мехмет эфе кантоз
Лабораторная работа № 14
группа НКАбд-04-23

## \* Цель работы

Целью данной лабораторной работы является изучение основв программирования в оболочке ОС UNIX и приобретение навыков по написанию более сложных командных файлов с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

## Выполнение лабораторной работы

Пишу командный файл, реализующий упрощённый механизм семафоров.

Командный файл должен в течение некоторого времени t1 дожидаться освобождения ресурса, выдавая об этом сообщение, а дождавшись его освобождения, использовать его в течение некоторого времени t2<>t1, также выдавая информацию о том, что ресурс

используется соответствующим командным файлом (процессом).

Запустить командный файл в одном виртуальном терминале в фоновом режиме, перенаправив его вывод в другой (> /dev/tty#, где # — номер терминала куда перенаправляется вывод), в котором также запущен этот файл, но не фоновом, а в привилегированном режиме. Доработать программу так, чтобы имелась возможность взаимодействия трёх и более процессов.

\_\_\_\_\_

```
#!/bin/bash
lockfile="./test1.file"
exec {fn}>$lockfile
while test -f "$lockfile"
do
if flock -n ${fn} then
echo "File is blocked"
sleep 5
echo "File is unlocked"
flock -u ${fn}
else
echo "File is blocked"
sleep 5
fi
```

Запускаю ранее созданный файл task1.sh для проверки корректности работы программы.

```
kantoz@localhost-live:~/work/os/lab14127$ bash task1.sh
flock: requires file descriptor, file or directory
File is blocked
flock: requires file descriptor, file or directory
File is blocked
flock: requires file descriptor, file or directory
File is blocked
flock: requires file descriptor, file or directory
File is blocked
flock: requires file descriptor, file or directory
File is blocked
flock: requires file descriptor, file or directory
File is blocked
flock: requires file descriptor, file or directory
File is blocked
flock: requires file descriptor, file or directory
File is blocked
flock: requires file descriptor, file or directory
File is blocked
```

Запускаю ранее созданный файл task1.sh для проверки корректности работы программы

```
kantoz@localhost-live:~/work/os/lab14$ bash task2.sh man
kantoz@localhost-live:~/work/os/lab14$
```

Реализую команду тап с помощью командного файла. Изучаю содержимое каталога /usr/share/man/man1.

В нем находятся архивы текстовых файлов, содержащих справку по большинству установленных в системе программ и команд

. Каждый архив можно открыть командой less сразу же просмотрев содержимое справки. Командный файл должен получать в виде аргумента командной строки название команды и в виде результата выдавать справку об этой команде или сообщение об отсутствии справки, если соответствующего файла нет в каталоге man1.

#!/bin/bash

\*

a=\$1

if test -f "/usr/share/man/man1/\$a.1.gz" then less /usr/share/man/man1/\$a.1.gz

else

echo "There is no such command"

fi

Запускаю ранее созданный файл task2.sh для проверки корректности работы программы, указывая в качестве аргумента команду тап.

kantoz@localhost-live:~/work/os/lab14\$ bash task2.sh man kantoz@localhost-live:~/work/os/lab14\$

