabel subkriteria dirancang untuk menyimpan subkriteria dari kriteria yang akan digunakan untuk mengambil keputusan. Adapun field-field dari tabel subkriteria, yaitu : ID_Kriteria, ID_Sub, Subkriteria dan Bobot.

Tabel 4.3 Tabel Subkriteria

Nama field Type	Panjang	Keterangan	
-----------------	---------	------------	--

ID_Sub *	Text	5	ID Subkriteria
ID_Kriteria **	Text	5	ID Kriteria
Subkriteria	Text	25	Subkriteria
Bobot_Sub	Text	5	Bobot subkriteria

4. Tabel Alternatif

Rancangan tabel alternatif dibuat untuk menyimpan data-data dari alternatif yang akan direkomendasikan dalam pengambilan keputusan. Adapun field-field dari tabel alternatif adalah Id_Alternatif dan alternatif.

Tabel 4.4 Tabel Alternatif

Nama field	Type	Panjang	Keterangan
ID_Alternatif *	Text	5	ID Alternatif
Alternatif	Text	20	Nama menu makanan
Karbohidrat	Text	10	Karbohidrat
Protein_Hewani	Text	10	Protein hewani
Nama field	Type	Panjang	Keterangan
Protein_Nabati	Text	10	Protein Nabati
Sayuran	Text	10	Sayuran
Buah_gula	Text	10	Buah dan Gula
Susu	Text	10	Susu
Hasil	Text	5	Hasil

5. Tabel Bobot

Tabel bobot dirancang untuk menyimpan intensitas kepentingan dari himpunan fuzzy triangular yang digunakan untuk melakukan perbandingan kepentingan dari setiap kriteria dan subkriteria. Adapun beberapa field dari tabel bobot yaitu : KD_Bobot, Nama_bobot, L, M, dan U.

Tabel 4.5 Tabel Bobot

Nama field	Type	Panjang	Keterangan

KD_Bobot *	Text	5	ID Kriteria
Nama_Bobot	Text	25	ID Subkriteria
L	Text	5	Nilai lower bobot kriteria
M	Text	5	Nilai middle bobot kriteria
U	Text	5	Nilai upper bobot kriteria

6. Tabel Pasien

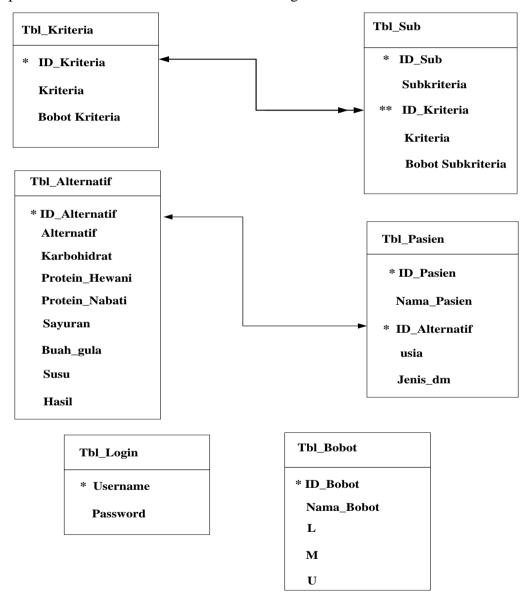
Perancangan tabel pasien dimaksudkan untuk menyimpan data pasien dari hasil rekomendasi. Adapun beberapa field dari tabel pasien adalah ID_Pasien, Nama_pasien, ID_Altenatif, Usia dan Jenis_dm.

Tabel 4.6 Tabel Pasien

Nama field	Type	Panjang	Keterangan
ID_Pasien *	Text	10	ID Pasien
Nama_Pasien	Text	40	Nama pasien
ID_Alternatif *	Text	5	ID Alternatif
Usia	Text	2	ia pasien
Jenis_dm	Text	25	is diabetes pasien

4.2.3 Relasi Antar Tabel

Database merupakan kumpulan file yang saling terkait. Pada model data relasional, hubungan antar file dengan kunci relasi (*relation key*) yang merupakan kunci utama dari masingmasing file, perencanaan database yang tepat akan membuat paket relation akan bekerja secara optimal. Relasi antar tabel sistem adalah sebagai berikut:



Gambar 4.6 Relasi Antar Tabel

Ket : - * : Primary Key

- ** : Foreign Key

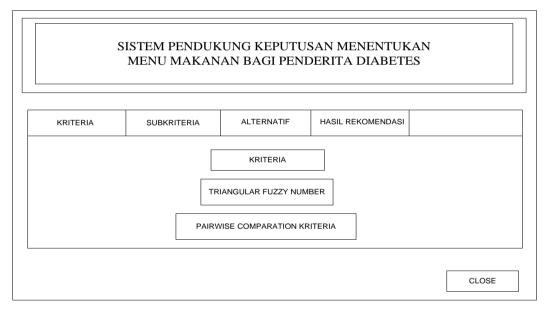
- : One to Many Relationship

4.2.5 Rancangan Antar Muka (*Interface*)

Perancangan Antarmuka dalam pembuatan sistem pendukung keputusan, dimaksudkan agar sistem ini tidak menyimpang dari apa yang telah ditetapkan sebelumnya sehingga hasil rancangan yang sudah dirancang dapat berhasil dengan memuaskan. Adapun Perancangan Antarmuka merupakan kelanjutan dari perancangan basis data yang terdiri dari perancangan desain input, desain output, desain menu utama.

