

# **LAPORAN AKHIR PENGABDIAN PADA MASYARAKAT**



## **PELATIHAN PEMBUATAN UML (UNIFIED MODELLING LANGUAGE) MENGGUNAKAN APLIKASI DRAW.IO PADA UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JAMBI**

**Oleh :**

**Noneng Marthiawati. H, S.Kom., M.S.I / NIDN. 1015039303**

**Kevin Kurniawansyah, S.Kom., M.Kom / NIDN. 1017069301**

**Hafiz Nugraha, S.Kom., M.S.I / NIDN. 1029049101**

**Fiqa Khairunnisa / NPM. 20103157201023**

**Dibiayai oleh :**

**DIPA UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JAMBI**

**TAHUN ANGGARAN 2022 / 2023**

**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JAMBI**

**2023**

## HALAMAN PENGESAHAN

1. Judul Pengabdian : Pelatihan Pembuatan UML (Unified Modelling Language) Menggunakan Aplikasi Draw.io Pada Universitas Muhammadiyah Jambi
2. Peserta Program : Pengabdian Kepada Masyarakat
3. Tim Pengabdian Masyarakat
  - a) Ketua Tim Pengabdian
    - a. Nama : Noneng Marthiawati. H, S.Kom., M.S.I
    - b. NIDN : 1015039303
    - c. Jabatan Fungsional : Asisten Ahli ( Penata Muda Tk.I / III.b )
    - d. Program Studi : Sistem Informasi
    - e. Nomor HP : 0822 8111 3293
    - f. Surel (*e-mail*) : marthiawati93@gmail.com
    - g. Perguruan Tinggi : Universitas Muhammadiyah Jambi
  - b) Anggota 1
    - a. Nama : Kevin Kurniawansyah, S.Kom., M.Kom
    - b. NIDN : 1010109003
    - c. Jabatan Fungsional : Asisten Ahli ( Penata Muda Tk.I / III.b )
    - d. Program Studi : Informatika
    - e. Perguruan Tinggi : Universitas Muhammadiyah Jambi
  - c) Anggota 2
    - a. Nama : Hafiz Nugraha, S.Kom., M.S.I
    - b. NIDN : 1029049101
    - c. Jabatan Fungsional : Asisten Ahli ( Penata Muda Tk.I / III.b )
    - d. Program Studi : Sistem Informasi
    - e. Perguruan Tinggi : Universitas Muhammadiyah Jambi
  - d) Anggota 3
    - a. Nama : Fiqa Khairunnisa
    - b. NPM : 20103157201023
    - c. Jabatan : Mahasiswa
    - d. Program Studi : Sistem Informasi
    - e. Perguruan Tinggi : Universitas Muhammadiyah Jambi
    - f. Alamat Kantor/Telp/ Email/Surel : Jalan Kapt. Pattimura Simpang Empat Sipin Jambi – 36124 Telp. (0741) 60825
4. Lokasi Kegiatan : Universitas Muhammadiyah Jambi
5. Rencana Kegiatan Penelitian : 3 Bulan
6. Biaya Total Penelitian
  - Dana Universitas Muhammadiyah : Rp. 1.300.000,-
  - Dana Pribadi : Rp. –



