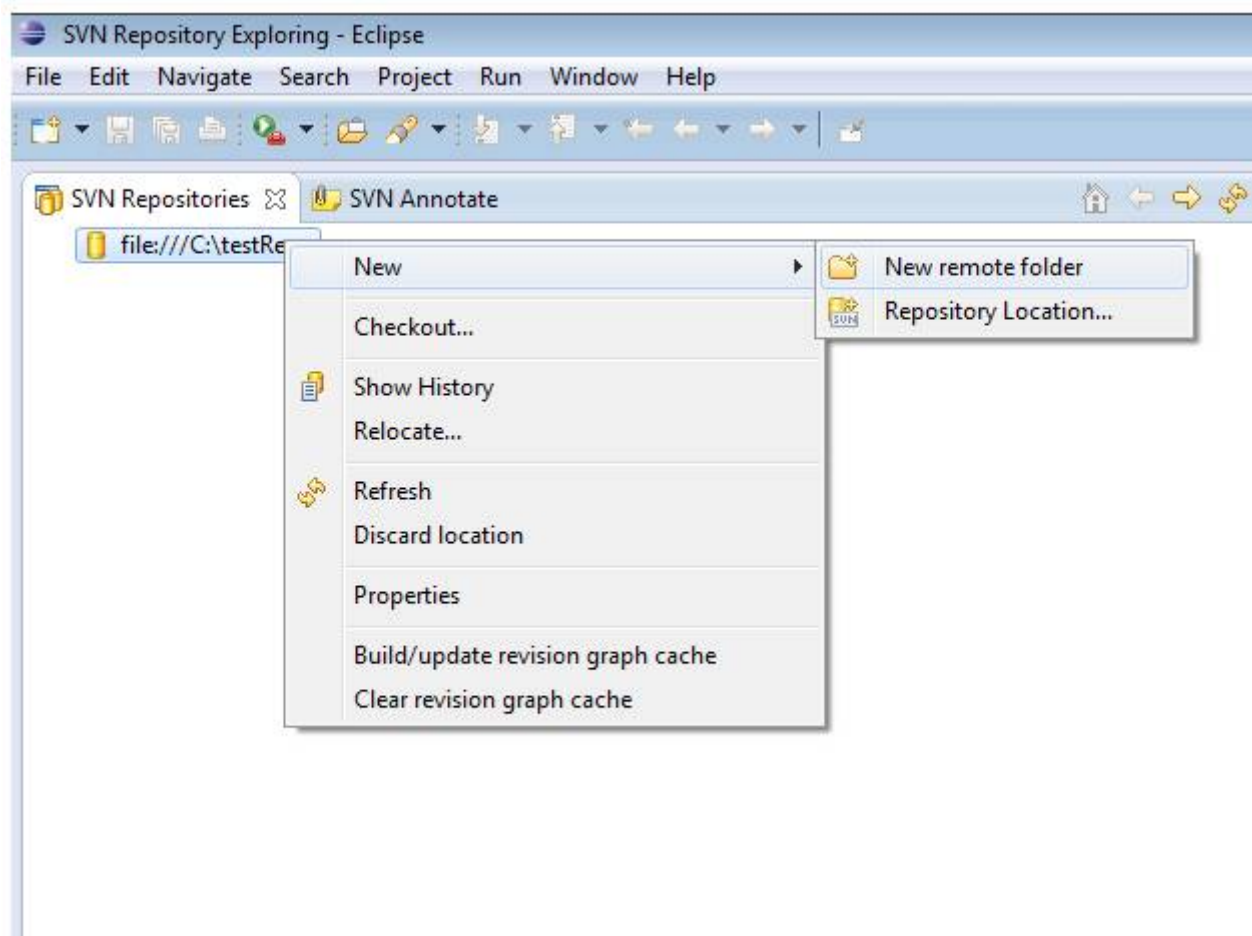


SVN krok po kroku

Tworzenie w repozytorium struktury katalogu trunk/branches/tags.

