

# PWA开发实践

yuanzhijia@yidengxuetang.com



# 目录页

PAGE OF CONTENT

01

PWA介绍

02

核心技术

03

工程化实践

04

业界成熟方案





# 01 走进PWA的世界

Progressive Web Apps 是 Google 提出的用前沿的 Web 技术为网页提供 App 般使用体验的一系列方案。但是作为一个 web 应用，它可以断网使用、推送消息、发送通知、从桌面启动，当然还包括 Web 应用的优势：免安装、快速开发、依赖浏览器跨平台(支持包括Edge在内的各种主流PC/手机浏览器)。



01

响应式: 用户界面可以兼容多种设备, 比如: 桌面, 移动端, 平板。

02

应用化: 交互体验接近native应用。

03

网络低依赖: 无网络或者低速网络下依然可以使用。

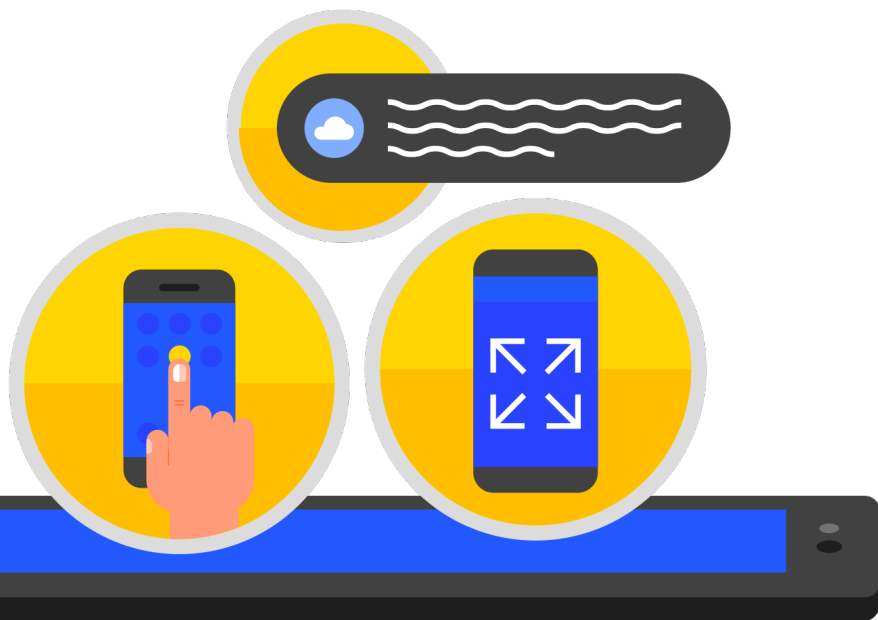
04

延续性: 借助推送功能, 能够维持用户粘性。

05

可安装: 可以被安装到主屏, 这样用户随时可以从主屏启动应用。





06

可被发现: 被视为一个独立应用, 而且可以被搜索.

07

可更新: 当用户重新联网时, 可以更新内容.