Mengetahui,  
Ka. Prodi Sistem Informasi

(Oka Ferya, S.Kom., M.S.I)  
NIDN : 1010109003

Jambi, 27 Juli 2023  
Ketua Penelitian,

(Noneng Marthiawati. H, S.Kom., M.S.I)  
NIDN : 1015039303

Menyetujui,  
Ketua LPPM Universitas Muhammadiyah Jambi



(Prima Audia Daniel, SE., ME)  
NIDK : 8852530017

## DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PENGESAHAN .....	ii
DAFTAR ISI .....	iv
RINGKASAN.....	v
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Analisis Situasi .....	1
1.2 Permasalahan Mitra .....	2
1.3 Tujuan dan Manfaat Kegiatan.....	2
1.3.1 Tujuan Kegiatan .....	2
1.3.2 Manfaat Kegiatan .....	3
BAB II SOLUSI DAN TARGET LUARAN .....	4
2.1 Solusi Yang Ditawarkan .....	4
2.2 Target Luaran.....	4
BAB III METODE PELAKSANAAN.....	6
3.1 Metode Pendekatan.....	6
3.2 Rencana Kegiatan .....	6
3.3 Partisipasi Mitra.....	7
BAB IV PELAKSANAAN KEGIATAN.....	8
4.1 Hasil Kegiatan Pelaksanaan.....	8
4.2 Dokumentasi Kegiatan Pengabdian .....	8
BAB V PENUTUP.....	12
5.1 Kesimpulan .....	12
5.2 Saran .....	12
REFERENSI	

## RINGKASAN

Pemodelan Perangkat Lunak adalah Disiplin ilmu untuk mempelajari bentuk-bentuk pemodelan perangkat lunak yang digunakan sebagai bagian dari tahapan pengembangan perangkat lunak secara terstruktur dan berorientasi objek.

Pemodelan rekayasa perangkat lunak ini disajikan dalam Analisis kebutuhan dan digambarkan dengan metode *Unified Modeling Language* (UML), UML (*Unified Modelling Language*) adalah suatu metode dalam pemodelan secara visual yang digunakan sebagai sarana perancangan sistem berorientasi objek. Diagram UML yang sering digunakan adalah Use Case Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram, Class Diagram, Statemachine Diagram dan Component Daigram.

Ada beberapa aplikasi yang mendukung dalam pembuatan UML salah satunya adalah Draw.io. Draw.io adalah sebuah website yang didesain khusus untuk menggambarkan diagram UML secara online. Dimana punya tampilan yang sangat responsive dan terintergrasi dengan layanan penyimpanan file milik google yaitu Google Drive sehingga draw.io menjadi alternatif dalam pembuatan diagram UML dengan waktu yang lebih singkat.

Atas dasar itulah dalam kegiatan program Pengabdian Kepada Masyarakat (PkM) pada kesempatan kali ini dilakukan kegiatan pembuatan UML dengan menggunakan aplikasi draw.io dan pendampingan pemanfaatan UML dalam menganalisis kebutuhan merupakan salah satu solusi tepat bagi pemecahan masalah guna memperluas pengetahuan, mempermudah dan meningkatkan mutu pendidikan serta akan mengatasi masalah-masalah, waktu dan sosial ekonomis

Kata-kata kunci : UML (Unified Modelling Language), Draw.io

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Analisis Situasi**

Pemodelan Perangkat Lunak adalah Disiplin ilmu untuk mempelajari bentuk-bentuk pemodelan perangkat lunak yang digunakan sebagai bagian dari tahapan pengembangan perangkat lunak secara terstruktur dan berorientasi objek.

Pemodelan dalam suatu rekayasa perangkat lunak merupakan suatu hal yang dilakukan di tahapan awal. Di dalam suatu rekayasa dalam perangkat lunak sebenarnya masih memungkinkan tanpa melakukan suatu pemodelan. Namun hal itu tidak dapat lagi dilakukan dalam suatu industri perangkat lunak. Pemodelan dalam perangkat lunak merupakan suatu yang harus dikerjakan di bagian awal dari rekayasa, dan pemodelan ini akan mempengaruhi pekerjaan-pekerjaan dalam rekayasa perangkat lunak tersebut[1].

Pemodelan rekayasa perangkat lunak yang disajikan dalam Analisis kebutuhan dan digambarkan dengan metode *Unified Modeling Language* (UML), UML (*Unified Modelling Language*) adalah suatu metode dalam pemodelan secara visual yang digunakan sebagai sarana perancangan sistem berorientasi objek. Diagram UML yang sering digunakan adalah Use Case Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram, Class Diagram, Statemachine Diagram dan Component Daigram.

*Unified Modeling Language* (UML) pada saat analisis kebutuhan digunakan untuk visualisasi, menentukan ruang lingkup, dan mendokumentasikan artefak sistem secara efektif yang bermanfaat untuk berbagai pemangku kepentingan suatu aplikasi[2]. Saat ini, sebagian besar para perancang sistem informasi dalam menggambarkan informasinya, memanfaatkan UML diagram dengan tujuan utama untuk membantu tim proyek berkomunikasi, mengeksplorasi potensi desain, dan melakukan validasi desain arsitektur perangkat lunak atau pembuatan program aplikasi[3].

