мехмет эфе кантоз группа НКАбд-04-23 Лабораторная работа № 9

1 Цель работы

• Приобретение навыков написания программ с использованием подпрограмм. Знакомство с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

2 Задание

•

1. Реализация подпрограмм в NASM.

•

2. Отладка программам с помощью GDB.

•

3. Добавление точек останова.

•

4. Работа с данными программы в GDB.

•

5. Обработка аргументов командной строки в GDB.

•

6. Задания для самостоятельной работы.

3 Выполнение лабораторной работы

3.1 Реализация подпрограмм в NASM.

• Создаю каталог для выполнения лабораторной работы № 9, перехожу в него и создаю файл lab9-1.asm. (рис. [??]).

```
(kali® mkantoz)-[~/.../Архитектура компьютера/study_2023-2024_arh--pc/labs/lab09]
$ touch lab09-1.asm
```

создание файлов для лабораторной работы

• Ввожу в файл lab09-1.asm текст программы с использованием подпрограммы из листинга 9.1. (рис. [??]).

ввод текста программы

• Создаю исполняемый файл и проверяю его работу. (рис. [??]).

```
(kali® mkantoz)-[~/.../Архитектура компьютера/study_2023-2024_arh--pc/labs/lab09]
s nasm -f elf lab09-1.asm
```

```
(kali® mkantoz)-[~/.../Архитектура компьютера/study_2023-2024_arh--pc/labs/lab09]
$ ld -m elf i386 -o lab09-1 lab9-1.o

(kali® mkantoz)-[~/.../Архитектура компьютера/study_2023-2024_arh--pc/labs/lab09]
$ ./lab09-1
```

Введите х: 2 2х+7=11

запуск исполняемого файла

```
mc [kati@mkant
File Actions Edit View Help
 GNU nano 7.2
                                            /home/kali/work
%include 'in_out.asm'
     ON .data
        'Введите х: ',0
        DB '2x+7=',0
  CTION .bss
       80
        80
     ON .text
       _start
; Основная программа
mov eax, msg
call sprint
mov ecx, x
mov edx, 80
call sread
mov eax, x
call atoi
call _calcul ; Вызов подпрограммы _calcul
mov eax, result
call sprint
mov eax,[res]
call iprintLF
call quit
; Подпрограмма вычисления
; выражения "2х+7"
mov ebx,2
mul ebx
add eax,7
mov [res],eax
ret ; выход из подпрограммы
mov ebx,3
mul ebx
add eax,-1
```

изменение текста программы

• Создаю исполняемый файл и проверяю его работу. (рис. [??]).

```
      (kali@mkantoz)-[~/.../Архитектура компьютера/study_2023-2024_arh--pc/labs/lab09]

      s nasm -f elf lab09-1.asm

      (kali@mkantoz)-[~/.../Архитектура компьютера/study_2023-2024_arh--pc/labs/lab09]

      s ld -m elf i386 -o lab09-1 lab9-1.o

      ... нот снован агзаниентя

      (kali@mkantoz)-[~/.../Архитектура компьютера/study_2023-2024_arh--pc/labs/lab09]

      .../lab09-1
```

```
Введите х: 2
2х+7=17
```

запуск исполняемого файла

- 3.2 Отладка программам с помощью GDB.
 - На этом шаге мы создали файл lab09-2.asm с текстом программы из ли- стинга 9.2. (рис. [??]).

ввод текста программы

• Получаю исполняемый файл для работы с GDB с ключом '-g'. (рис. [??]).

•

```
(kali® mkantoz)-[~/.../Архитектура компьютера/study_2023-2024_arh--pc/labs/lab09]
$ touch lab9-2.asm

(kali® mkantoz)-[~/.../Архитектура компьютера/study_2023-2024_arh--pc/labs/lab09]
$ nasm -f elf lab9-2.asm

(kali® mkantoz)-[~/.../Архитектура компьютера/study_2023-2024_arh--pc/labs/lab09]
$ ld -m elf_i386 -o lab9-2 lab9-2.o
```

получение исполняемого файла

Загружаю исполняемый файл в отладчик gdb.(рис. [??]).

```
(kali@mkantoz)-[~/.../Архитектура компьютера/study_2023-2024_arh--pc/labs/lab09]
$ gdb lab9-2
GNU gdb (Debian 13.2-1) 13.2
Copyright (C) 2023 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<a href="https://www.gnu.org/software/gdb/bugs/">https://www.gnu.org/software/gdb/bugs/</a>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
<a href="http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/">http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/</a>.

For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word" ...
Reading symbols from lab9-2 ...
(No debugging symbols found in lab9-2)
(gdb) 
(gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (
```

