

Datum	Termine & Deadlines	Aufgaben
23.10.2023	Open Space	Zielsetzung festlegen, Exposé verfassen
30.10.2023	Open Space & späteste Abgabe des Exposés (im Repository) sowie Festlegung der abzugebenden Artefakte/ Themen für Audit 1	Projektplan ausarbeiten
06.11.2023	Open Space & Frist für Teamwahl über das ILU	Domänenanalyse
13.11.2023	1. Audit (nicht bewertet)	Einarbeitung Game Engine
20.11.2023	Open Space & Frist für Anmeldung im PSSO	Storytelling-Konzept, Spielkonzept
27.11.2023		Weitere Einarbeitung Game Engine
04.12.2023	Open Space	<ul style="list-style-type: none"> • Weitere Einarbeitung Game Engine • Iteration Projektrisiken
11.12.2023	2. Audit (nicht bewertet)	Ende der Einarbeitung in Game Engine
18.12.2023	Open Space	Entwicklung Prototyp
08.01.2024	Open Space	Entwicklung Prototyp
15.01.2024	Open Space	<ul style="list-style-type: none"> • Fertigstellung des Rapid Prototypes • Erstellung Posterentwurf
22.01.2024	3. Audit & Posterslam	Poster überarbeiten
29.01.2024	Open Space (Projektwoche)	Weiterentwicklung Prototyp
05.02.2024	Open Space (Prüfungswoche)	Weiterentwicklung Prototyp
12.02.2024	Open Space	Weiterentwicklung Prototyp
19.02.2024	Open Space	Poster Finalisieren und feinschliff Spiel-Prototyp
26.02.2024	4. Audit & Abgabe Poster	