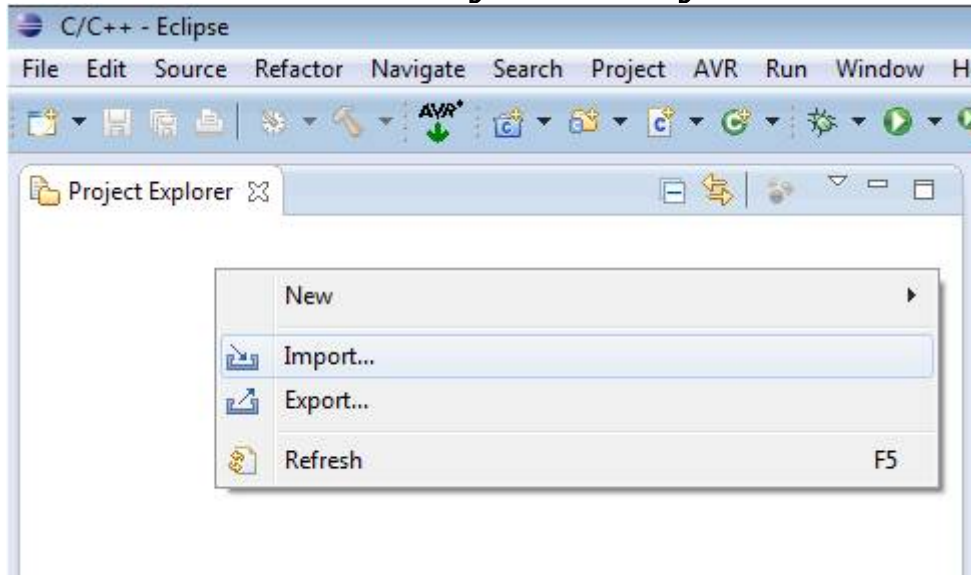
1. Wybieramy PPM na repozytorium – New – New remote folder → wpisujemy nazwę folderu i klikamy Finish.



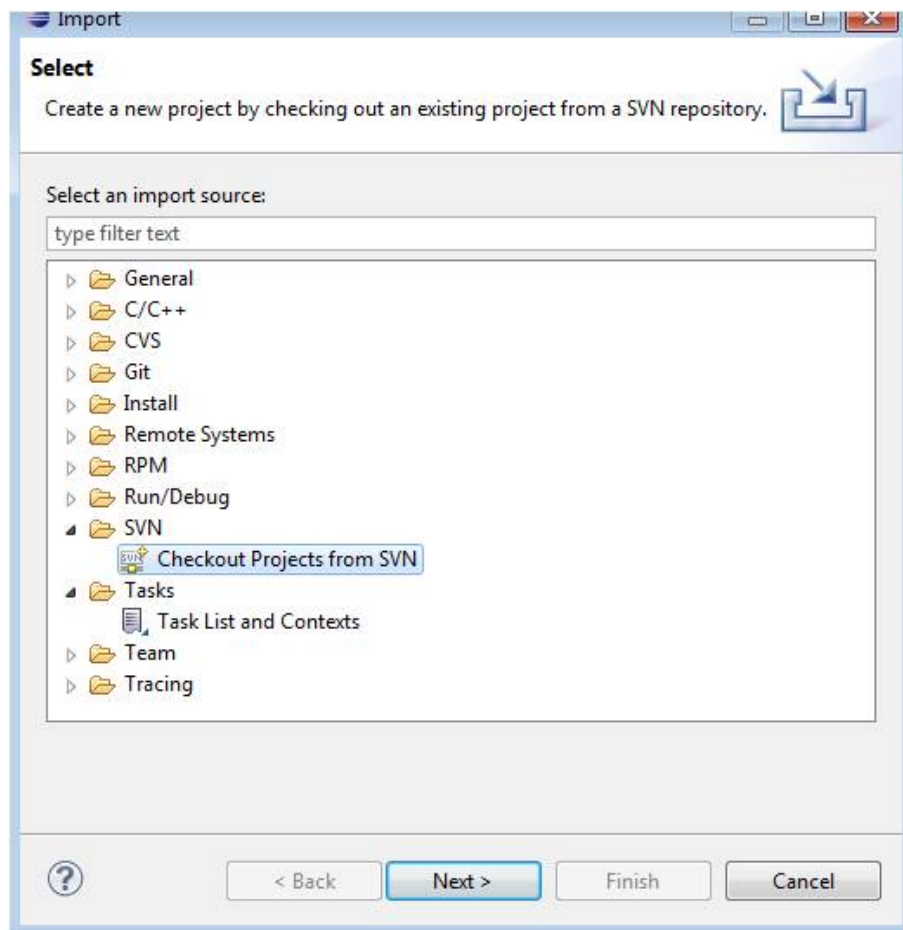
2. Analogicznie z folderami trunk/branches/tags klikając PPM na utworzony wyżej folder.

