

Architekturbegründung

Client:

Der Client befasst eine mobile App über das System Android. Er kommuniziert sowohl synchron als auch asynchron mit dem Server. Im Client sitzt ein Teil der Anwendungslogik und der Präsentationslogik.

Server:

Der Server kommuniziert mit allen Clients. Er kommuniziert synchron als auch asynchron. Außerdem kommuniziert er auch mit der externen API. Bei der externen API handelt es sich um Google Maps um den Standort des Nutzers zu ermitteln und ihm die gewünschten Funktionen dadurch anzuzeigen. Als Datenbank wurde MongoDB genutzt