

Aspekt	Unity	Unreal Engine
Benutzerfreundlichkeit	Pro: Einfacher Einstieg und einfache Handhabung für Anfänger.	Kontra: Kann steilere Lernkurve für Anfänger haben, da es leistungsstärker ist.
Plattformübergreifende Unterstützung	Pro: Unterstützt eine Vielzahl von Plattformen, einschließlich PC, Konsolen, mobile Geräte und Webbrowser.	Pro: Auch vielseitig und unterstützt verschiedene Plattformen.
Grafikqualität	Kontra: Weniger beeindruckende Grafikqualität im Vergleich zu Unreal Engine.	Pro: Bietet beeindruckende Grafik und fotorealistische Rendering-Möglichkeiten.
Leistungsfähigkeit	Pro: Leichtgewichtiger und schneller für kleinere Projekte.	Pro: Sehr leistungsstark, ideal für große und grafisch anspruchsvolle Spiele.
VR/AR-Unterstützung	Pro: Unterstützt VR/AR, aber mit begrenzten Tools im Vergleich zu Unreal Engine.	Pro: Spezialisierte Tools und umfassende Unterstützung für VR/AR-Anwendungen.
Community und Support	Pro: Große und aktive Community, viele Ressourcen und Tutorials verfügbar.	Pro: Aktive Community, besonders stark in der Spieleentwicklerbranche.
Preis**	Pro: Kostenlos für kleinere Entwicklerstudios und Entwickler mit niedrigen Einnahmen (bis zu einem bestimmten Umsatz).	Kontra: Größere Lizenzgebühren für kommerzielle Projekte.
Flexibilität und Anpassbarkeit	Pro: Sehr anpassbar, ermöglicht eine große Flexibilität in der Entwicklung.	Pro: Auch anpassbar, aber kann komplexer sein, was erfahrene Entwickler anspricht.