Checkout katalogu Trunk do workspace

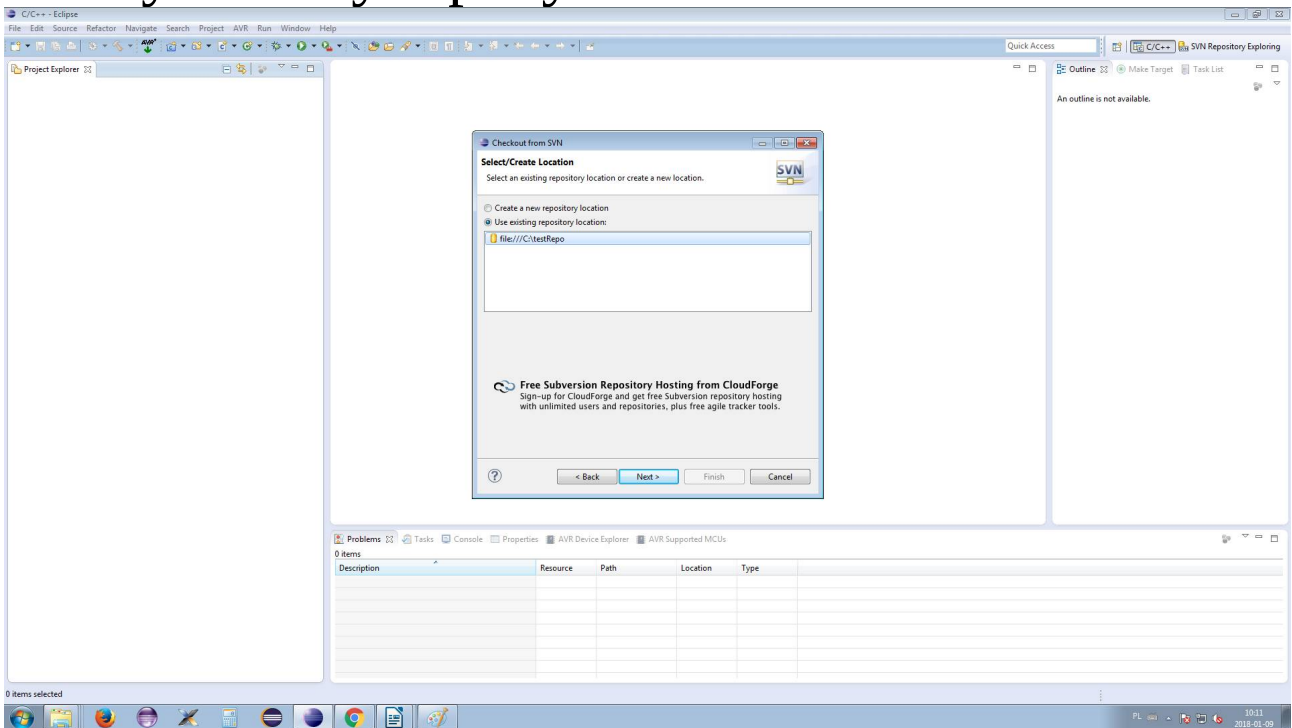
1. W widoku C/C++, wybieramy PPM → import



