|  |  |
| --- | --- |
| Член класса | Замечания |
| private readonly DirectoryInfo path;  private readonly string name; | * Не вижу смысла дробить путь и вместо одной переменной использовать две |
| private StreamWriter log; | * Лишнее поле, использование которого может повлечь ошибки |
| private string logAccum = ""; | * Неиспользуемое поле (в GetMessageBatch оно накапливает сообщения, но более нигде не используется, что лишает его смысла) |
| public Logger(string path, string name = "RevitPlugins.log") | * Значение по умолчанию для параметра name наводит на мысль о том, что логгер разработан только под RevitPlugins, что исключает его повторное использование в других проектах * Отсутствует форматирование path и name. В других метода используется конструкция «path + name», что потенциально может привести к ошибке * Нет обработки результата метода createFolder, что откладывает ошибку на потом * Лишняя строка «log = null;» - переменные ссылочных типов по умолчанию равны null |
| ~Logger() | * Для освобождения ресурсов следует реализовать IDisposable |
| private bool open() | * Имеется закомментированный код * Нарушена структура кода, что осложняет его чтение |
| private bool rotate() | * Неиспользуемый метод * Название метода не отражает его назначение. Фактически метод только отсекает первую половину файла лога при повышении размера файла константы maxSize * Забыта конструкция using для logFileWriter |
| private void print(string message) | * Вывод сообщений не входит в область ответственности логгера, этим должен заниматься внешний код * Тело метода закомментировано, следовательно, метод должен быть удален из класса |
| private bool createFolder() | * Название метода предполагает, что либо будет создан каталог, либо будет поднято исключение. Чтобы понять, как работает метод необходимо изучить его тело, что затрудняет отладку. В конструкторе класса видно, как пользователь неправильно использует метод, что откладывает ошибку на потом |
| public void GetMessageBatch(List<String> messages, string message) | * Назначение метода не ясно * Название метода не отражает его цель |
| public void LOG\_XXX(string message, bool msgbox = false) | * Методы дублируют код |

# Итог

Класс плохо спроектирован, не имеет возможности конфигурирования и подвержен ошибкам. Наименования многих методов не отражают их сути и вводят в заблуждение. Также наименования членов класса не соответствуют общепринятым стандартам и даже внутри класса не придерживаются единого стиля. Имеются неиспользуемые члены класса и дублирование кода.