4.2.5.1 Rancangan Antarmuka Menu Utama

Rancangan menu utama digunakan untuk mempermudah pemanggilan form lainnya seperti form Kriteria, form pairwise comparation kriteria, form subkriteria, form pairwise comparation subkriteria, form alternatif, form perangkingan alternatif, form hasil rekomendasi dan form laporan.



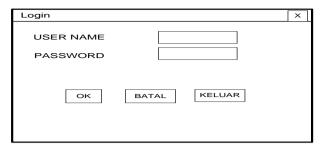
Gambar 4.7 Rancangan Menu Utama

4.2.5.2 Rancangan Antarmuka Input

Rancangan antarmuka input ini merupakan form input data yang akan diolah, seperti input user, input data alternatif, data kriteria, dan data subkriteria.

1. Rancangan Antarmuka Login

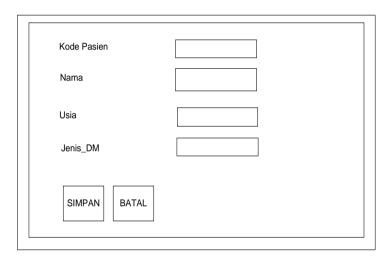
Antarmuka Login ini dibuat agar sistem ini hanya bisa diakses oleh petugas yang bertanggung jawab atas sistem ini. Sehingga sistem ini tidak bisa digunakan selain petugas yang ditunjuk.



Gambar 4.8 Rancangan Antarmuka Login

2. Rancangan Antarmuka Pasien

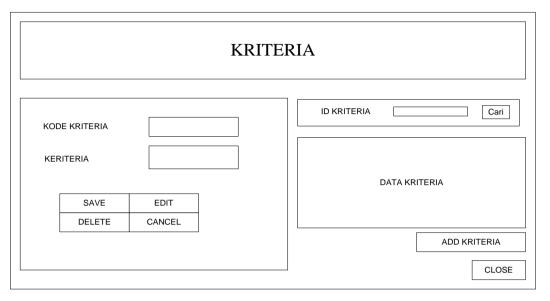
Rancangan antarmuka tujuan merupakan antarmuka untuk menginputkan data pasien untuk menentukan menu makanan bagi penderita Diabetes.



Gambar 4.9 Rancangan Antarmuka Pasien

3. Rancangan Antarmuka Kriteria

Rancangan Antarmuka kriteria merupakan antarmuka untuk menginputkan data kriteria.



Gambar 4.10 Rancangan Antarmuka Kriteria

4. Rancangan Antarmuka Subkriteria

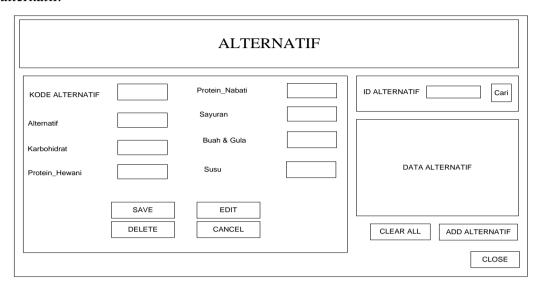
Rancangan antarmuka subkriteria merupakan rancangan antarmuka untuk menginputkan subkriteria.

ID SUBKRITERIA Cari
DATA SUBKRITERIA
ADD SUBKRITERIA

Gambar 4.11 Rancangan Antarmuka Subkriteria

5. Rancangan Antarmuka Alternatif

Rancangan antarmuka alternatif merupakan rancangan untuk menginputkan data-data alternatif.



Gambar 4.12 Rancangan Antarmuka Alternatif

6. Rancangan Antarmuka Pairwise Comparison Kriteria

Rancangan antarmuka *pairwise comparison* kriteria merupakan rancangan yang dibangun untuk menginputkan perbandingan berpasangan kriteria.

PAIRWISE COMPARISON KRITERIA							
Refresh	KRITERIA	KRITERIA 1	KRITERIA 2	KRITERIA 3	KRITERIA 4		
	KRITERIA 1					PETUNJUK	
Default	KRITERIA 2					PENGISIAN PAIRWISE COMPARISON	
	KRITERIA 3						
	KRITERIA 4						
HITUNG JUMLAH BARIS PENJUMLAHAN NILAI SINTESIS FUZZY DEFUZZIFIKASI NORMALISASI BOBOT VERT							
SIMPAN KELUAR							

Gambar 4.13 Rancangan Antarmuka Pairwise Comparison Kriteria

7. Rancangan Antarmuka Pairwise Comparison Subkriteria

Rancangan antarmuka *pairwise comparison* subkriteria merupakan rancangan yang dibangun untuk menginputkan perbandingan berpasangan subkriteria.