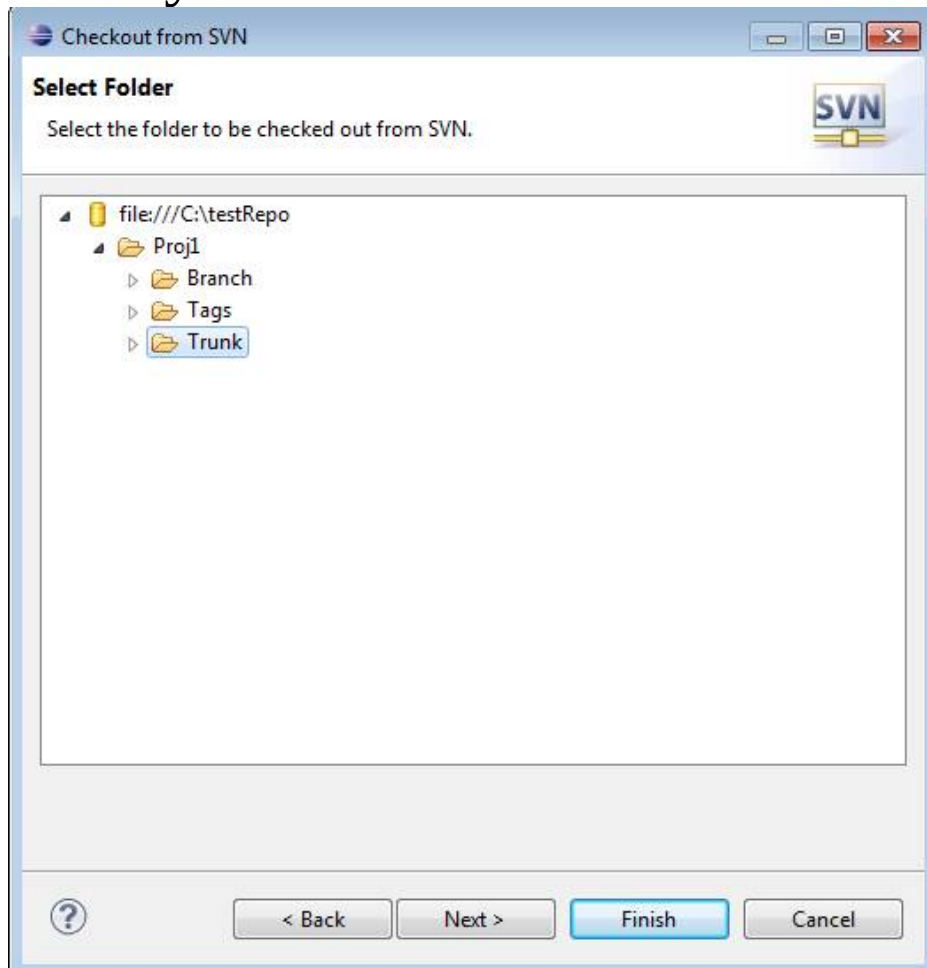
2. Z okna wybieramy SVN → „Checkout Projekt from SVN” → Next