08

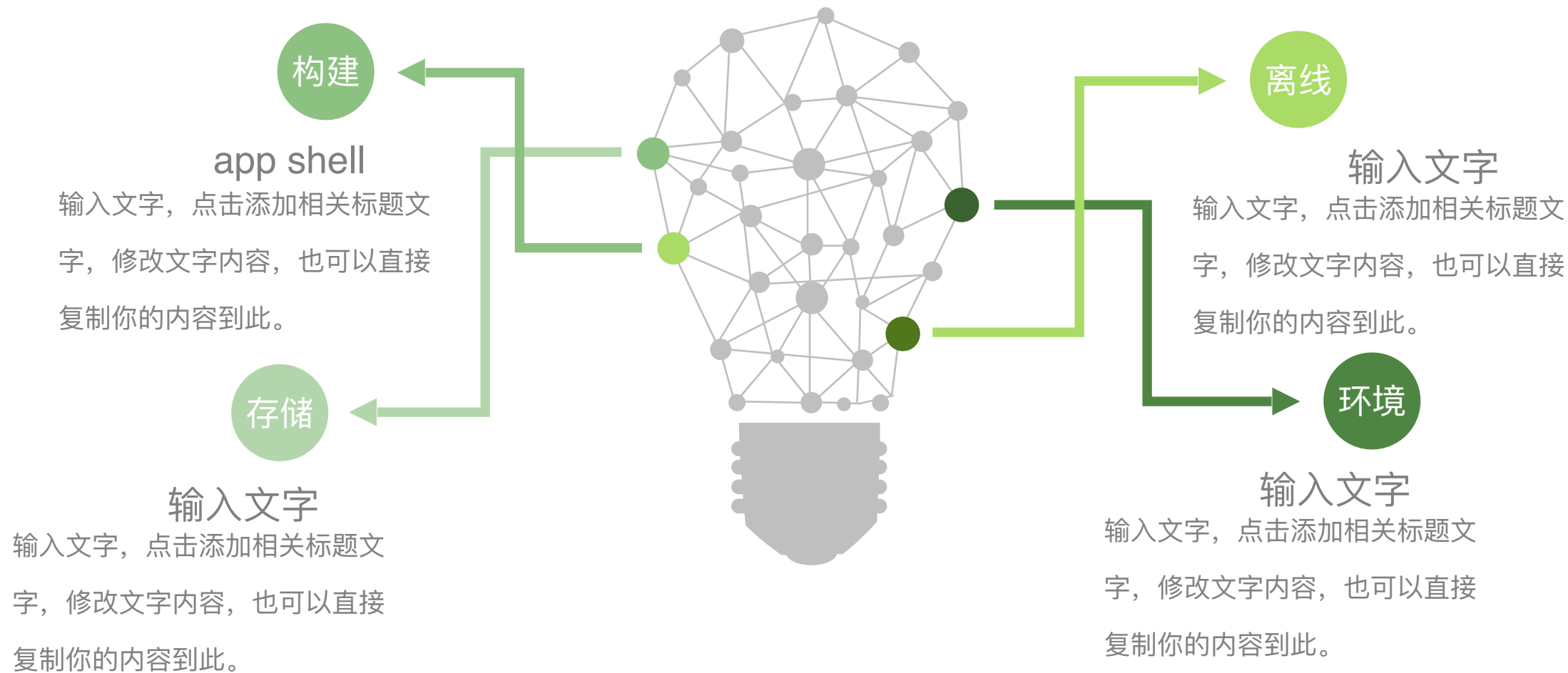
安全: 可以使用HTTPS来防止内容伪造和中间人攻击。

09

渐进性: 所有用户都可以使用, 浏览器无关。

10

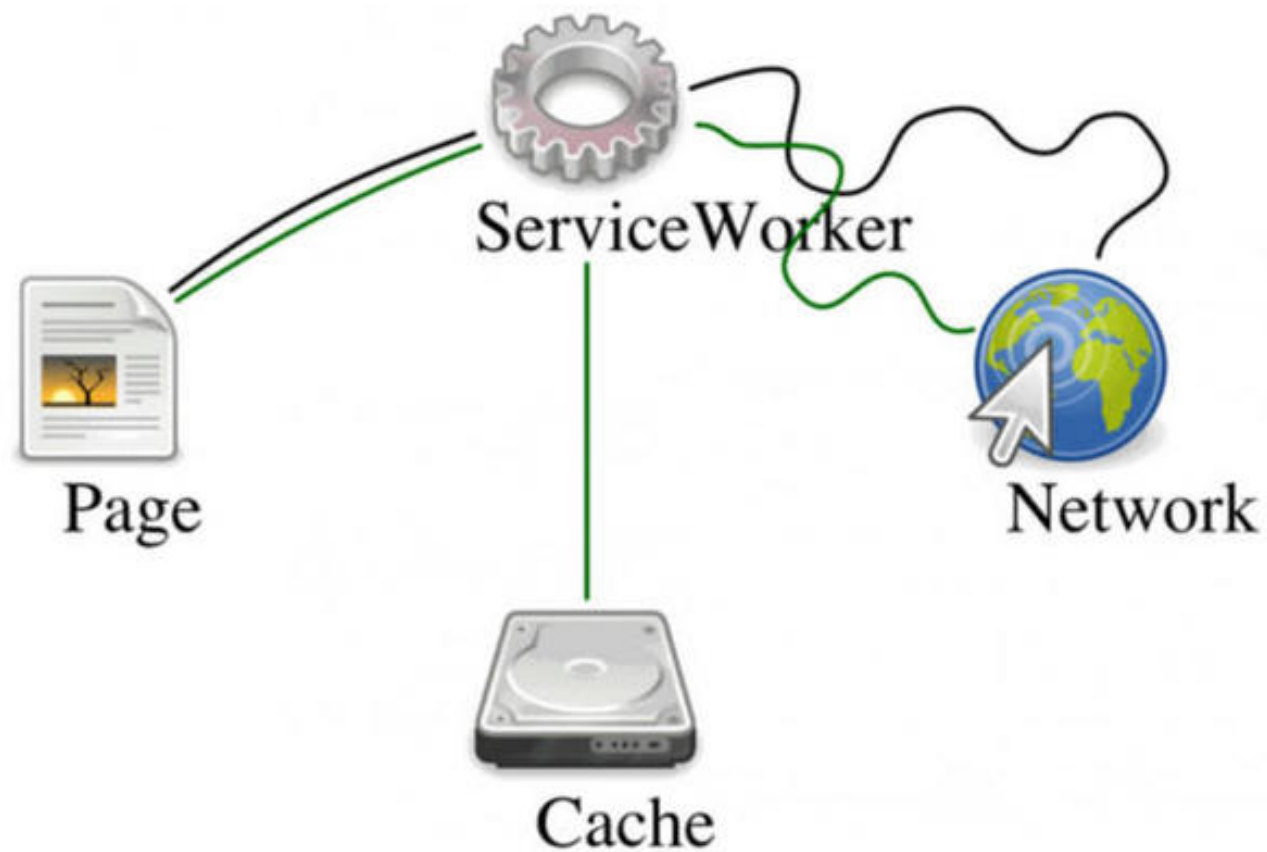
兼容url: 可以通过url传播。





# 02 PWA核心技术

利用“App Shell”方法设计和构建应用、应用能够离线工作、存储供稍后离线使用的数据、代理的https服务器、  
Chrome 52 或更高版本



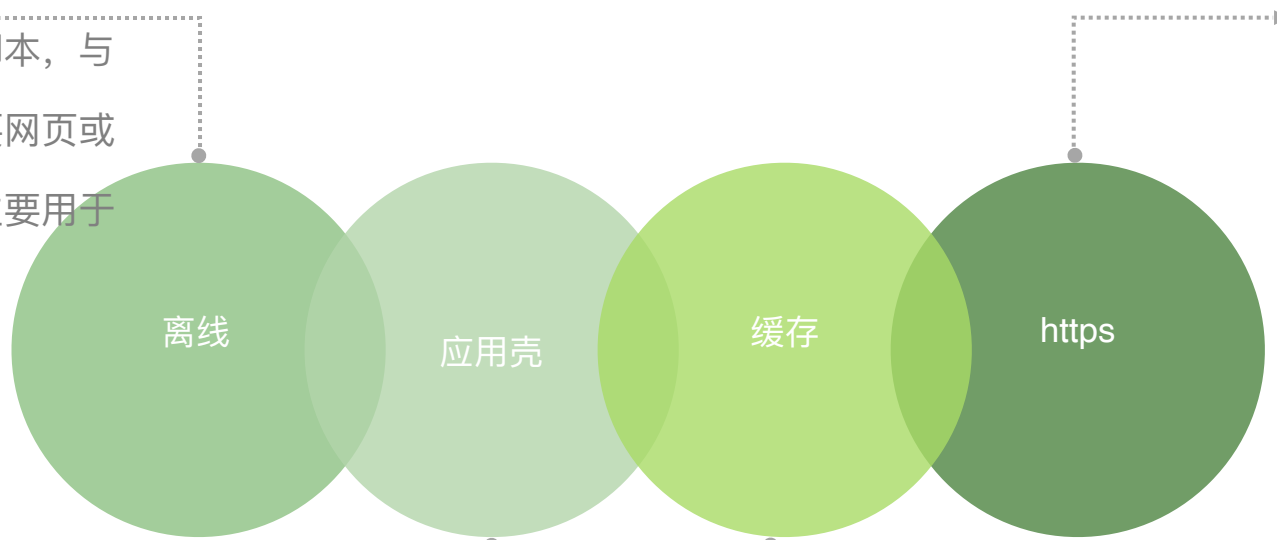
Intercept and reverse proxy

Instant Loading: Building offline-first PWA →



## Service worker

它是一个在浏览器后台运行的脚本，与网页不相干，专注于那些不需要网页或用户互动就能完成的功能。它主要用于操作离线缓存。