KRITERIA	KRITERIA 1	KRITERIA 2	KRITERIA 3	KRITERIA 4	Refres	
KRITERIA 1						
KRITERIA 2					Defaul	
KRITERIA 3						
KRITERIA 4						
	HASIL PENGHITUNGAN					
	KRITERIA 1 KRITERIA 2 KRITERIA 3	KRITERIA 1 KRITERIA 2 KRITERIA 3 KRITERIA 4	KRITERIA 1 KRITERIA 2 KRITERIA 3 KRITERIA 4	KRITERIA 1 KRITERIA 2 KRITERIA 3 KRITERIA 4	KRITERIA 1 KRITERIA 2 KRITERIA 3 KRITERIA 4	

Gambar 4.14 Rancangan Antarmuka Pairwise Comparisons Subkriteria

8. Rancangan Antarmuka Triangular Fuzzy Number

Rancangan antarmuka *triangular fuzzy number* dirancang untuk menjadi pedoman dalam pemberian bobot pada perbandingan berpasangan.

TRIANGULA	R FUZZY NUMBER
KODE BOBOT NAMA BOBOT	TRIANGULAR FUZZY NUMBER
LOWER MIDDLE UPPER SAVE EDIT DELETE CANCEL	KURVA HIMPUNAN SEGITIGA
DATA BOBOT TFN	
	KELUAR

Gambar 4.15 Rancangan Antarmuka Skala Triangular Fuzzy Number

9. Rancangan Antarmuka Perangkingan

Rancangan antarmuka perangkingan merupakan antarmuka untuk menentukan rangking dari setiap alternatif yang akan menentukan rekomendasi keputusan.



Gambar 4.16 Rancangan Antarmuka Perangkingan

10. Rancangan Antarmuka Diagram Hasil Perhitungan

Rancangan antarmuka diagram hasil perhitungan dirancang untuk memudahkan melihat hasil perhitungan dalam bentuk diagram batang.



Gambar 4.17 Rancangan Antarmuka Diagram Hasil Perhitungan

11. Rancangan Antarmuka Pencarian Laporan

Rancangan antarmuka pencarian laporan dirancang agar pengguna dapat dengan mudah mendapatkan laporan yang diinginkan.

LAPORAN	
Cetak Laporan :	-
CETAK LAPORAN	

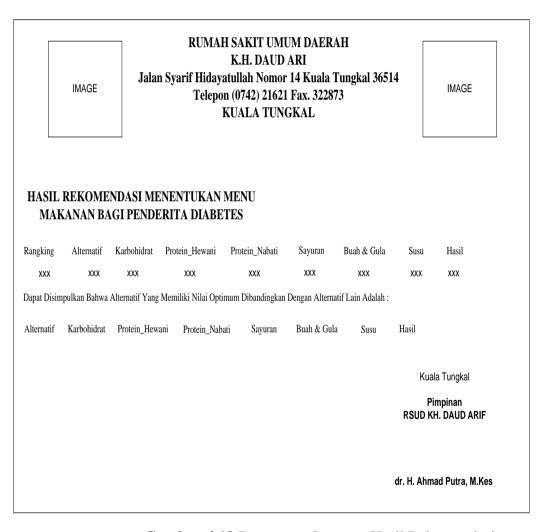
Gambar 4.18 Rancangan Antarmuka Pencarian Laporan

4.2.5.3 Rancangan Output

Bentuk rancangan output yang akan digambarkan adalah bentuk keluaran atau hasil akhir dari program dalam menyajikan.

1. Rancangan Laporan Hasil Rekomendasi

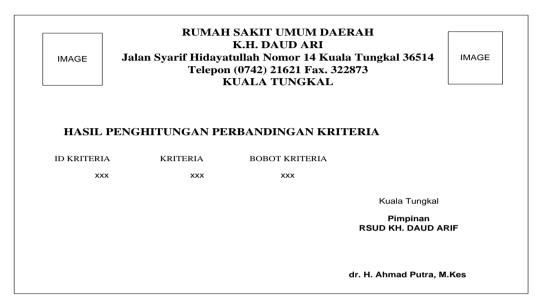
Rancangan laporan hasil rekomendasi dirancang untuk melihat hasil rekomendasi berdasarkan rangking hasil perhitungan.



Gambar 4.19 Rancangan Laporan Hasil Rekomendasi

2. Rancangan Laporan Kriteria

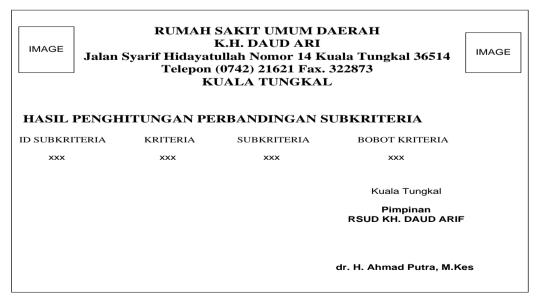
Rancangan laporan kriteria dimaksudkan untuk menampilkan bobot kriteria hasil dari perhitungan perbandingan berpasangan kriteria.



Gambar 4.20 Rancangan Laporan Kriteria

3. Rancangan Laporan Subkriteria

Rancangan laporan subkriteria dimaksudkan untuk menampilkan bobot subkriteria hasil dari perhitungan perbandingan berpasangan subkriteria untuk masing-masing kriteria.



Gambar 4.21 Rancangan Laporan Subkriteria

4. Rancangan Laporan Alternatif

Rancangan laporan alternatif dirancang untuk menampilkan data masing-masing alternatif termasuk bobot dari hasil perhitungan dalam pemilihan menu makanan.