3. Wybieramy repozytorium → Next

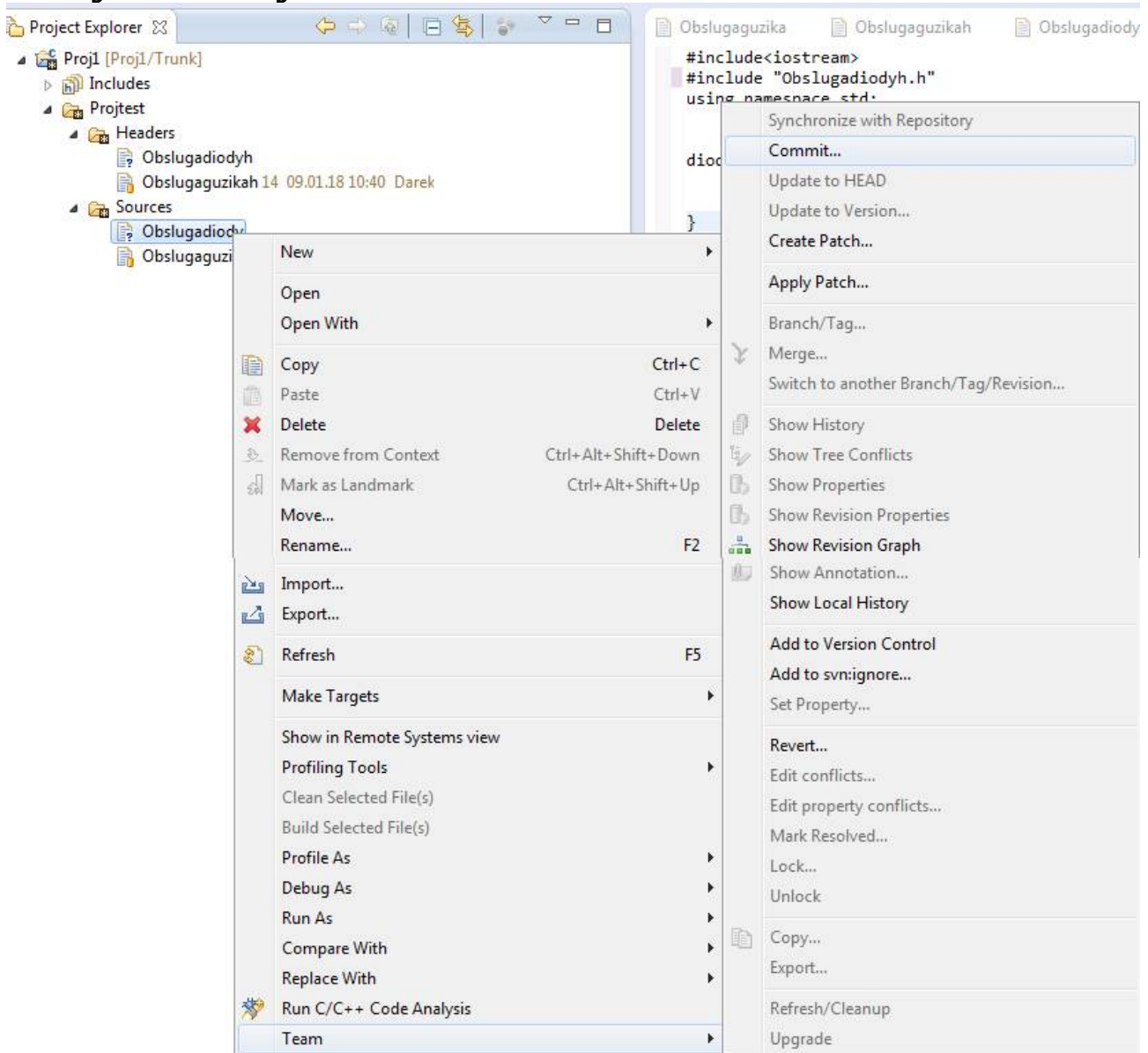


4. Wybieramy folder trunk



Wykonywanie commitów