## App Shell

App Shell，顾名思义，就是“壳”的意思，也可以理解为“骨架屏”，说白了就是在内容尚未加载完全的时候，优先展示页面的结构、占位图、主题和背景颜色等，它们都是一些被强缓存的 html，css和javascript。

## 测试环境&开发环境

`http-server -c-1` # 注意设置关闭缓存  
`ngrok http 8080`

## 前端缓存介质

利用orm操作缓存的库？  
`offline.js`实现数据的互通



## 作用

通过拦截网络请求，使得网站运行得更快，或者在离线情况下，依然可以执行。也作为其他后台功能的基础，比如消息推送和背景同步。

**01**

属于JavaScript Worker，不能直接接触DOM，通过postMessage接口与页面通信。

**02**

不用的时候会终止执行，需要的时候又重新执行，即它是事件驱动的。

**03**

只在HTTPS协议下可用，这是因为它能拦截网络请求，所以必须保证请求是安全的。

**04**

有一个精心定义的升级策略,内部大量使用Promise。

## INSTALLING 正在安装阶段

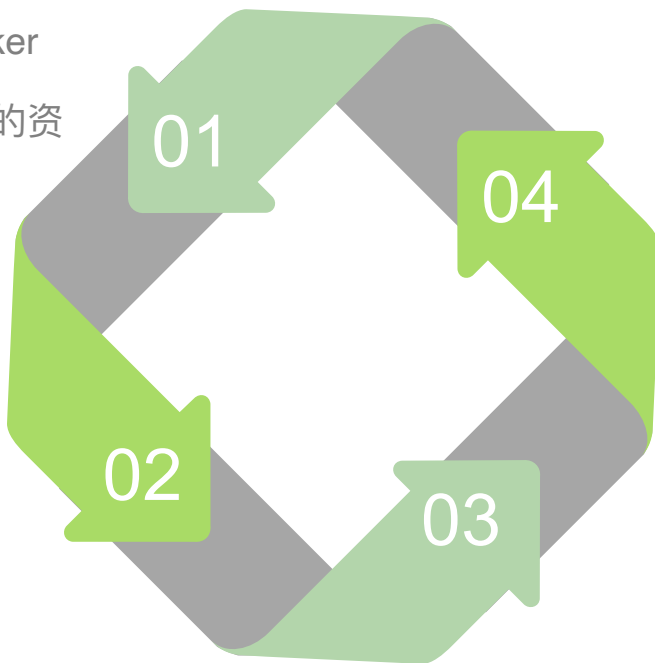
此阶段处于Service Worker被注册的时候。在这个阶段，Service Worker的install() 方法将会被执行，声明的资源即将被加入缓存。

## INSTALLED 安装完成阶段

当 Service Worker 完成其初始化安装之后就会进入到这个阶段。在这个阶段，它是一个“有效但尚未激活的 worker”，等待着客户端对其进行激活使用。我们可以在这个阶段告知用户，PWA 已经可以进行升级了。

## REDUNDANT 废弃阶段

当安装失败，激活失败或者当前 Service Worker 被其他 Service Worker 替换时，就会进入这个阶段，此时 Service Worker 将失去对页面的控制。