IMAGE Jalan Sya	RUMAH SAKIT UMUM DAERAH K.H. DAUD ARI rif Hidayatullah Nomor 14 Kuala Tungkal 36514 Telepon (0742) 21621 Fax. 322873 KUALA TUNGKAL
HASIL PENILAL ALTERNATIF	
ID Alternatif	xxx
Alternatif	xxx
Karbohidrat	xxx
Protein Hewani	xxx
Protein_Nabati	xxx
Sayuran	xxx
Buah_gula	xxx
Susu	xxx
Bobot	xxx
Dari hasil proses penilaia	ın, maka alternatif di atas mendapatkan nilai :
	Kuala Tungkal
	Pimpinan RSUD KH. DAUD ARIF
	dr. H. Ahmad Putra, M.Kes

Gambar 4.22 Rancangan Laporan Alternatif

BAB V

IMPLEMENTASI

5.1 Batasan Implementasi

Pada bab ini akan dijelaskan tentang implementasi sistem yang dirancang dengan menggunakan pemograman Delphi 7, basisdata dengan menggunakan Microsoft Acces 2007, dan Quick Report pada komponen Delphi 7 untuk membuat laporan. Adapun sistem yang dirancang adalah sistem pendukung keputusan menentukan menu makanan bagi penderita Diabetes.

Adapun bentuk-bentuk perangkat lunak yang akan diimplementasikan terdiri dari implementasi antarmuka yaitu login, menu utama, tampilan input kriteria, input subkriteria, input alternatif, tampilan proses perbandingan berpasangan kriteria, tampilan proses perbandingan subkriteria, tampilan proses perangkingan, diagram hasil perangkingan serta laporan hasil rekomendasi, laporan kriteria, laporan subkriteria, dan laporan alternatif.

5.2 Implementasi

Adapun implementasi dari perangkat lunak yang dibangun adalah sebagai berikut :

5.2.1 Tampilan Antarmuka Login

Pada *interface* Login ini terdapat dua inputan data, yaitu input username dan input password. Dengan menginputkan Username dan Password yang benar maka pengguna bisa mengakses sistem ini.



Gambar 5.1 Tampilan Antarmuka Login

5.2.2 Tampilan Antarmuka Pasien

Tampilan antarmuka ini memiliki empat inputan, yaitu kode pasien, nama pasien, jenis

diabetes dan usia. Dimana setiap pasien menginputkan data yang diperlukan agar mengetahui menu makanan yang cocok untuk pasien.



Gambar 5.2 Tampilan Antarmuka Pasien

5.2.3 Tampilan Antarmuka Menu Utama

Pada *interface* menu utama ini, terdapat beberapa menu yaitu menu kriteria, subkriteria, alternatif dan hasil rekomendasi. Dimana pada setiap menu terdapat beberapa sub menu, yaitu pada kriteria terdapat kriteria, *triangular fuzzy number* dan *pairwise comparation*s kriteria, pada menu subkriteria terdapat subkriteria, *triangular fuzzy number*, dan *pairwise comparisons* subkriteria, pada menu alternatif terdapat alternatif dan perangkingan, kemudian pada menu hasil rekomendasi terdapat lihat hasil rekomendasi dan laporan.



Gambar 5.3 Tampilan Antarmuka Menu Utama Kriteria



Gambar 5.4 Tampilan Antarmuka Menu Utama Subkriteria



Gambar 5.5 Tampilan Antarmuka Menu Utama Alternatif



Gambar 5.6 Tampilan Antarmuka Menu Utama Hasil Rekomendasi

5.2.4 Tampilan Antarmuka Kriteria

Tampilan antarmuka kriteria merupakan *interface* untuk menginputkan data kriteria, mengubah, menghapus dan menampilkan data kriteria.



Gambar 5.7 Tampilan Antarmuka Kriteria

5.2.5 Tampilan Antarmuka Subkriteria

Tampilan antarmuka subkriteria merupakan *interface* untuk menginputkan data subkriteria, mengubah, menghapus dan menampilkan data subkriteria.



Gambar 5.8 Tampilan Antarmuka Subkriteria

5.2.6 Tampilan Antarmuka Alternatif

Tampilan antarmuka subkriteria merupakan *interface* untuk menginputkan data alternatif, mengubah, menghapus dan menampilkan data alternatif.

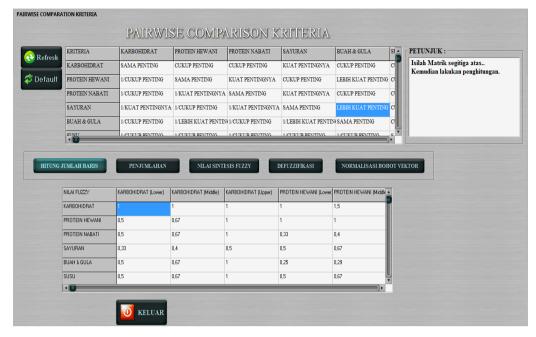


Gambar 5.9 Tampilan Antarmuka Alternatif

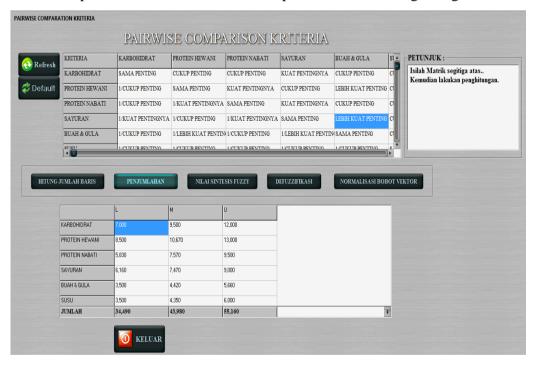
5.2.7 Tampilan Antarmuka Pairwise Comparation Kriteria