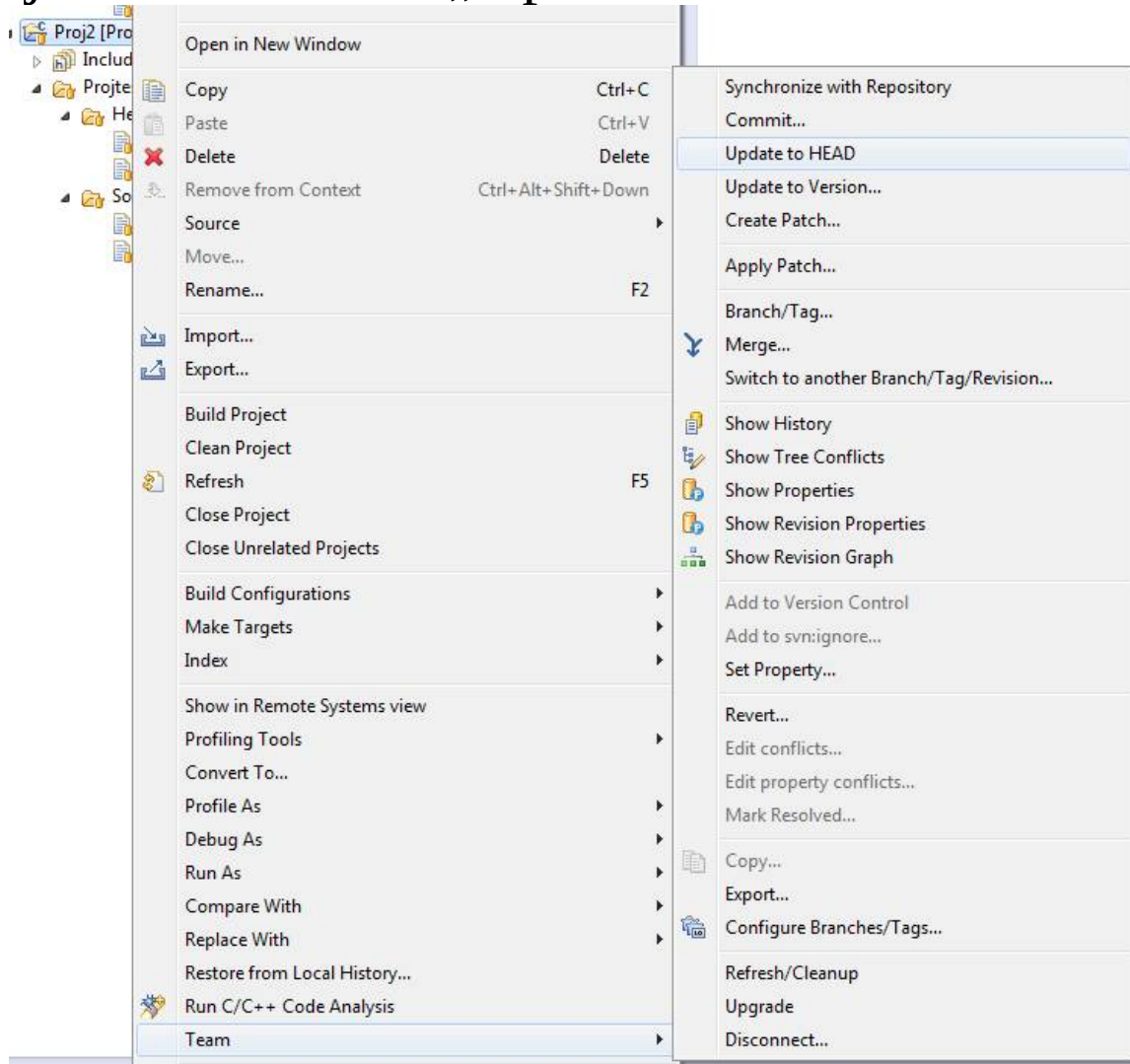
Klikamy PPM na plik który chcemy commitować – wybieramy Team → „Commit”.