загрузка исполняемого файла в отладчике

• Проверяю работу программы, запустив ее в оболочке GDB с помощью команды run. (рис. [??]).

```
[Inferior 1 (process 677622) exited normally]
(gdb) break_start
Breakpoint 1 at 0×8049000
(gdb) run
Starting program: /home/kali/work/study/2023-2024/Αρχиτεκτγρα κοΜπρώτερα/study_2023-2024_arh—pc/labs/lab09/lab9-2
Breakpoint 1, 0×08049000 in _start ()
(gdb)
```

проверка работы файла с помощью команды run

• Для более подробного анализа программы устанавливаю брейкпоинт на метку _start и запускаю её.(рис. [??]).

```
(gdb) break _start
Breakpoint 1 at 0x8049000
(gdb) run
Starting program: /afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/s/e/serazanacua/work/arch-pc/lab09/lab09-2
Breakpoint 1, 0x08049000 in _start ()
```

установка брейкпоинта и запуск программы

• Просматриваю дисассимилированный код программы с помощью команды disassemble, начиная с метки _start, и переключаюсь на отображение команд с синтаксисом Intel, введя команду set disassembly-flavor intel.(puc. [??]).

использование команд disassemble u set disassembly-flavor intel

Разница в синтаксисе между AT&T и INTEL заключается в том, что AT&T использует синтаксис mov \$0x4,%eax, который популярен среди пользова- телей Linux, с другой стороны, INTEL использует синтаксис mov eax,0x4, который является популярен среди пользователей Windows

• Включаю режим псевдографики для более удобного анализа программы с помощью команд layout asm и layout r

egs.(рис. [??]).

• включение режима псевдографики

3.3 Добавление точек останова.

• Проверяю, что точка останова по имени метки _start установлена с помощью команды info breakpoints и устанавливаю еще одну точку останова по адресу инструкции mov ebx,0x0. Просматриваю информацию о всех установленных точках останова.(рис. [??]).

установление точек остановка

3.4 Работа с данными программы в GDB.

• Выполняю 5 инструкций с помощью команды stepi и слежу за изменением значений регистров. (рис. [??]).

```
[ Register Values Unavailable ]

Widz [sprett Klavyede Naat Yapuir genelikke dogrudan yazalabiir. Win yidz [sprett Klavyede Naat Yapuir genelikke dogrudan yazalabiir. Win yidz [sprett Klavyede Naat Yapuir genelikke dogrudan yazalabiir. Win yidz [sprett olusturmak [c]] genelikke dogrudan yazalabiir. Win yidz [sprett] genelikke dog
```

```
B+> 0×804/9000 < start> mov eax,0×4
0×804/900 < start+5> mov dv.0×1
0×804/900 < start+10> mov dv.0×1
0×804/900 < start+11> mov ed.,0×8
0×804/901 < start+12> mov ed.,0×8
0×804/901 < start+22> mov obv.0×1
0×804/901 < start+22> mov obv.0×1
0×804/902 < start+32> mov ed.,0×7
0×804/902 < start+32> mov ed.,0×7
0×804/902 < start+42> mov ed.,0×7
0×804/902 < start+42> mov obv.0×1
0×804/902 < start+42> mov obv.0×1
0×804/902 < start+44> mov obv.0×0
0×804/903 < start+44> mov obv.0×0
0×804/903 < start+54> int 0×80
0×804/903 < start+54>
```

до использования команды stepi

(рис. [??]).

```
### Participation | Participat
```

после использования команды stepi

• Просматриваю значение переменной msg1 по имени с помощью команды x/1sb &msg1 и значение переменной msg2 по ее адресу.(рис. [??]).

```
B+> 0×8049000 <_start>
                                        eax,0×4
                <_start+15> <_start+20>
                   start+27>
                    start+37>
                   start+42>
                    start+49>
                                         BYTE PTR [eax],
native process 678021 In: _start
ebp
                 0×0
                 0×0
esi
eip
eflags
                 0×8049000
                                        0×8049000 <_start>
                 0×202
ss
ds
                 0×2b
                 0×2b
--Type <RET> for more, q to quit, c to continue without paging--fs gs 0×0
                                                                                         0×0
gs
(gdb) x/1sb &msg1
"Hello, "
(gdb)
```

просмотр значений переменных

• С помощью команды set изменяю первый символ переменной msg1 и заменяю первый символ в переменной msg2.(рис. [??]).

```
native process 678021 In: _start
(gdb) set {char}&msg1='h'
(gdb) x/1sb &msg1
0×804a000: "hello, "
(gdb) set {char}&msg2='b'
(gdb) x/1sb &msg2
0×804a008: "borld!\n"
(gdb)
```