Tampilan antarmuka pairwise comparation kriteria merupakan form untuk melakukan perbandingan kepentingan antar kriteria, kemudian menghitung jumlah setiap baris, mendapatkan

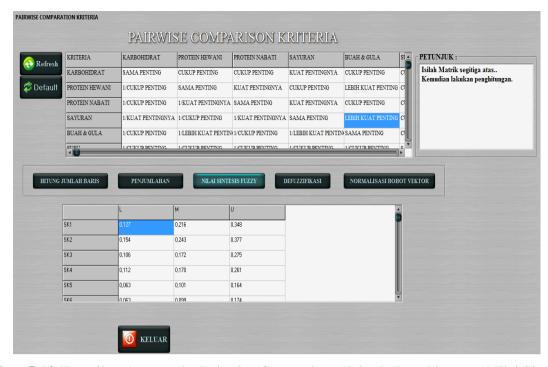
nilai sintesis fuzzy, dan mendapatkan nilai bobot untuk masing-masing kriteria.



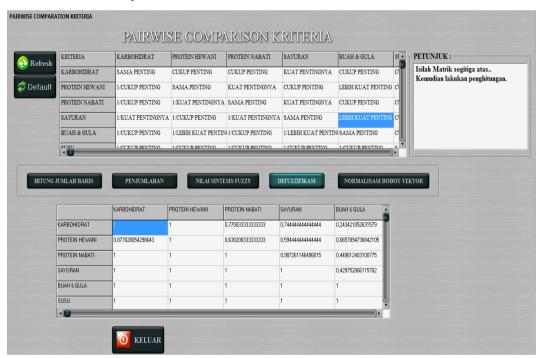
Gambar 5.10 Tampilan Antarmuka Pairwise Comparison Kriteria Penghitungan Jumlah Baris



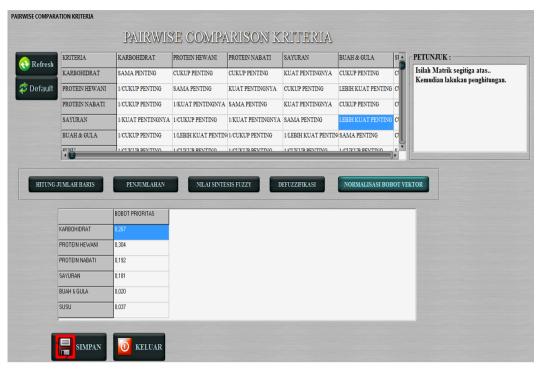
Gambar 5.11 Tampilan Antarmuka Pairwise Comparison Kriteria Penjumlahan



Gambar 5.12 Tampilan Antarmuka Pairwise Comparison Kriteria Penghitungan Nilai Sintesis Fuzzy



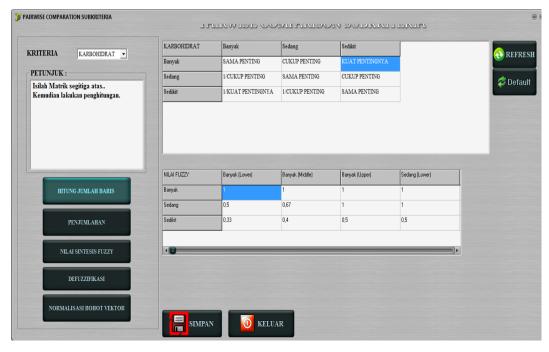
Gambar 5.13 Tampilan Antarmuka Pairwise Comparison Kriteria Defuzzifikasi



Gambar 5.14 Tampilan Antarmuka Pairwise Comparison Kriteria Penghitungan Normalisasi Bobot Vektor

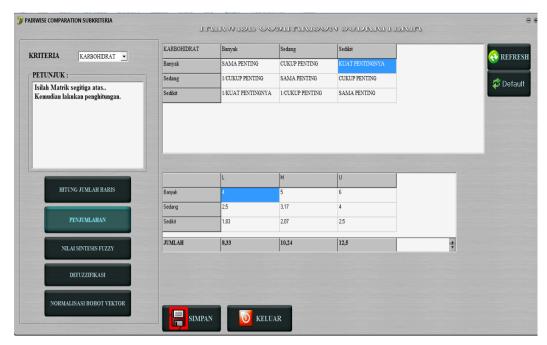
5.2.8 Tampilan Antarmuka Pairwise Comparation Subkriteria

Tampilan antarmuka pairwise comparation kriteria merupakan form untuk melakukan perbandingan kepentingan antar kriteria, menghitung jumlah setiap baris, nilai sintesis fuzzy, dan mendapatkan nilai bobot untuk masing-masing kriteria.



