

[https://www.tcpschool.com/css/css3\\_expand\\_mq](https://www.tcpschool.com/css/css3_expand_mq)

html, js, jquery 기본만 알기 react는 필요없음

- **Position:** absolute, relative, static 속성을 기억!
  - absolute: 가장 가까운 상위 요소를 기준으로 위치 설정( top: 10px, bottom: 20px .. ). 겹침 허용.
  - relative: 요소를 원래 위치에서 벗어나 배치할 수 있게 해줌. 겹침 허용X
  - static: Default 값. HTML에 작성된 순서 그대로 적용. offset 값 무시됨.

**Note)** padding, margin, css selector 등은 어떤 개념인지만 알아두고, 필요할 때 검색해서 써먹는 정도로 충분하다!

- Flex Item 에 적용되는 속성
- order: /\* 개별 item의 순서를 정해줌. ex) .yellow { order: 1} \*/
- flex-grow: / flex-shrink: /\* 개별 item의 크기를 조절. ex) flex-grow: 2 \*/
- align-self: /\* 개별 item의 위치 조절. ex) center, flex-start \*/

...

<https://velog.io/@lucaschoi/%EB%B0%B1%EC%97%94%EB%93%9C-%EA%B0%9C%EB%B0%9C%EC%9E%90%EC%97%90%EA%B2%8C-HTMLCSSJS-%EB%9E%80>

## CSS Selector

In this example only <p> elements with class="center" will be red and center-aligned:

```
p.center {  
  text-align: center;  
  color: red;  
}
```

universal selector (\*) : effects every element on the HTML page

:nth-child(일차함수 of selector)

\* n은0부터 시작, of selector는 그 selector에 일차함수 적용

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/:nth-child>

ex) hidden -> to make it even visually, you can use of :not([hidden])

[https://www.w3schools.com/w3css/w3css\\_demo.asp](https://www.w3schools.com/w3css/w3css_demo.asp)

practice materials!

avoid margins, remember box-sizing, never use floats, use grid (or flex)

After you get the basics down, practice your layout skills with [flexbox froggy](#) and [CSS Grid Garden](#). To help mitigate your experience with some of the limiting/inconvenient quirks of CSS, I'd also recommend taking a look at SASS when you feel comfortable with CSS.

Best guides to flexbox and grid on the interweb:

<https://css-tricks.com/snippets/css/a-guide-to-flexbox/>

<https://css-tricks.com/snippets/css/complete-guide-grid/>

\*\*only push from home computer. Do not edit on the 학원 computer.

\*\*Apple project for showing my animation and 반응형 웹 skills

And another (maybe something that has charts:

일반적으로 IT 프로젝트에서 제일 먼저 해야 하는 것은 "페르소나 정하기" 입니다. 페르소나를 정하는 이유는 다음과 같습니다.

- 사용자의 이해: 페르소나를 만들어 놓으면 사용자들의 요구 사항, 경험, 행동, 목표 등을 이해하는 데 있어서 도움이 됩니다.
- 소통의 효율성: 프로젝트의 페르소나를 설정하면 직원들이 공통의 타겟을 이해하고 커뮤니케이션을 효율적으로 진행할 수 있다는 이점도 있습니다.