Ada beberapa aplikasi yang mendukung dalam pembuatan UML salah satunya adalah draw.io. Draw.io adalah sebuah website yang didesain khusus untuk menggambarkan diagram UML secara online[4]. Dimana punya tampilan yang sangat responsive dan terintergrasi dengan layanan penyimpanan file milik google yaitu Google

Drive sehingga draw.io menjadi alternatif dalam pembuatan diagram UML dengan waktu yang lebih singkat.

Kegiatan PkM ini merangkul Mahasiswa Universitas Muhammadiyah Jambi program studi Sistem Informasi dan Informatika yang mana lulusannya akan menjadi Analysis Sistem dan pengembangan perangkat lunak. Dalam kegiatan PkM kami akan memberikan pemahaman tentang proses elisitasi, analisis, spesifikasi, manajemen kebutuhan secara menyeluruh digambarkan dengan diagram UML dan mendesign diagram dengan aplikasi draw.io.

Atas dasar itulah dalam kegiatan program Pengabdian Kepada Masyarakat (PkM) pada kesempatan kali ini dilakukan kegiatan pembuatan UML dengan menggunakan aplikasi draw.io dan pendampingan pemanfaatan UML dalam menganalisis kebutuhan merupakan salah satu solusi tepat bagi pemecahan masalah guna memperluas pengetahuan, mempermudah dan meningkatkan mutu pendidikan serta akan mengatasi masalah-masalah waktu dan sosial ekonomis.

## **1.2 Permasalahan Mitra**

Berdasarkan analisis situasi dan diskusi dengan pihak mitra untuk kegiatan program pengabdian kepada masyarakat (PkM) ini, dapat disimpulkan bahwa permasalahan yang dialami oleh mitra adalah :

1. Mitra masih kurangnya pengetahuan mengenai pentingnya pembuatan UML dengan menggunakan aplikasi draw.io untuk menambah dan memperluas pengetahuan, mempermudah dan meningkatkan mutu dalam menganalisis kebutuhan system.
2. Mitra belum berinisiatif untuk memanfaatkan aplikasi draw.io dalam membuat diagram UML.

## **1.3 Tujuan dan Manfaat Kegiatan**

### **1.3.1 Tujuan Kegiatan**

Adapun yang menjadi tujuan dari pengabdian ini adalah:

- a. Menambah dan memperluas pengetahuan dalam menganalisis kebutuhan system.
- b. Melatih mahasiswa Universitas Muhammadiyah Jambi untuk membuat diagram UML menggunakan aplikasi draw.io

- c. Meningkatkan mutu dalam menganalisis kebutuhan system untuk pembuatan perangkat lunak.
- d. Memberikan motivasi pada mahasiswa agar terus menambah pengetahuan dalam menganalisis kebutuhan system.
- e. Melaksanakan Tri Dharma Perguruan Tinggi, salah satunya berupa pengabdian kepada masyarakat dengan melakukan pendampingan kepada mahasiswa Universitas Muhammadiyah Jambi Program Studi Sistem Informasi dan Informatika.

### **1.3.2 Manfaat Kegiatan**

Adapun yang menjadi manfaat dari pengabdian ini adalah :

- 1. Adanya kerjasama yang baik antara mitra dengan tim pelaksana kegiatan.
- 2. Meningkatkan minat mahasiswa dalam pembuatan UML dengan aplikasi Draw.io.
- 3. Motivasi yang tinggi dari tim pelaksana kegiatan.