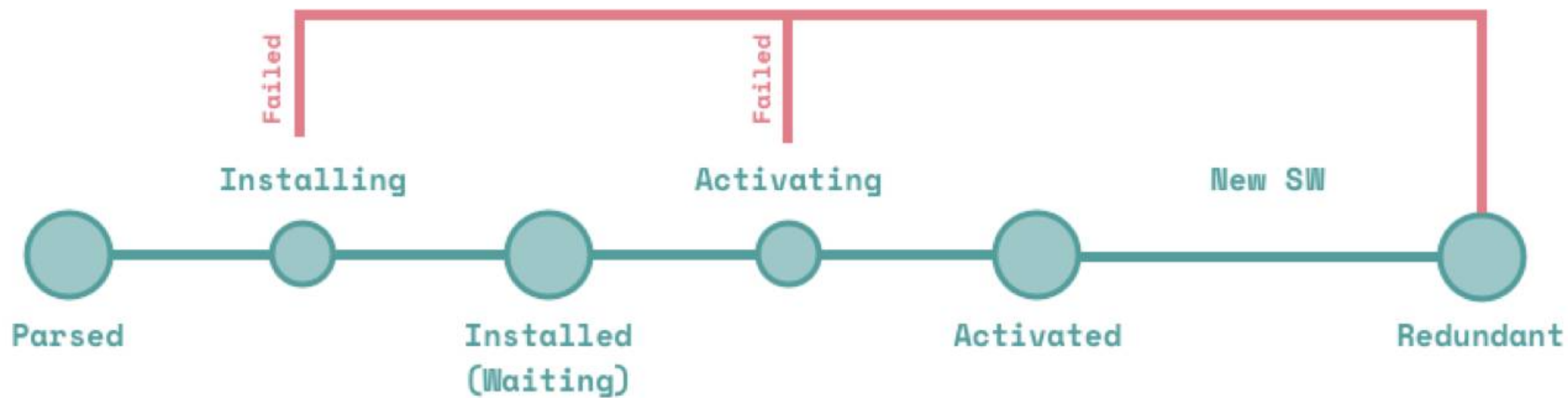


## ACTIVATED 激活完成阶段

此时 Service Worker 已经被激活并生效，可以开始控制网站的资源请求了。此时 Service Worker 内的fetch 和message 事件已经可以被监听。

## ACTIVATING 正在激活阶段

当客户端已无其它激活状态的 Service Worker、或者脚本中的skipWaiting() 方法被调用、或者用户关闭了该 Service Worker 作用域下的所有页面时，就会触发 ACTIVATING 阶段。在这个阶段中，Service Worker脚本中的activate() 事件会被执行，此时可以清除掉过期的资源，并将进入下一个“激活完成阶段”。



# Offline.js

## Every app goes offline



★ ON GITHUB

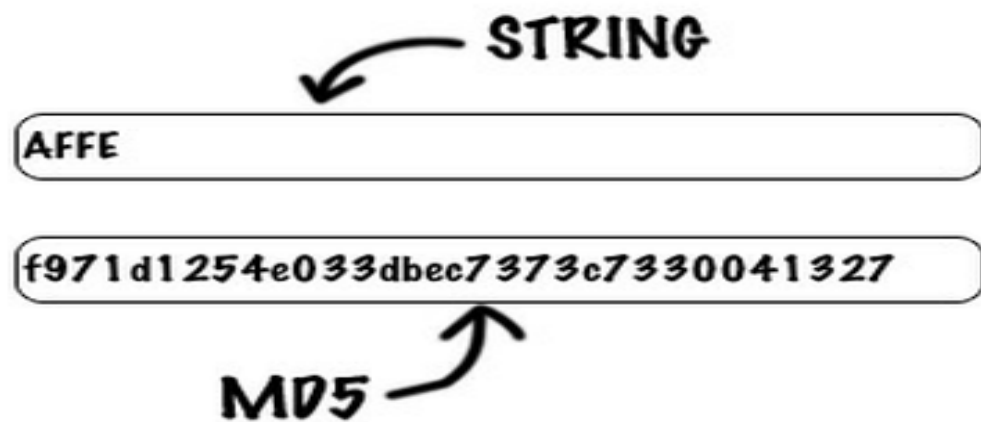
webpack and PWA



# 03 PWA工程化实践

PWA 的核心可谓是 Service Worker，任何一个PWA都有且只有一个service-worker.js 文件，用于为Service Worker添加资源列表，进行注册、激活等生命周期操作。但是在webpack构建的项目中，生成一个service-worker.js 可能会面临很多的问题。