Gambar 5.15 Tampilan Antarmuka Pairwise Comparation Subkriteria Penghitungan

Jumlah Baris



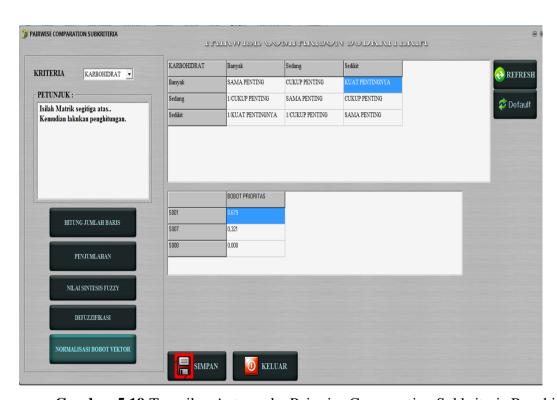
Gambar 5.16 Tampilan Antarmuka Pairwise Comparation Subkriteria Penjumlahan



Gambar 5.17 Tampilan Antarmuka Pairwise Comparation Subkriteria Penghitungan Nilai Sintesis



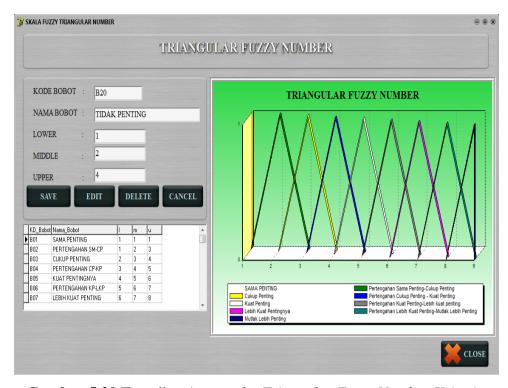
Gambar 5.18 Tampilan Antarmuka Pairwise Comparation Defuzzifikasi



Gambar 5.19 Tampilan Antarmuka Pairwise Comparation Subkriteria Penghitungan Normalisasi Bobot Vektor

5.2.9 Tampilan Antarmuka Triangular Fuzzy Number

Tampilan antarmuka *triangular fuzzy number* memberikan pedoman untuk pengisian perbandingan kepentingan antar kriteria dan subkriteria.



Gambar 5.20 Tampilan Antarmuka Triangular Fuzzy Number Kriteria

5.2.10 Tampilan Antarmuka Perangkingan

Pada *interface* antarmuka perangkingan, ditampilkan bobot alternatif berdasarkan datadata yang dimiliki setiap alternatif tersebut. Kemudian mendapatkan hasil perhitungan, sehingga didapatkan nilai tertinggi.



Gambar 5.21 Tampilan Antarmuka Perangkingan Bobot Alternatif



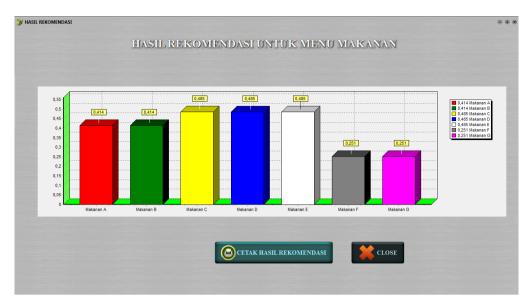
Gambar 5.22 Tampilan Antarmuka Perangkingan Nilai Bobot



Gambar 5.23 Tampilan Antarmuka Perangkingan Hasil

5.2.11 Tampilan Diagram Hasil Rekomendasi

Tampilan diagram hasil rekomendasi memudahkan untuk melihat hasil dari penghitungan.



Gambar 5.24 Tampilan Diagram Hasil Rekomendasi

5.2.12 Tampilan Pencarian Laporan

Antarmuka pencarian laporan ini merupakan form untuk mempermudah user dalam menemukan laporan yang dibutuhkan.



Gambar 5.25 Tampilan Antarmuka Pencarian Laporan

5.2.13 Tampilan Laporan Hasil Rekomendasi

Laporan hasil rekomendasi menampilkan alternatif menu makanan pilihan, dan satu alternatif yang akan direkomendasikan untuk menu makanan pasien penderita diabetes.



RUMAH SAKIT UMUM DAERAH K.H. DAUD ARIF

Jalan Syarif Hidayatullah Nomor 14 Kuala Tungkal 36514 Telepon (0742) 21621 Fax. 322873



KUALA TUNGKAL

HASIL REKOMENDASI MENENTUKAN

MENU MAKANAN BAGI PENDERITA DIABETES

RANGKING	NAMA ALTERNATIF	KARBOHIDRAT	PROTEIN_HEWANI	PROTEIN_NABATI	SAYURAN	BUAH& GULA	SUSU	NILAIBOBOT
1	Makanan A	172	43	30	2	85	200	0,400603
2	Makanan B	192	45	35	2	110	20	0,37789
3	Makanan C	235	51,5	36,5	2	50	120	0,471867
4	Makanan D	275	55,5	36,5	2	90	165	0,471887
5	Makanan E	299	60	48	2	165	100	0,449154
6	Makanan F	319	62	53	2	35	35	0,257643
7	Makanan G	369	73	59	2	190	110	0,253154

