

Big Data AnalyticsMusicGlover

Paul Wehage, Timon Hargesheimer, Marin Klein 21.03.2024



Agenda

1 Produktidee

2 Scope 3 Umsetzung

4 Hardware 5 Diskussion







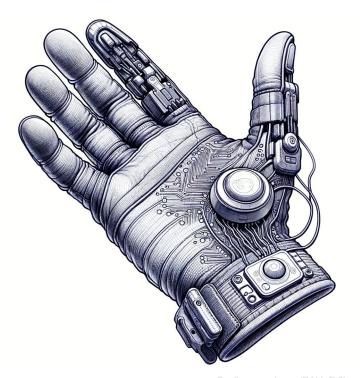
1 Produktidee

Problem: Sprachbedienung bei Musik

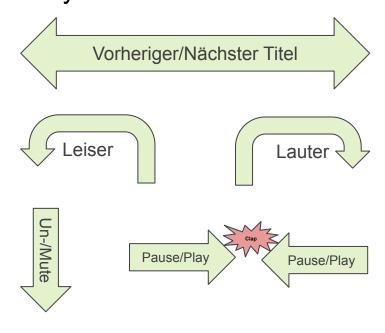
- ldee: gestenbasierte Musiksteuerung für blinde Menschen
- Unterbrechungsfreie Steuerung
- → Bedienung in Reichweite des Abspielgerätes



1 Produktidee



Key Features:



music glover

Quelle: openal.com (DALL-E 3)



2 Scope

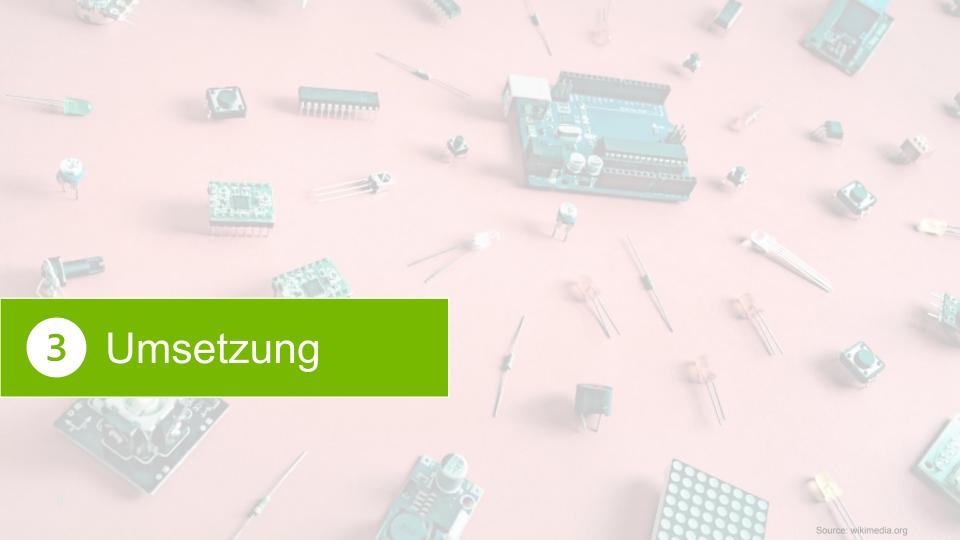
Was soll MusicGlover können?

- Menschen mit eingeschränktem Sehvermögen unterstützen
- Mehrere Handbewegungen sicher erkennen und zuordnen
- Drahtlose Übertragung des Ergebnisses an Client
- Aktivierung/Deaktivierung um Störung zu vermeiden

Was soll MusicGlover nicht können?

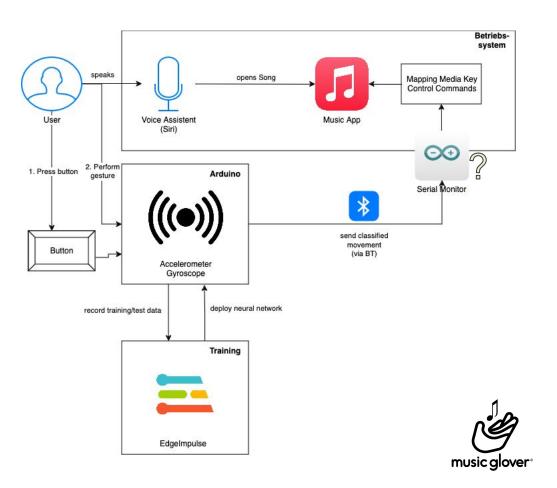
- Spracherkennung zur Selektion spezifischer Songtitel
- > Erkennung einzelner Fingerbewegungen
- Visuelle Erkennung von Gesten
- Abspielen von Musik

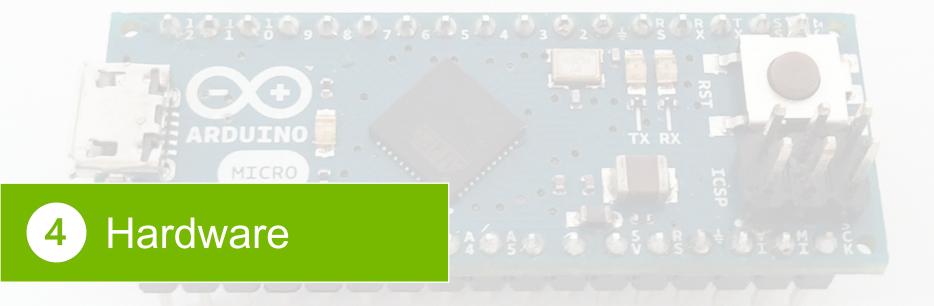




3 Umsetzung

- Button zur
 Prozessaktivierung
- Serial Monitor als Schnittstelle
- Wireless
 Datenübertragung
 über BT
- Kommunikation für User über Handschuh und Sprache





4 Hardware

- Arduino Nano 33 BLE
- Bluetooth Extension
- Activation Button
- USB Connection
- Handschuh





Quellen

Vergleichbare Projekte und Inspiration:

- □ Bluetooth Keyboard:

 https://github.com/witnessmenow/arduino-switcheroonie/blob/master/switcheroonie/switcheroonie.ino
- Bluetooth Control: https://www.instructables.com/how-to-Control-arduino-by-bluetooth-from-PC-pock/
- ☐ TinyML Cookbook Gian Marco Iodice: Chapter 9 Building a Gesture-Based Interface for YouTube





Hochschule für Technik und Wirtschaft Berlin

University of Applied Sciences

www.htw-berlin.de