Plik commitowany zostanie sprawdzony pod kątem konfliktów i wysłany do repozytorium. Klikając „Show History” możemy sprawdzić kto, kiedy i z jakimi zmianami/adnotacjami poprzednio commitował plik.

Wykonywanie Update

Aby wykonać update należy kliknąć PPM na projekt → Team → „Update to HEAD”

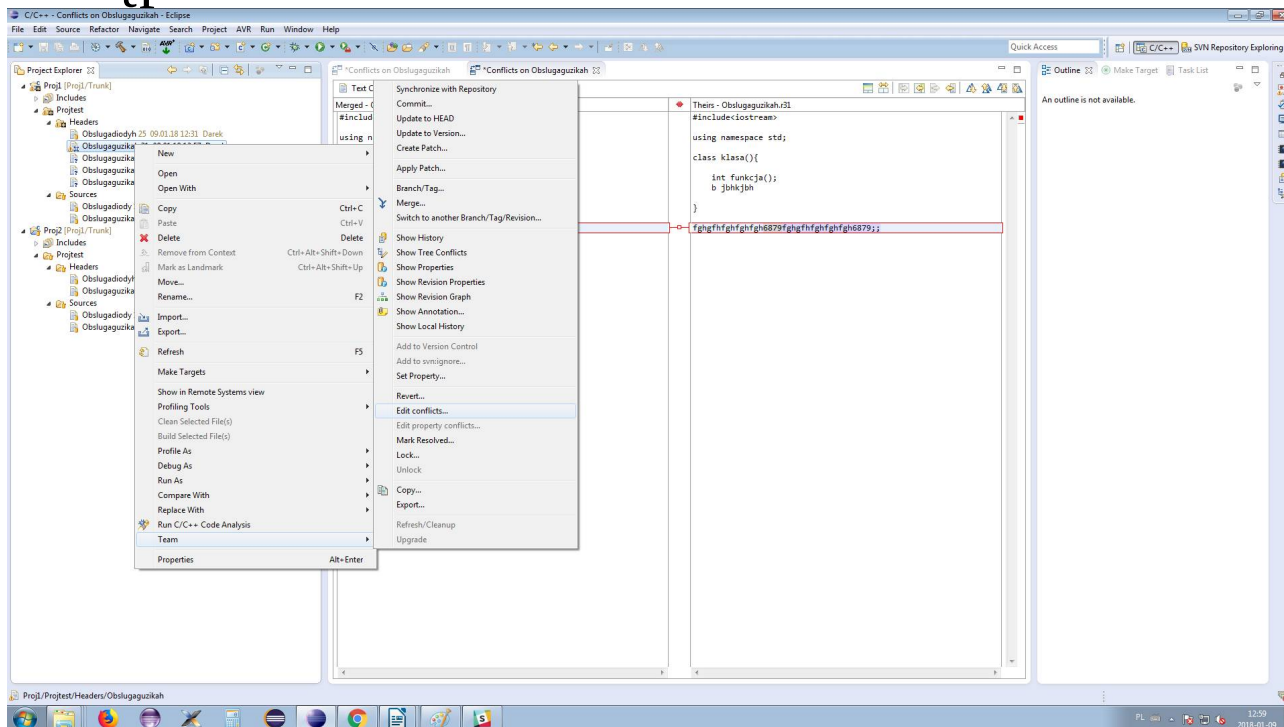


Projekt zostanie sprawdzony i ewentualnie zaktualizowany pod kątem zmian względem repozytorium.

Jeśli pojawią się konflikty przy pliku który powoduje konflikt pojawi się znacznik 

Obsługa konfliktów

Klikamy PPM na plik który powoduje konflikt, następnie Team → Edit conflicts



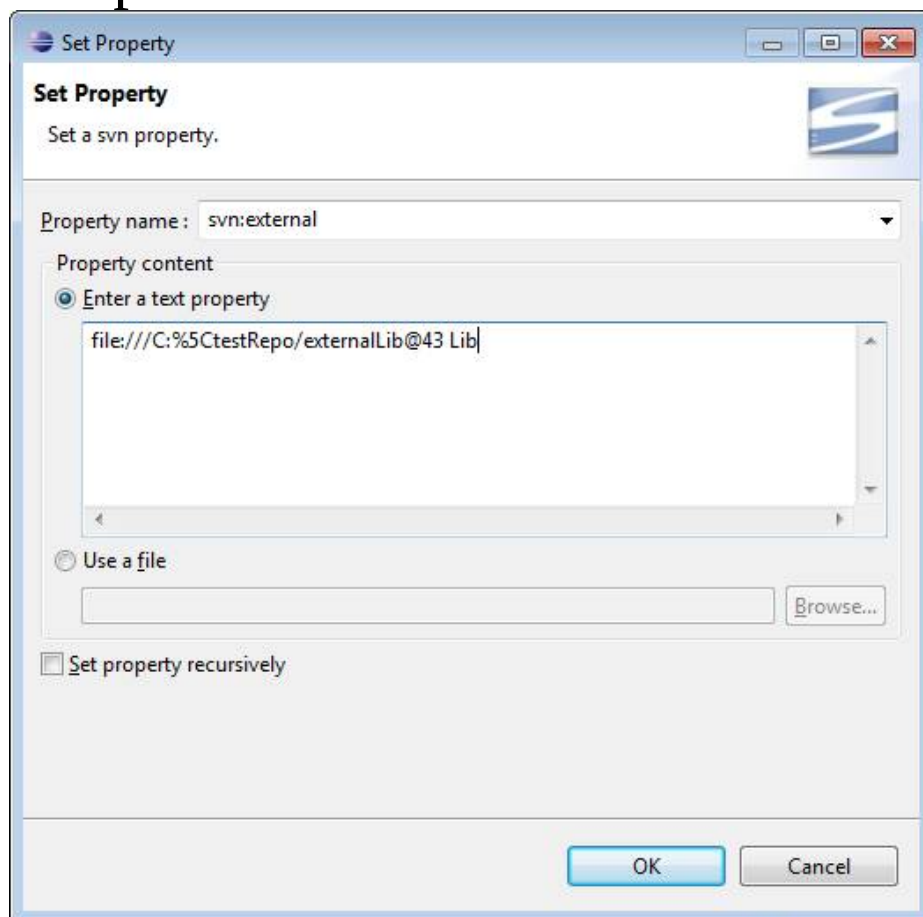
Pojawi nam się podgląd 2 plików – po lewej „Merged” nasz lokalny plik, po prawej „Theirs” to plik z repozytorium. Tu widać jakie instrukcje powodują konflikt (podświetlone).