## **BAB II**

### **SOLUSI DAN TARGET LUARAN**

#### **2.1 Solusi Yang Ditawarkan**

Berdasarkan analisis situasi dan permasalahan mitra, maka solusi yang ditawarkan adalah sebagai berikut :

1. Memberikan pemahaman kepada mahasiswa Universitas Muhammadiyah Jambi Program Studi Sistem Informasi dan Informatika mengenai pentingnya pembuatan UML dengan menggunakan aplikasi draw.io untuk menambah dan memperluas pengetahuan, mempermudah dan meningkatkan mutu dalam menganalisis kebutuhan system.
2. Melakukan pendampingan pemanfaatan aplikasi draw.io dalam membuat diagram UML untuk mempermudah dalam pekerjaan maupun sehari-hari.
3. Memberikan pelatihan mengenai cara menggunakan aplikasi draw.io yang baik dalam membuat UML untuk menambah pengetahuan mahasiswa UM Jambi.
4. Memberikan motivasi kepada mahasiswa dalam meningkatkan kepedulian untuk menambah pengetahuan atau informasi terbaru.

#### **2.2 Target Luaran**

**Target :** Melalui pengabdian ini diharapkan mitra akan menyadari dan memahami pentingnya pembuatan UML dengan menggunakan aplikasi Draw.io untuk menambah dan memperluas pengetahuan, mempermudah dan meningkatkan mutu dalam menganalisis kebutuhan system mahasiswa Universitas Muhammadiyah Jambi Program Studi Sistem Informasi dan Informatika.

**Luaran :** Setelah mengikuti pelatihan, peserta lebih memiliki pengetahuan dan pemahaman terkait cara menggunakan aplikasi draw.io yang baik dalam membuat UML untuk menambah pengetahuan mahasiswa UM Jambi. Dengan adanya peningkatan pengetahuan dan pemahaman terkait UML diharapkan peserta dapat meningkatkan mutu dalam menganalisis kebutuhan system untuk pembuatan perangkat lunak.

No	Jenis Luaran	Indikator Capaian
1	Publikasi ilmiah pada jurnal ber ISSN/prosiding	
2	Publikasi pada media masa cetak/online/repocitory PT	
3	Peningkatan daya saing (peningkatan kualitas, kuantitas, serta nilai tambah barang, jasa, diversifikasi produk, atau sumber daya lainnya)	
4	Peningkatan penerapan iptek di masyarakat (mekanisasi, IT, dan manajemen)	✓
5	Perbaikan tata nilai masyarakat (seni budaya, sosial, politik, keamanan, ketentraman, pendidikan, kesehatan)	
6	Publikasi di jurnal internasional	
7	Jasa, rekayasa sosial, metode atau sistem, produk/barang	
8	Inovasi baru TTG	
9	Hak kekayaan intelektual (Paten, Paten sederhana, Hak Cipta, Merek dagang, Rahasia dagang, Desain Produk Industri, Perlindungan Varietas Tanaman, Perlindungan Desain Topografi Sirkuit Terpadu)	
10	Buku ber ISBN	

## **BAB III**

### **METODE PELAKSANAAN**

#### **3.1 Metode Pendekatan**

Metode pendekatan yang dilakukan oleh tim PkM bersama mitra adalah sebagai berikut :

1. Membahas permasalahan yang ada dalam menambah pengetahuan, meningkatkan mutu, pembelajaran dan kemandirian serta akan mengatasi masalah-masalah waktu dan sosial ekonomis dalam menganalisis kebutuhan sistem untuk pembuatan perangkat lunak.
2. Melakukan pendampingan pemanfaatan aplikasi draw.io dalam membuat diagram UML untuk mempermudah dalam pekerjaan maupun sehari-hari.
3. Memberikan motivasi kepada mahasiswa UM Jambi dalam meningkatkan kepedulian untuk menambah pengetahuan atau informasi terbaru.

#### **3.2 Rencana Kegiatan**

Rencana kegiatan yang dilakukan pada Program Pengabdian Masyarakat ini dapat diuraikan sebagai berikut :

##### **a. Diskusi Tim Pelaksana Program Pengabdian Masyarakat (PPM)**

Kegiatan diskusi dilakukan antara tim pelaksana PPM dengan mitra, dimaksudkan untuk membicarakan permasalahan yang dimiliki, tujuan dan materi kegiatan, langkah-langkah yang akan dilakukan, dan jadwal pelaksanaan pendampingan yang akan dilakukan pada PkM.

