

# CAHIER DES CHARGES TECHNIQUE

## Projet Plateforme Disney+ Europe



## Sommaire

1. Disney+ : présentation.....	3
2. Contexte.....	3
3. Objectifs.....	3
4. Périmètre.....	3
4.1. Besoins fonctionnels.....	3
4.2. Besoins techniques.....	3
5. Réponses aux attentes.....	3
5.1. Wireframes.....	4
5.2. Maquettes.....	4
5.3. Mockup.....	4
5.4. Langage utilisés.....	4
5.5. Plateforme de partage de code.....	4
5.6. Hébergement.....	4
5.7. Méthode projet utilisée et calendrier.....	4



## 1. Disney+ : présentation

Disney+ est un service de streaming vidéo par abonnement, détenu par **The Walt Disney Company** et lancé en novembre 2019. Il propose principalement des films et des séries des célèbres studios **Walt Disney**, avec des sections dédiées aux marques **Pixar**, **Marvel**, **Star Wars**, et **National Geographic**. En février 2021, la section **Star** a été ajoutée à Disney+ dans plusieurs pays, étendant l'offre de contenu aux productions plus adultes.

L'objectif est de créer une **page vitrine** pour Disney+ en Europe, avec une version en **français** et une en **anglais**. Ces pages devront expliquer les services de Disney+ et inciter les utilisateurs européens à s'abonner.

## 2. Contexte

The Walt Disney Company poursuit son expansion en Europe et souhaite adapter sa plateforme Disney+ à ce marché. Pour ce faire, une **page vitrine** doit être développée en français et en anglais, afin d'informer les utilisateurs sur les contenus proposés, les tarifs et la compatibilité des appareils.

Cette vitrine devra refléter l'image de marque Disney+ et fournir une interface simple et intuitive permettant aux utilisateurs d'accéder rapidement aux informations importantes concernant l'offre en Europe.

## 3. Objectifs

### Objectifs généraux :

Le but du projet est de créer deux **sites vitrine** pour Disney+ :

1. Une version en **français**.
2. Une version en **anglais**.

Ces sites devront fournir :

- Une **présentation claire et attrayante** du service Disney+.
- Des **informations précises** sur les contenus disponibles.
- Les **tarifs** des abonnements.
- La **compatibilité** des appareils.
- Une **explication** du fonctionnement de la plateforme (inscription, gestion de compte, etc.).

### Objectifs spécifiques :

- Offrir une **navigation fluide** et intuitive.
- Utiliser un **design responsive**, compatible avec tous les types d'appareils.
- Respecter les **standards de performance** web, en optimisant le site pour des temps de chargement rapides.

## 4. Périmètre

### 4.1. Besoins fonctionnels

Le site vitrine devra inclure les fonctionnalités suivantes :

- **Présentation du contenu disponible :**
  - Une section dédiée aux différentes catégories de contenu (films, séries, documentaires) avec des exemples visuels de titres phares (ex. **The Mandalorian, WandaVision, Les Simpson**).
  - Présentation des principales **marques** : Pixar, Marvel, Star Wars, National Geographic, Star.
- **Informations tarifaires :**
  - Présentation des **différents plans d'abonnement** disponibles : mensuel, annuel, offres spéciales.
  - Informations sur les **options de paiement** et les promotions éventuelles.
- **Compatibilité des appareils :**
  - Liste des **devices compatibles** avec Disney+ (smartphones, tablettes, ordinateurs, télévisions connectées, consoles de jeux).
- **Fonctionnement de la plateforme :**
  - Explication de l'**inscription**, de la **création de compte** et de la **gestion des profils** utilisateurs.
  - Information sur les **fonctionnalités spécifiques** comme le **streaming multi-device**, le **téléchargement pour le visionnage hors ligne** et le **contrôle parental**.