Открывается окно vi со справкой о команде man. Программа работает корректно.

```
kantoz@localhost-live:~/work/os/lab14 — bash task2.sh man
 ESC [4mMANESC [24m(1)
ESC [4mMANESC [24m(1)
                                                                                                                                                                           Manual pager utils
ESC[1mNAMEESC[0m
                     man - an interface to the system reference manuals
ESC[1mSYNOPSISESC[0m
                     ESC [1mman ESC [22m [ESC [4mmanESC [24m ESC [4moptionsESC [24m] [[ESC [4msectionESC [24m] ESC [4mpageESC [24m]
                     ESC[1mman -k ESC[22m[ESC[4maproposESC[24m ESC[4moptionsESC[24m] ESC[4mregexpESC[24m ...
ESC[1mman -K ESC[22m[ESC[4mmanESC[24m ESC[4moptionsESC[24m] [ESC[4msectionESC[24m] ESC[4mtermESC[24m] ESC[4mtermESC[24m] ESC[4mtermESC[24m] ESC[4mtermESC[24m] ESC[4mtermESC[24m] ESC[4mtermESC[4mtermESC[4mtermESC] ESC[4mtermESC] ESC[4mtermESC] ESC[4mtermESC[4mtermESC] ESC[4mtermESC] ESC[4mterm
                     ESC[1mman -f ESC[22m[ESC[4mwhatisESC]24m ESC[4moptionsESC[24m] ESC[4mpageESC]24m ...

ESC[1mman -l ESC[22m[ESC[4mmanESC]24m ESC[4moptionsESC]24m] ESC[4mfileESC]24m ...

ESC[1mman -wESC[22m|ESC[1m-W ESC[22m[ESC]4mmanESC]24m ESC[4moptionsESC]24m] ESC[4mpageESC]24m ...
ESC[1mDESCRIPTIONESC[0m
                     ESC[1mman ESC[22mis the system's manual pager. Each ESC[4mpageESC[24m argument given to ESC[1m
  nan ESC[22mis normally the name of a
                     program, utility or function. The ESC[4mmanualESC[24m ESC[4mpageESC[24m associated with each of th
ese arguments is then
found and displayed. A <mark>ESC</mark>[4msection<mark>ESC</mark>[24m, if provided, will direct <mark>ESC</mark>[1mman <mark>ESC</mark>[22mto look
only in that <mark>ESC</mark>[4msection<mark>ESC</mark>[24m of
                     the manual. The default action is to search in all of the available <a href="ESC">ESC</a>[24m followin
                     defined order (see ESC[1mDEFAULTSESC[22m), and to show only the first ESC[4mpageESC[24m found, even
            ESC[4mpageESC[24m exists in sev-
 /usr/share/man/man1/man.1.gz
```

Используя встроенную переменную \$RANDOM, пишу командный файл, генерирующий случайную последовательность букв латинского алфавита.,

```
#! /bin/bash
a=$1
do
for ((i=0; i<$a; i++))
((char=$RANDOM%26+1))
case $char in
```

```
1) echo -n a;; 2) echo -n b;; 3) echo -n c;] 4) echo -n d;; 5) ech
7) echo -n g;; 8) echo -n h;; 9) echo -n i;; 10) echo -n j;; 11) e

13) echo -n m;; 14) echo -n n;; 15) echo -n 0;; 16) echo -n p;; 17) <
19) echo -n t;; 20) echo -n q;; 21) echo -n u;; 22) echo -n v; ;
23) echo -n w;; 24) echo -n x;; 25) echo -n y;; 26) echo -n z;;
esac
done
echo
```

Запускаю ранее созданный файл task3.sh для проверки корректности работы программы, указывая в качестве аргумента 5, 8, 84. Выводятся псевдорандомные латинские буквы в соответственном количестве

```
bash: task.3.sh: No such file or directory
kantoz@localhost-live:~/work/os/lab14127$ bash task3.sh 2
mn
kantoz@localhost-live:~/work/os/lab14$ bash task3.sh 2
nc
kantoz@localhost-live:~/work/os/lab14$ bash task3.sh 2 13
bt
kantoz@localhost-live:~/work/os/lab14$ bash task3.sh 2 56513
ms
kantoz@localhost-live:~/work/os/lab14$ bash task3.sh 5
loafr
kantoz@localhost-live:~/work/os/lab14$ bash task3.sh 8
zmtiular
kantoz@localhost-live:~/work/os/lab14$ bash task3.sh 8
zmtiular
kantoz@localhost-live:~/work/os/lab14$ bash task3.sh 84
fijamsadxvmdtizzhunkayikmkaktyuwmszouiiostxxmdleefpnpcafliksbzawzdmwzaoimrhzkiwtyvvz
kantoz@localhost-live:~/work/os/lab14$
```

## Выводы

В ходе выполнения данной лабораторной работы я изучил основы программирования в оболочке ОС UNIX и научился писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.