##### **b. Perancangan Materi**

Pada tahapan ini dilakukan kegiatan perancangan materi yang akan disampaikan. Kemudian bersama mitra akan dilakukan kegiatan pengumpulan data-data yang diperlukan, dan kebutuhan penyimpanan yang diperlukan sebagai dasar perancangan materi.

##### **c. Pelaksanaan Kegiatan Pendampingan**

Pelaksanaan kegiatan pendampingan dilakukan oleh tim PkM dengan memberikan pelatihan kepada mahasiswa Universitas Muhammadiyah Jambi

Program Studi Sistem Informasi dan Informatika. Kegiatan ini akan dilakukan dalam 3 sesi yaitu 1 sesi penyampaian materi dimulai dengan pemahaman tentang proses elisitasi, analisis, spesifikasi, manajemen kebutuhan secara menyeluruh digambarkan dengan diagram *Unified Modeling Language* (UML) dan mendesign diagram dengan aplikasi draw.io. Dan pada 2 sesi kegiatan pendampingan penerapan dan pelatihan mengenai cara menggunakan aplikasi draw.io yang baik untuk membuat UML. Luaran kegiatan program pengabdian masyarakat (PkM) ini adalah peningkatan pemahaman dan keterampilan, terutama mahasiswa UM Jambi.

**d. Evaluasi Hasil Kegiatan**

Pada akhir kegiatan akan dilakukan evaluasi mengenai kegiatan yang telah dilakukan selama program pengabdian ini meliputi : 1) Respon dari peserta atas materi yang telah diberikan oleh tim pelaksana; 2) Hasil pelatihan yang diberikan kepada peserta.

**3.3 Partisipasi Mitra**

Partisipasi mitra dalam kegiatan program pengabdian kepada masyarakat (PkM) ini adalah Universitas Muhammadiyah Jambi dalam menyediakan peserta, lokasi pengabdian, dan menyediakan tempat pengabdian kepada masyarakat.

Penelitian ini akan dilaksanakan di Universitas Muhammadiyah Jambi yang beralamatkan di Jalan. Kapt. Pattimura Simpang Empat Sipin Kota Jambi – 36124 Telp. (0741)-60825 Fax. (0741) - 5910532. Waktu penelitian akan mulai dilaksanakan sejak proposal disetujui.

## **BAB IV**

### **PELAKSANAAN KEGIATAN**

#### **4.1 Hasil Kegiatan Pelaksanaan**

Kegiatan pengabdian kepada masyarakat (PPM) ini dilaksanakan pada hari Minggu Tanggal 30 Juli 2023, sesuai dengan hasil kesepakatan yang telah dilakukan antara tim PPM dengan kedua mitra pengabdian saat rapat koordinasi pelaksanaan PPM pada tanggal 06 Maret 2022. Pelaksanaan kegiatan PPM ini diikuti oleh 20 orang mahasiswa yang terdiri dari berbagai angkatan. Pelaksanaan kegiatan PPM ini bertema “Pelatihan Pembuatan UML (*Unified Modelling Language*) Menggunakan Aplikasi Draw.io Pada Universitas Muhammadiyah Jambi” yang mana kegiatan tersebut dibuka oleh Noneng Marthiawati. H, S.Kom., M.S.I selaku Ketua Pengabdian Kepada Masyarakat serta para peserta dapat mengikuti semua rangkaian kegiatan dari sesi pertama sampai sesi terakhir dengan baik

#### **4.2 Dokumentasi Kegiatan Pengabdian**

Sesuai analisis permasalahan yang telah dilakukan, maka dalam pelaksanaan kegiatan PPM pada tanggal 06 Maret ini dilakukan 3 sesi kegiatan, yaitu : 1) sesi pemaparan materi; 2) sesi pendampingan; 3) sesi tanya jawab mengenai Pembuatan UML (*Unified Modelling Language*) Menggunakan Aplikasi Draw.io Pada Universitas Muhammadiyah Jambi.