### 4.2. Besoins techniques

Langages utilisés :

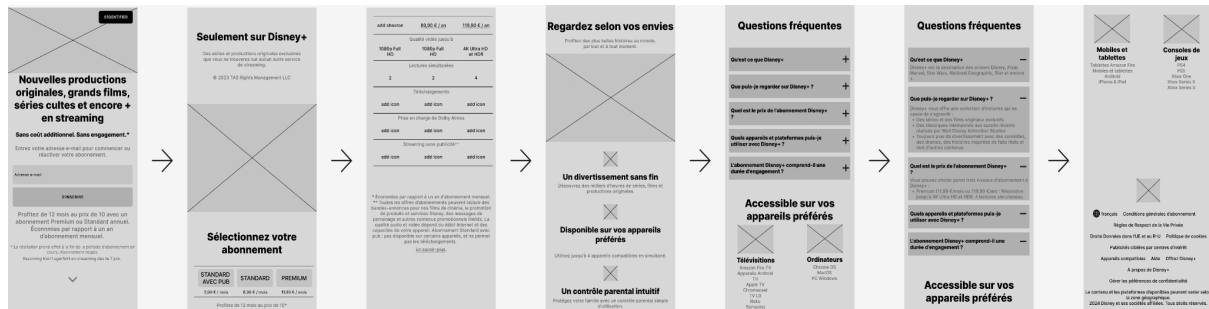
- **HTML 5.0** : pour structurer le contenu de manière sémantique.
- **CSS 3** : pour la mise en page, en respectant la charte graphique de Disney+.
- **JavaScript** : pour les interactions et les animations visuelles afin d'améliorer l'expérience utilisateur (ex. : menu dropdown).

Plateforme d'hébergement :

- Le site sera hébergé sur la plateforme **GitHub**, qui offre une solution simple pour le déploiement et la gestion de sites statiques. Github permet des déploiements automatiques à chaque mise à jour du code, ce qui simplifie les processus d'intégration et de test.

## 5. Réponses aux attentes

### 5.1. Wireframes



### 5.2. Maquettes

Maquette du site vitrine disney + version ordinateur avec les menus dropdown fermer:

01-maquette-disney-plus-version-ordinateur-menus-fermes.png

Maquette du site vitrine disney + version ordinateur avec les menus dropdown ouvert:

02-maquette-disney-plus-version-ordinateur-menus-ouverts.png

Maquette du site vitrine disney + version tablette avec les menus dropdown fermer:

03-maquette-disney-plus-version-tablette-menus-fermes.png

Maquette du site vitrine disney + version tablette avec les menus dropdown ouvert:

04-maquette-disney-plus-version-tablette-menus-ouverts.png

Maquette du site vitrine disney + version téléphone avec les menus dropdown fermer:

05-maquette-disney-plus-version-telephone-menus-fermes.png

Maquette du site vitrine disney + version téléphone avec les menus dropdown ouvert:

06-maquette-disney-plus-version-telephone-menus-ouverts.png

### 5.4. Langages utilisés

- **HTML5** pour la structure des pages.
- **CSS3** pour le style et la mise en forme.
- **JavaScript** pour les fonctionnalités interactives. e:(menue dropdown, script pour passer d'une page français à anglais)

### 5.5. Plateforme de partage de code

- Utilisation de **GitHub** ou **GitLab** pour la gestion du code source et la collaboration entre les développeurs. Un système d'intégration continue (CI) sera utilisé pour s'assurer que toutes les modifications apportées au code sont testées avant d'être déployées.

## 5.6. Hébergement

- Hébergement sur **Github**, qui permet de déployer des sites statiques rapidement et efficacement.

## 5.7. Méthode projet utilisée et calendrier

- La méthode **Agile Scrum** sera utilisée pour ce projet, avec des **sprints de deux semaines** pour livrer des fonctionnalités en continu.
- **Calendrier prévisionnel** :
  - **Phase 1** : Conception et wireframes (1 mois)
  - **Phase 2** : Développement back-end (2 mois)
  - **Phase 3** : Développement front-end et intégration (1,5 mois)
  - **Phase 4** : Tests et itérations (1 mois)
  - **Phase 5** : Lancement (0,5 mois)