Gambar 5.26a Tampilan Laporan Hasil Rekomendasi Halaman 1

BERDA SARKAN HASIL PERHITUNGAN, BAHWA ALAMAT : NyLind USIA : MLDJDM (jantung) JENISDM : 58 DAPAT DISIMPLIES AN BAHWA ALTERNATIF YANG MEMILIKINILALOPTIMUM DIBANDINGKAN DENGAN ALTERNATIF LAIN ADALAH: NAMA ALTERNATIF KARBOHIDRAT PROTEIN HEWANI PROTEIN NABATI SAYURAN BUAH& GULA SUSU NILAI BOBOT Mak anan C 235 51,5 36,5 2 120 0,523944 Keterangan: Dilihat dari Nilai Bobot, maka dapat di simpulkan menu makanan yang cocok untuk penderita Diabetes KUALA TUNGKAL PIMPINAN RSUD KH. DAUD ARIF dr. H. Ahmad Putra, M.Kes

Gambar 5.26b Tampilan Laporan Hasil Rekomendasi Halaman

5.2.14 Tampilan Laporan Kriteria

Laporan kriteria menampilkan hasil dari perhitungan kriteria, berupa bobot kriteria.



Gambar 5.27 Tampilan Laporan Kriteria

5.2.15 Tampilan Laporan Subkriteria

Laporan kriteria menampilkan hasil dari perhitungan subkriteria, berupa bobot subkriteria.



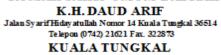
Gambar 5.28 Tampilan Laporan Subkriteria

5.2.16 Tampilan Laporan Alternatif

Laporan alternatif menampilkan data-data masing-masing alternatif.



RUMAH SAKIT UMUM DAERAH





HASIL PENILAIAN ALTERNATIF

ID ALTERNATIF	A1003
ALTERNATIF	Makanan C
KARBOHIDRAT	235
PROTEIN HEWANI	51,5
PROTEIN NABATI	36,5
SAYURAN	2
BUAH & GULA	50
SUSU	120

DARI HASIL PROSES PENILAIAN, MAKA ALTERNATIF DI ATAS MENDAPATKAN NILAI

REKOMENDASI: 0,471867

KUALA TUNGKAL PIMPINAN RSUD KH DAUD ARIF

dr. H. Ahmad Putra, M.Kes

Gambar 5.29 Tampilan Laporan Alternatif

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Pada bab ini akan disimpulkan hasil implementasi dari penemuan selama perancangan pada Sistem Pendukung Keputusan Menentukan Menu Makanan Bagi Penderita Diabetes Menggunakan Metode Fuzzy AHP (*Analytical Hierarkhi Proses*) sehingga lebih memudahkan untuk mengetahui isi dari laporan ini secara ringkas berdasarkan kegiatan dari bab sebelumnya dan dengan analisis yang telah dilakukan maka diambil kesimpulan sebagai berikut:

- 1. Pengolahan Sistem Pendukung Keputusan Menentukan Menu Makanan Bagi Penderita Diabetes Menggunakan Metode Fuzzy AHP (*Analytical Hierarkhi Proses*) dapat dibangun dengan baik menggunakan aplikasi Delphi 7 dan Database Microsoft Access untuk menyimpan datanya.
- 2. Dengan diterapkannya Sistem Pendukung Keputusan Menentukan Menu Makanan Bagi Penderita Diabetes Menggunakan Metode Fuzzy AHP (Analytical Hierarkhi Proses), khususnya sistem pendukung keputusan maka perhitungan fuzzy AHP bisa dilakukan dengan cepat dan mudah.
- 3. Dengan adanya Sistem Pendukung Keputusan Menentukan Menu Makanan Bagi Penderita Diabetes Menggunakan Metode Fuzzy AHP (Analytical Hierarkhi Proses) ini, lebih meminimalisir kesalahan yang disebabkan oleh kesalahan manusia (Human Error).
- 4. Memudahkan bagian admin dalam memberikan informasi yang dibutuhkan rumah sakit
- 5. Khususnya berupa laporan data hasil rekomendasi.

6.2 Saran

Adapun saran- saran yang dapat dikemukakan adalah sebagai berikut:

- 1. Perlu pelatihan bagi admin dalam menggunakan aplikasi ini guna dapat menjalankan aplikasi ini dengan lancar.
- 2. Perlu bersosialisasi antara admin dan pengguna lainnya agar dapat saling membantu dalam menggunakan aplikasi, jika terjadi kesalahan.

- 3. Perlu maintenance atau biasa disebut dengan pemeliharaan/perawatan, yang bertujuan memastikan aplikasi tidak megalami kerusakan.
- 4. Dapat dikembangkan menjadi basis web.

DAFTAR PUSTAKA

Kusumadewi, Sri., Hari Purnomo : Aplikasi Logika Fuzzy Untuk Pendukung Keputusan.

Yogyakarta: Graha Ilmu, 2007.

Kusrini : *Konsep dan Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan*. Yogyakarta : Andi Offset, 2007. Turban, Efraim, Jay E. Aroson, Ting-Peng Liang, Richard V. McCarthy : *Decision Support*

System and Intelligent Systems. Yogyakarta. Andi, 2005

Adhar, D. (2014). Sistem Pendukung Keputusan Pengangkatan Jabatan Karyawan pada PT. Ayn dengan Metode Profile Matching. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 16-29.

Anhar. (2010). *Panduan Menguasai PHP & MySQL secara Otodidak*. Jakarta Selatan: Mediakita.

Bruegge, B., & Dutoit, A. H. (2012). *Object-Oriented Software Engineering Using UML, Patterns, and Java Third Edition*). Harlow: Pearson Education Limited.