##### **1. Sesi Pemaparan Materi**

Sesi penyampaian materi dimulai dengan pengenalan UML (*Unified Modelling Language*) yang terdiri dari Usecase Diagram, Activity Diagram dan Class Diagram serta pengenalan aplikasi draw.io kepada para peserta. Lalu dilanjutkan dengan memaparkan pemanfaatan aplikasi Draw.io untuk menambah wawasan dan pengetahuan disegala bidang dalam mendesain informasi.

Penyampaian materi ini dilakukan langsung oleh Noneng Marthiawati. H, S.Kom., M.S.I. Berikut ini merupakan beberapa dokumentasi kegiatan pemaparan materi yang dilakukan :



**Gambar 1. Dokumentasi Saat Pemaparan Materi**

## 2. Sesi Pendampingan

pada sesi kegiatan pendampingan, peserta diberikan pelatihan dalam pembuatan UML (*Unified Modelling Language*) Menggunakan Aplikasi Draw.io Pada Universitas Muhammadiyah Jambi. Kegiatan pendampingan dipandu langsung oleh anggota tim pengabdian yang dipimpin oleh Kevin Kurniawansyah, S.Kom., M.Kom dan Hafiz Nugraha, S.Kom., M.S.I.





**Gambar 2. Peserta Pendampingan Pelatihan**

### 3. Sesi Tanya Jawab

Pada sesi Tanya Jawab mengenai pembuatan UML (*Unified Modelling Language*) Menggunakan Aplikasi Draw.io Pada Universitas Muhammadiyah Jambi. Kegiatan ini dilakukan langsung oleh para mahasiswa yang ada kepada anggota tim PPM atas kendala atau masalah yang dihadapi.



**Gambar 3. Sesi Tanya Jawab**

Hasil yang diperoleh dari serangkaian sesi kegiatan PPM yang telah dilaksanakan ialah terlihat adanya peningkatan membantu meningkatkan pengetahuan dalam proses



kerja yang lebih baik menjadi sistem kerja yang lebih berkualitas dan lebih cepat serta menambah wawasan maupun pengetahuan mahasiswa dalam mendesain UML dengan baik.

Pada acara penutupan kegiatan yang dilakukan oleh Ibu Noneng Marthiawati. H, S.Kom., M.S.I selaku Ketua PPM dan sebagai penutup kegiatan PPM yang dilaksanakan oleh tim maka dilakukan sesi foto bersama yang dapat dilihat pada gambar berikut :



**Gambar 4. Sesi Foto Bersama**



## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

*Unified Modeling Language* (UML) pada saat analisis kebutuhan digunakan untuk visualisasi, menentukan ruang lingkup, dan mendokumentasikan artefak sistem secara efektif yang bermanfaat untuk berbagai pemangku kepentingan suatu aplikasi. Saat ini, sebagian besar para perancang sistem informasi dalam menggambarkan informasinya, memanfaatkan UML diagram dengan tujuan utama untuk membantu tim proyek berkomunikasi, mengeksplorasi potensi desain, dan melakukan validasi desain arsitektur perangkat lunak atau pembuatan program aplikasi.

Kegiatan PkM ini merangkul Mahasiswa Universitas Muhammadiyah Jambi program studi Sistem Informasi dan Informatika yang mana lulusannya akan menjadi Analisis Sistem dan pengembangan perangkat lunak. Dalam kegiatan PkM kami akan memberikan pemahaman tentang proses elisitasi, analisis, spesifikasi, manajemen kebutuhan secara menyeluruh digambarkan dengan diagram UML dan mendesign diagram dengan aplikasi draw.io.

Atas dasar itulah dalam kegiatan program Pengabdian Kepada Masyarakat (PkM) pada kesempatan kali ini dilakukan kegiatan pembuatan UML dengan menggunakan aplikasi draw.io dan pendampingan pemanfaatan UML dalam menganalisis kebutuhan merupakan salah satu solusi tepat bagi pemecahan masalah guna memperluas pengetahuan, mempermudah dan meningkatkan mutu pendidikan serta akan mengatasi masalah-masalah waktu dan sosial ekonomis.

