

Javascript Musterprüfung

Variablen für Aufgabe 1 & 2

```
let a = 1;  
let b = 3;  
let c = 5;  
let d = 7;  
let e = 9;
```

1. Berechne das Ergebnis

A: $d + a =$

B: $d - e =$

C: $e \% b =$

D: $(a + b) - (c * a) =$

E: $e / b + c =$

2. Ergebnis der logischen Operatoren

A: $a > b =$

B: $c < a =$

C: $c == d - (2 * a) =$

D: $e != b + (e / 3) =$

E: $(c * 3) >= (b * 5) =$

3. Welchen Wert hat die Variable „visible“ ?

```
let visible = false;

if (window.scrollY > window.innerHeight) {
  visible = true;
} else {
  visible = false;
}
```

A: window.scrollY = 642
window.innerHeight = 677

visible =

// -----

B: window.scrollY = 768
window.innerHeight = 768

visible =

// -----

C: window.scrollY = 1283
window.innerHeight = 1024

visible =

4. Arbeiten mit Arrays

4.1 Elemente selektieren

```
let days = [
  'Montag',
  'Dienstag',
  'Mittwoch',
  'Donnerstag',
  'Freitag',
  'Samstag',
  'Sonntag'
];
```

A: days[3] =

B: days[7] =

C: days.indexOf('Samstag') =

D: days.indexOf('Montag') =

E: days.indexOf('Sontag') =

4.2 Elemente hinzufügen/entfernen

```
let animals = [  
  "Pig",  
  "Goat",  
  "Cow",  
  "Chicken",  
  "Sheep",  
  "Horse"  
];
```

A: Wie fügt man "Duck" dem Array hinzu?

```
[ ] animals.add = "Duck";  
[ ] animals.push('Duck');  
[ ] animals.unshift("Duck");
```

B: Wie entfernt man "Sheep" und "Horse" aus dem Array?

```
[ ] animals.splice(5, 1);  
[ ] animals.splice(4, 2);  
[ ] animals.splice(5, 2);
```

5. Arbeiten mit Objekten

```
let languages = {  
  'DE': true,  
  'EN': false,  
  'FR': false,  
  'ES': false  
};
```

A: Markiere alle Wege, um "EN" auf den Wert true zu setzen

```
[ ] languages.EN = true;  
[ ] languages("EN", true);  
[ ] languages["EN"] = true;
```

B: Markiere alle Wege, um "FR" aus dem Objekt zu entfernen

```
[ ] remove languages[FR]  
[ ] remove languages.FR  
[ ] delete languages.FR
```

6. For-Schleife

```
let data = [true, false, true, false, true, false];

for (let i = 0; i < data.length; i++) {
  if (data[i]) {
    data[i] = false;
  } else {
    data[i] = true;
  }
}
```

A: Welche Werte hat das Array nach der For-Schleife?

7. Funktionen

```
let day = 20;
let dayName = 'Monday';

function makeDate(day, dayName) {
  return day + " (" + dayName + ")";
}
```

```
let date = makeDate(day, dayName);
```

A: Welchen Wert hat die Variable „date“?

8. HTML DOM

```
<footer id="footer">
  <ul class="social">
    <li>
      <a class="link" href="#">Facebook</a>
    </li>
    <li>
      <a class="link" href="#">Instagram</a>
    </li>
    <li>
      <a class="link" href="#">LinkedIn</a>
    </li>
  </ul>
  <ul class="meta">
    <li>
      <a class="link active" href="#">Impressum</a>
    </li>
    <li>
      <a class="link" href="#">Datenschutz</a>
    </li>
  </ul>
</footer>
```

Selektiere die genannten Elemente:

A: Das Element mit der ID „footer“

B: Alle Elemente mit der Klasse „link“

C: Alle Elemente mit der Klasse „link“ innerhalb der Klasse "meta"

D: Das Element mit der Klasse „link“ und „active“

E: Alle Elemente mit dem Tag „li“

9. ClassList

```
<div id="mobile-menu"></div>
```

Manipuliere das Element mit der ID „mobile-menu“

A: Füge die Klasse „active“ hinzu

B: Toggel die Klasse „active“

C: Entferne die Klasse active

10. Events

```
1. [ ] let form = document.getElementById("contact-form");
2. [ ] let send = false;

3. [ ] form.addEventListener( submit , function(event) {
4. [ ]     event.preventDefault();
5. [ ]     if (!send) {
6. [ ]         send = true;
7. [ ]         from.classList.add('send');
8. [ ]     } else {
9. [ ]         let message = document.getElementById('already-send-message');
10. [ ]         message.classList.add('show');
11. [ ]     }
12. [ ] });
```

Markiere & korrigiere alle Fehler

1.

2.

3.

4.

5.

6.

7.

8.

9.

10.

11.

12.