

Spezifikation POC

Fallbeschreibung	Exit Kriterien	Fail Kriterien	Fallback	Durchführung
Anmelden im System	<ul style="list-style-type: none"> - Anmeldung erfolgreich - System kann genutzt werden 	<ul style="list-style-type: none"> - User kann das System nicht nutzen 	<ul style="list-style-type: none"> - Anmeldedaten überprüfen 	<ul style="list-style-type: none"> - Anmeldung mit TH Account - Datenbank durchsuchen ob Nutzerdaten vorhanden
Authentifizierung des Users	<ul style="list-style-type: none"> - Nutzung des Systems 	<ul style="list-style-type: none"> - User kann das System nicht nutzen - User kommt in die Website nicht rein 	<ul style="list-style-type: none"> - Erneut Einloggen mit TH Daten 	<ul style="list-style-type: none"> - Anmeldung mit TH Account - Überprüfung ob TH Account richtig und in der Datenbank vorhanden
Modulinformationen aus ILIAS – und Praktikumstool holen	<ul style="list-style-type: none"> - Modulinformationen sind aktuell und richtig 	<ul style="list-style-type: none"> - Falsche Informationen sind gegeben - Keine aktuelle Version des Moduls 	<ul style="list-style-type: none"> - Serverfehler - Administrator bekommt Benachrichtigung 	<ul style="list-style-type: none"> - Einbindung ILIAS & Praktikumstool - Wird zum neuen Semester aktualisiert
Modulfach anzeigen mit detaillierter Ausgabe	<ul style="list-style-type: none"> - Informationen sind aktuell und richtig 	<ul style="list-style-type: none"> - Keine Informationen verfügbar des Moduls 	<ul style="list-style-type: none"> - Serverfehler 	<ul style="list-style-type: none"> - Anzeigen der Daten, welche für das Praktikum benötigt werden - Fristen und Termine anzeigen - Aufgabenstellungen anzeigen
Anmeldung in Teams für ein Praktikum	<ul style="list-style-type: none"> - Zugriff auf das Praktikumstool 	<ul style="list-style-type: none"> - Nicht für das Praktikum authentifiziert 	<ul style="list-style-type: none"> - Zuständigen des Praktikums benachrichtigen 	<ul style="list-style-type: none"> - Ermöglichen sich in einem Team zu einem Praktikum anzumelden