#### **5.2 Saran**

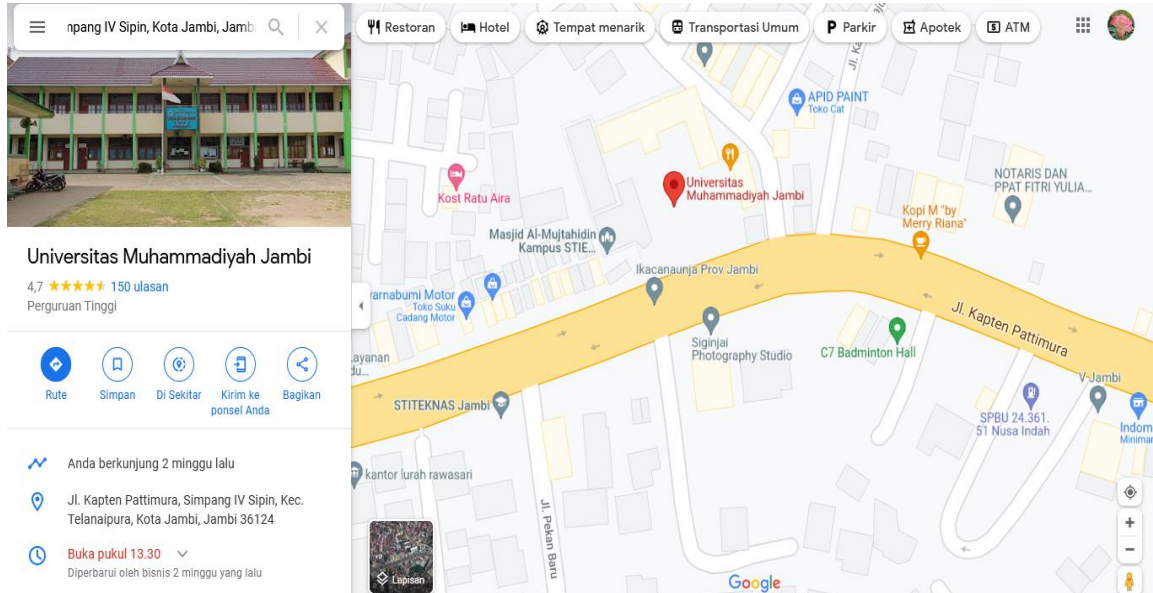
Adapun saran yang dapat penulis sampaikan antara lain adalah menggunakan aplikasi Draw.io bukan hanya dalam pembuatan desain UML (*Unified Modelling Language*) saja tetapi bisa untuk banyak desain yang bisa diajarkan.

## REFERENSI

- [1] Y. Priyadi, G. A. Ary Wisudiawan, M. D. Purbolaksono, and P. S. Lyanda, "FASE-1: Implementasi Standar Aturan Pemodelan Uml Sebagai Dasar Spesifikasi Kebutuhan Di Efarming Corpora Bandung," *BERNAS J. Pengabd. Kpd. Masy.*, vol. 2, no. 1, pp. 284–291, Jan. 2021, doi: 10.31949/JB.V2I1.734.
- [2] D. Desyanti and W. Febrina, "Pemodelan Unified Modelling Language (UML) dalam Pembuatan Aplikasi Data Penduduk," *SATIN - Sains dan Teknol. Inf.*, vol. 6, no. 2, pp. 56–66, Dec. 2020, doi: 10.33372/STN.V6I2.668.
- [3] D. Sagita Rusdianto, A. Arwan, F. Pradana, T. Astoto Kurniawan, and A. Faizatul, "Pelatihan Pemodelan Kebutuhan Perangkat Lunak dengan Menggunakan Usecase Diagram," *Bubungan Tinggi J. Pengabd. Masy.*, vol. 4, no. 2, pp. 600–609, Jun. 2022, doi: 10.20527/BTJPM.V4I2.5273.
- [4] Himasis, "Mengenal "Apa itu draw.io?" Politeknik STMI Jakarta." <https://himasis.org/artikel/307-mengenal-apa-itu-draw-io> (accessed Dec. 30, 2022).