MAJELIS DIKTILITBANG MUHAMMADIYAH UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JAMBI LEMBAGA PENELITIAN DAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT

Jalan Kapt Pattimura Simpang Empat Sipin Jambi-36124 Telp (0741) 60825 Fax (0741)5910532

SURAT TUGAS

Nomor: 72 /II.3.3/UM.Jbi/F/2022

Berdasarkan Surat Keputusan Rektor Universitas Muhammadiyah Jambi Nomor. 134/KEP/II.3.UMJambi/F/2022 Tanggal 28 Maret 2022 tentang penetapan Tim dan judul dan penunjukkan Tim pelaksana serta penetapan alokasi biaya Penelitian LPPM Universitas Muhammadiyah Jambi sumber dana DIPA Internal Universitas Muhammadiyah Jambi Tahun Anggaran 2022 dan Surat Perjanjian Penugasan dalam Rangka Pelaksanaan Program Penelitian Sumber dana DIPA Internal Universitas Muhammadiyah Jambi Tahun Anggaran 2022, Ketua Lembaga Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Muhammadiyah Jambi menugaskan kepada:

No	Nama	Jabatan	Untuk	Waktu
1. 2. 3.	Helmina , S.Kom., M.S.I Tutuk Madharozji, S.Kom., M.Kom.	Ketua Anggota Anggota		Mulai Tanggal 29 Maret 2022 s/d 29 Juni 2022

Demikianlah surat tugas ini diberikan untuk dapat dilaksanakan dan melaporkan hasil kegiatannya setelah selesai melaksanakan tugas.

Jambi, 29 Maret 2022 LPPM Universitas Muhammadiyah Jambi, Ketua,



Prima Audia Daniel, S.E., M.E NIDK.8852530017



MAJELIS DIKTILITBANG MUHAMMADIYAH UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JAMBI

LEMBAGA PENELITIAN DAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT

Jalan Kapt. Pattimura Simpang Empat Sipin Jambi-36124 Telp. (0741) 60825 Fax. (0741) 5910532

LAPORAN (LPJ)

ST No: 51/II.3.3/UM.Jbi/J/2021

PELAKSANA : Helmina, S.Kom., M.S.I

Tutuk Madhrozji, S.Kom., M.Kom

HARI/TANGGAL : Senin/ 28 Maret 2022 s/d Selesai

PERHAL : Sistem Pendukung Keputusan Menentukan Menu Makanan

Bagi Penderita Diabetes Menggunakan Metode Analythic

Hierarchy Process

A. DASAR

1. ST Ketua LPPM UM Jambi No: 51/II.3.3/UM.Jbi/F/2021

- 2. Proposal Penelitian Internal Universitas Muhammadiyah Jambi
- 3. Tri Dharma Perguruan Tinggi / Catur Dharma Perguruan Tinggi

B. TUJUAN KEGIATAN

Untuk memberikan pelayanan yang baik bagi Pasien Diabetes, dan merancang Sistem Pendukung Keputusan penentu makanan bagi penderita Diabetes dengan menggunakan metode Fuzzy AHP,

C. HASIL

Rancangan Menentukan Menu Makanan Bagi Penderita Diabetes Menggunakan Metode *Analythic Hierarchy Process*

D. KENDALA

Tidak Ada

E. RENCANA TINDAK LANJUT

Rancangan Menentukan Menu Makanan Bagi Penderita Diabetes Menggunakan Metode *Analythic Hierarchy Process* diharapkan kedepannya bisa direalisasikan dalam bentuk program yang bisa dijalankan dan dimanfaatkan.

Jambi, 30 Juli 2022 Pelaksana

<u>Helmina, S.Kom., M.S.I</u> NIDN: 1012079301

MAJELIS DIKTILITBANG MUHAMMADIYAH UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JAMBI LEMBAGA PENELITIAN DAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT Jalan Kapt. Pattimura Simpang Empat Sipin Jambi-36124 Telp. (0741) 60825 Fax. (0741) 5910532

Laporan Penggunaan Dana

LAPORAN PENGGUNAAN DANA PROGRAM PENELITIAN INTERNAL TAHUN ANGGARAN 2021

Judul Penelitian : Sistem Pendukung Keputusan Menentukan Menu Makanan Bagi

Penderita Diabetes Menggunakan Metode Analythic Hierarchy Process

Ketua Peneliti : Helmina, S.Kom., M.S.I

Program Studi : Informatika

Afiliasi : Universitas Muhammadiyah Jambi

Uang yang diterima :

Tahapan Penerimaan Dana

No	Tahap Penerimaan	Biaya yang disetujui
1	Tahap I (70%)	Rp. 840.000,-
2	Tahap II (30%)	Rp. 360.000,-
Jumlah Penerimaan		Rp. 1.200.000,-

Anggaran Dana Penelitian

No	Jenis Kegiatan	Biaya yang diusulkan
1	Belanja Bahan Habis Pakai	Rp. 1.000.000,-
2	Biaya Konsumsi Rapat	Rp. 50.000,-
3	Transportasi	Rp. 150.000,-
Total Biaya		Rp. 1.200.000,-

Total Penggunaan Anggaran Rp. 1.200.000

Jambi, 30 Juni 2021 Pelaksana

Helmina, S.Kom., M.S.I

NIDN: 1012079301