**Kompilacja:**

1. Budujemy najpierw solucję FCollada\FCollada.sln, a nastęnie ColladaToFModel\ColladaToFModel.sln
2. Plik wykonywalny będzie znajdował się w katalogu bin\tools\

**Obsługa:**

dae2fmodel.exe –v -f –i konwertowany\_plik.dae –o katalog\_wyjściowy –t typ\_tekstury

Poza i wszystkie parametry są nieobowiązkowe.

v – wyświetla informacje o przebiegu konwersji

f – wymusza napisanie plików wyjściowych