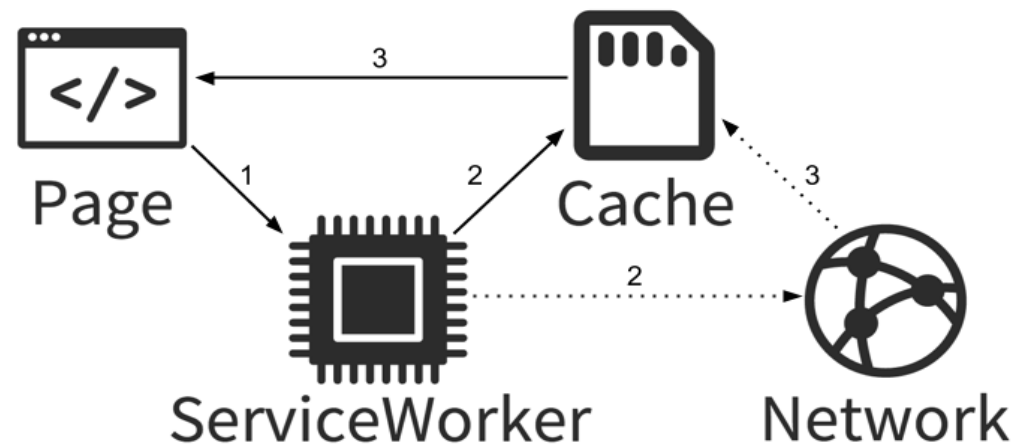


## 文件的版本戳

webpack生成的资源多会生成一串hash，Service Worker的资源列表里面需要同步更新这些带hash的资源；

## sw.js文件的版本号

每次更新代码，都需要通过更新service-worker.js 文件版本号来通知客户端对所缓存的资源进行更新，（但使用明确的版本号会更加合适）。



## 02 offline-plugin PK Worker-precache-webpack-plugin

### 配置

- 更多的可选配置项，满足更加细致的配置要求；

### 文档

- 更为详细的文档和例子。

### 社区

- 更新频率相对更高，star数更多；

### 自动

- 自动处理生命周期，用户无需纠结生命周期的坑；





# 04 业界成熟方案

模板所有页面均有动画，修改方便，这里可以输入章节的小标题，内页图片可自由替换。





实时空气质量

60 良

更新于 14:56

9月28日 周四

23° 多云

今天: 19~24°C 多云 东南风1级

24小时 预报 ▾

昨天



28°

今天



24°

19°

西北风  
3-4级

明天



24°

21°

东风  
微风

周六



23°

21°

东南风  
微风

周日



29°

22°

南风  
3-4级

昨天

阴 22~28°C

⌂ 风力

☀ 日出日

# LAVAS

基于 Vue.js 的 PWA 解决方案

帮助开发者快速搭建 PWA 应用，解决接入 PWA 的各种问题

 起步

 GITHUB



01

workbox这个库和构建工具的集合使用了servicework 的 fetch event 和cache API, 可以很容易地在用户的设备上本地存储您的网站文件。

02

让您的网站离线访问。

03

提高重复访问的负载性能, 即使您不想完全离线, 也可以使用workbox 在本地存储和提供常用文件, 而不是从网络中存储和提供。

04

迅速集成进workbox-webpack-plugin





<https://realfavicongenerator.net/>



[tomitm.github.io/appmanifest](https://tomitm.github.io/appmanifest)



标题文字内容



标题文字内容

终

致谢

---