Konflikty możemy rozwiązać ręcznie zmieniając nasz plik. Po zmianach należy wybrać Team → „Mark Resolved” oraz wybrać „Conflict have been resolved in this file”. Można także rozwiązać konflikt np. podmieniając wersje pliku w repozytorium na naszą wersję lub zmienić swoją wersję pliku na wersję z repozytorium (wszystkie opcje dostępne są w „Mark Resolved”

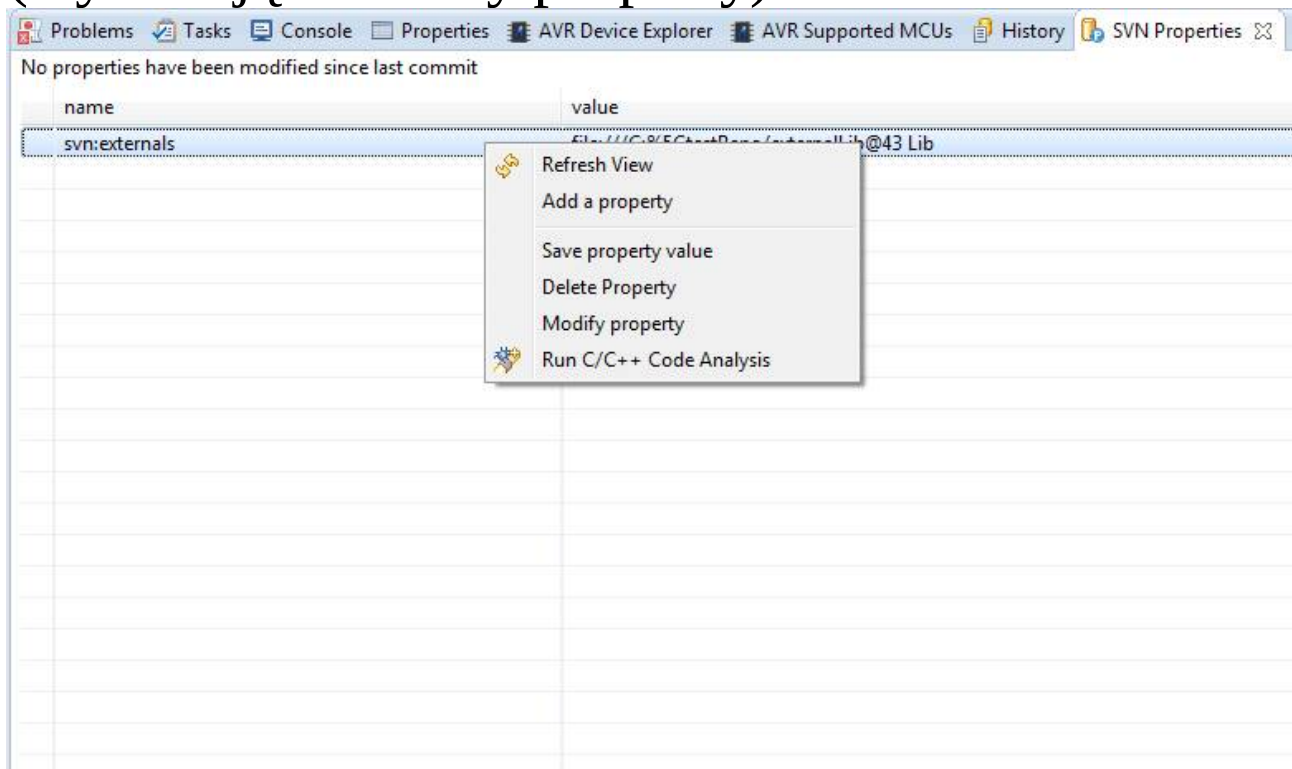
Externals

To lista odsyłaczy (URL) do bibliotek w innych gałęziach repozytorium.

Aby połączyć „externala” do naszego projektu należy wybrać (na naszym projekcie) PPM - Team → Set Property w nazwie wpisujemy „svn:external” a poniżej ścieżkę do naszego externala np.:



Properties możemy edytować klikając Team → „Show Properties” na naszym projekcie, dzięki temu np. aktualizujemy numer rewizji (wybierając Modify property).



Należy pamiętać aby po każdej zmianie/aktualizacji rewizji wykonać następujące kroki: Update to HEAD a następnie commit (zmiana ustawień properties zostanie wysłana do repozytorium).