

Heaps, Binäre Suchbäume, AVL-Bäume, a, b-Bäume

Tolga Tel

27.06.2019

1 Heaps

2 Binäre Suchbäume

3 AVL-Bäume

4 a, b-Bäume

Heaps

- Binärbaum mit Heapstruktur
 - jeder Knoten der Tiefe höchstens $t-2$ hat genau zwei Kinder
 - wenn ein Knoten v der Tiefe $t-1$ weniger als zwei Kinder hat, haben alle Knoten rechts von v bei Tiefe $t-1$ keine Kinder
 - wenn ein Knoten v Tiefe $t-1$ genau ein Kind hat, ist dies ein linkes Kind
- speichert Prioritäten gemäß der Heapordnung ab
 - Für jeden Knoten v und für jedes Kind w von v gilt:
$$p(v) \geq p(w)$$

Arraydarstellung

Array H ist ein Heap für T , wenn

- $H[1] = p(r)$ für Wurzel r von T und
- wenn $H[i]$ die Priorität des Knotens v von T speichert:
 - linkes Kind: $H[2 \cdot i] = P(v_L)$
 - rechtes Kind: $H[2 \cdot i + 1] = P(v_R)$

Insert + Repair_up

Insert: Neue Priorität p wird am Ende des Arrays eingefügt → Heap-Struktur wird eingehalten, aber Heap-Ordnung könnte verletzt sein.

Repair_up: Wir verschieben die Priorität so lange nach oben, bis:

- Priorität des Elternknotens mindestens genauso groß ist
- die Wurzel erreicht ist

Delete_max + Repair_down

Delete_max: Heap mit n Prioritäten:

- 1 Überschreibe die Wurzel mit $H[n]$
- 2 verringere n um 1

Repair_down:

- Priorität p wird mit der Priorität des größten Kindes verglichen und gegebenenfalls vertauscht
- endet, wenn die Position passt oder das Blatt erreicht wurde

Change_Priority

Wenn die Priorität ansteigt → repair_up

Wenn die Priorität fällt → repair_down

Binäre Suchbäume

Daten(v) = (Schlüssel(v), Info(v))

Eigenschaften:

- Für jeden Schlüsselwert x gibt es höchstens einen Knoten v mit Schlüssel(v) = x
- Für jeden Knoten v , jeden Knoten v_{LINKS} im linken Teilbaum von v und jeden Knoten v_{RECHTS} im rechten Teilbaum von v gilt:

$$\text{Schlüssel}(v_{LINKS}) \leq \text{Schlüssel}(v) \leq \text{Schlüssel}(v_{RECHTS})$$

lookup + insert

lookup(x):

- ① Beginn der Suche an der Wurzel
- ② Vergleich x und Schlüssel(v)
 - $x = \text{Schlüssel}(v) \rightarrow$ Schlüssel gefunden
 - $x < \text{Schlüssel}(v) \rightarrow$ linker Teilbaum
 - $x > \text{Schlüssel}(v) \rightarrow$ rechter Teilbaum

insert(x): Suche nach Schlüssel x

- x gefunden \rightarrow überschreibe Infoteil
- x nicht gefunden \rightarrow füge Schlüssel an der Stelle ein, an der die Suche abbricht

remove

Suche nach Schlüssel x . Suche endet in Knoten v .

- v ist ein Blatt \rightarrow entferne Blatt
- v hat genau ein Kind $w \rightarrow$ entferne v , der Elternknoten von v ist jetzt der Elternknoten von w
- v hat zwei Kinder \rightarrow Ersetze v durch den kleinsten Schlüssel s im rechten Teilbaum von v

- #### 4 a, b-Bäume

AVL-Bäume

- ein binärer Suchbaum
- für jeden Knoten v mit linkem Teilbaum $T_L(v)$ und rechtem Teilbaum $T_R(v)$:

$$| \text{Tiefe}(T_L(v)) - \text{Tiefe}(T_R(v)) | \leq 1$$

- **Balance-Grad:** $b(v) = \text{Tiefe}(T_L(v)) - \text{Tiefe}(T_R(v))$

- 1 Heaps
- 2 Binäre Suchbäume
- 3 AVL-Bäume
- 4 a, b-Bäume

(a, b)-Eigenschaft

- $a \geq 2, b \geq 2a-1$
- alle Blätter von T haben die gleiche Tiefe
- alle Knoten haben höchstens b Kinder
- Wurzel hat mindestens 2 Kinder, alle anderen Knoten haben mindestens a Kinder

(a, b)-Bäume

- jeder Schlüssel wird in genau einem Knoten von T gespeichert
- ein Knoten speichert Schlüssel in aufsteigender Reihenfolge
- jeder Knoten mit k Kindern speichert genau $k-1$ Schlüssel
- ein Blatt speichert $a-1$ bis $b-1$ Schlüssel

Insert(x)

Suche nach x:

- x gefunden \rightarrow überschreibe Infoteil
- x nicht gefunden \rightarrow Suche endet in Blatt v \rightarrow füge x in v ein
 - Fall 1: v hat maximal b-1 Schlüssel \rightarrow (a, b)-Eigenschaft erfüllt
 - Fall 2: v hat b Schlüssel \rightarrow (a, b)-Eigenschaft verletzt
 \rightarrow ersetze v durch zwei Knoten:
 - v_{LINKS} (Schlüssel: $x_1, \dots, x_{\lceil b/2 \rceil - 1}$)
 - v_{RECHTS} (Schlüssel: $x_{\lceil b/2 \rceil + 1}, \dots, x_b$)
 - Schlüssel $x_{\lceil b/2 \rceil}$ unterscheidet v_{LINKS} und v_{RECHTS} und ist im Elternknoten enthalten

Remove(x)

- Suche nach x
 - x in innerem Knoten \rightarrow ersetze x durch den kleinsten Schlüssel y mit $x \leq y$
 - x in Blatt \rightarrow entferne x
- Fall 1: v hat min. a-1 Schlüssel \rightarrow (a, b)-Eigenschaft erfüllt
- Fall 2: v hat a-2 Schlüssel
 - Schlüsselklau von Elternknoten, wenn möglich
 - Fall 2.1: Der linke oder rechte Geschwisterknoten hat mindestens a Schlüssel
 - linker Geschwisterknoten v' hat Schlüssel $y_1 < \dots < y_{k'}$
 - Schlüssel z im Elternknoten trennt v' und v:
v klaut z und hat a-1 Schlüssel
Schlüssel z wird durch Schlüssel $y_{k'}$ ersetzt
 - Sonst: Fusion mit Geschwisterknoten
 - Fall 2.2: beide Geschwisterknoten besitzen a-1 Schlüssel
 - linker Geschwisterknoten v' hat Schlüssel $y_1 < \dots < y_{a-1}$
 - verschmelze v und v'
Fusionierter Knoten hat $(a-1)+(a-2)+1 = 2a-2 \leq b-1$
Schlüssel z wird aus Elternknoten genommen