## **LAMPIRAN**

## PETA LOKASI



## SURAT PERNYATAAN KETUA PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Noneng Marthiawati. H, S.Kom., M.S.I  
NIDN : 1015039303  
Pangkat/Golongan : Asisten Ahli ( Penata Muda Tk.I / III.b )

Dengan ini menyatakan bahwa laporan penelitian saya dengan judul “***Pelatihan Pembuatan UML (Unified Modelling Language) Menggunakan Aplikasi Draw.io Pada Universitas Muhammadiyah Jambi***”, yang diusulkan dalam skema DIPA Universitas Muhammadiyah Jambi tahun anggaran 2022 / 2023 bersifat original dan belum pernah dibiayai oleh lembaga/sumber dana lain.

Bilamana dikemudian hari ditentukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan sebenar-benarnya.

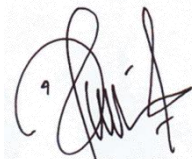
Jambi, 30 Desember 2022

Mengetahui,

Ketua LPPM Universitas Muhammadiyah Jambi,

Yang Menyatakan,

  
Prima Audia Daniel, SE., ME.  
NIDK : 8852530017

  
Noneng Marthiawati. H, S.Kom., M.S.I  
NIDN : 1015039303



**MAJELIS DIKTILITBANG MUHAMMADIYAH**  
**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JAMBI**  
**LEMBAGA PENELITIAN DAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT**

Jalan Kapt.Pattimura Simpang Empat Sipin Jambi-36124.

Telp (0741) 60825 Fax.(0741)5910532

**SURAT TUGAS**

Nomor : 85 /IL.3.3/UM.Jbi/F/2023

Berdasarkan Surat Keputusan Rektor Universitas Muhammadiyah Jambi Nomor : 078/KEP/IL.3/UM.Jbi/F/2023 Tanggal 20 Februari 2023 tentang penetapan Tim dan Judul dan penunjukkan Tim pelaksana serta penetapan alokasi biaya Pengabdian Kepada Masyarakat LPPM Universitas Muhammadiyah Jambi sumber dana DIPA Internal Universitas Muhammadiyah Jambi Tahun Anggaran 2022/2023 dan Surat Perjanjian Penugasan dalam Rangka Pelaksanaan Program Pengabdian Kepada Masyarakat Sumber dana DIPA Internal Universitas Muhammadiyah Jambi Tahun Anggaran 2022/2023, Ketua Lembaga Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Muhammadiyah Jambi menugaskan kepada :

No	Nama	Jabatan	Untuk	Waktu
1.	Noneng Marthiawati H, S.Kom.,M.S.I	Ketua	Pelatihan Pembuatan Uml	Mulai
2.	Kevin Kurniawansyah , S.Kom.,	Anggota	(Unified Modelling Language)	Tanggal 01
3.	M.Kom	Anggota	Menggunakan Aplikasi	Maret 2023
4.	Hafiz Nugraha, S.Kom., M.S.I	Anggota	Draw.io Pada Universitas	s/d 01 Juni
5.		Anggota	Muhammadiyah Jambi.	2023
6.				

Demikianlah surat tugas ini diberikan untuk dapat dilaksanakan dan melaporkan hasil kegiatannya setelah selesai melaksanakan tugas.

Jambi, 01 Maret 2023

Ketua,



**Prima Audia Daniel, S.E., M.E.**  
**NIDK. 8852530017**



**MAJELIS DIKTILITBANG MUHAMMADIYAH**  
**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JAMBI**  
**LEMBAGA PENELITIAN DAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT**  
Jalan Kapt.Pattimura Simpang Empat Sipin Jambi-36124.  
Telp (0741) 60825 Fax.(0741)5910532

## DOKUMENTASI









**Buku Pedoman**

# **BUKU PEDOMAN**



**Pembuatan Desain UML  
(Unified Modelling  
Language) Menggunakan  
DRAW.IO**

**Disusun Oleh :**  
Noneng Marthiawati. H, S.Kom., M.S.I  
Kevin Kurniawansyah, S.Kom., M.Kom  
Hafiz Nugraha, S.Kom., M.S.I