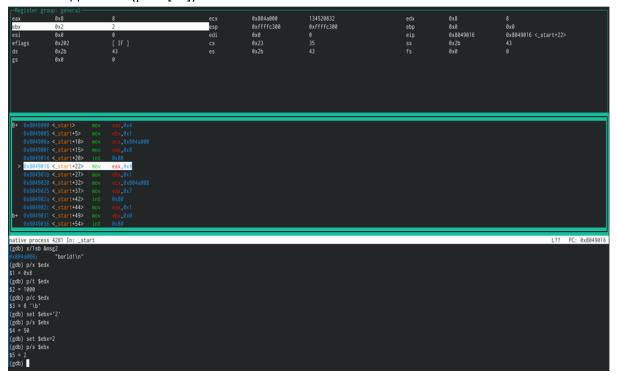
использование команды set

• Вывожу в шестнадцатеричном формате, в двоичном формате и в символьном виде соответственно значение регистра edx с помощью команды print p/F \$val. (рис. [??]).

```
,0×804a000
      0×804900a <_start+10>
      0×804900f <_start+15>
      0×8049014 <_start+20>
      0×8049016 <_start+22>
      0×8049025 <_start+37>
0×804902a <_start+42>
      0×804902c <_start+44>
     0×8049031 <_start+49>
      0×8049036 <_start+54>
                                            BYTE PTR [eax],a
native process 678021 In: _start
(gdb) set {char}&msg1='h
(gdb) x/1sb &msg1
0×804a000: "hello, "
(gdb) set {char}&msg2='b'
(gdb) set \tens.
(gdb) x/1sb &msg2
"borld!\n"
(gdb) p/x $edx
$1 = 0 \times 0
(gdb) p/t $edx
$2 = 0
(gdb) p/c $edx
$3 = 0 '\000'
(gdb)
```

вывод значения регистра

• С помощью команды set изменяю значение регистра ebx в соответствии с заданием. (рис. [??]).



использование команды set для изменения значения регистра

• Разница вывода команд p/s \$ebx отличается тем, что в первом случае мы переводим символ в его строковый вид, а во втором случае число в строковом виде не изменяется.

• Завершаю выполнение программы с помощью команды continue и выхожу из GDB с помощью команды quit.(puc. [??]).



завершение работы

- 3.5 Обработка аргументов командной строки в GDB.
 - Копирую файл lab8-2.asm с программой из листинга 8.2 в файл с именем lab09-3.asm и создаю исполняемый файл. (рис. [??]).

```
| (kali@ mkantoz)-[~/.../Apxитектура компьютера/study_2023-2024_arh--pc/labs/lab09] | s nasm -f elf lab9-3.asm | (kali@ mkantoz)-[~/.../Apxитектура компьютера/study_2023-2024_arh--pc/labs/lab09] | s ld -m elf_i386 -o lab9-3 lab9-3.o | (kali@ mkantoz)-[~/.../Apxитектура компьютера/study_2023-2024_arh--pc/labs/lab09] | s gdb --args lab09-3 apryment 1 apryment2 'apryment3' | GNU gdb (Debian 13.2-1) 13.2 | Copyright (C) 2023 Free Software Foundation, Inc. License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a> | This is free software: you are free to change and redistribute it. | There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law. | Type "show copying" and "show warranty" for details. | This GDB was configured as "x86_64-linux-gnu". | Type "show configuration" for configuration details. | For bug reporting instructions, please see: <a href="https://www.gnu.org/software/gdb/bugs/">https://www.gnu.org/software/gdb/bugs/</a>. | Find the GDB manual and other documentation resources online at: <a href="https://www.gnu.org/software/gdb/documentation/">https://www.gnu.org/software/gdb/documentation/</a>. | For help, type "help". | Type "apropos word" to search for commands related to "word" ... | lab09-3: No such file or directory. (gdb) b _start
```

загрузка исполняемого файла в отладчике

• Устанавливаю точку останова перед первой инструкцией в программе и запускаю ее.(рис. [??]).

```
(gdb) b _start

Breakpoint 1 at 0x80490e8: file lab09-3.asm, line 8.

(gdb) run

Starting program: /afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/s/e/serazanacua/work/arch-pc/lab09/lab09-3 aprymeнт1 aprymeнт 2 apryment\ 3

Breakpoint 1, _start () at lab09-3.asm:8

8          pop ecx

(gdb) ■
```

установление точек остановка

• Посматриваю вершину стека и позиции стека по их адресам. (рис. [??]).

просмотр значений и введение в стек

3.6 Задания для самостоятельной работы.

•

- 1) Преобразовываю программу из лабораторной работы №8 (Задание №1 для самостоятельной работы), реализовав вычисление значения функции f(x) как подпрограмму.
- Запускаю код и проверяю, что она работает корректно. (рис. [??]).

```
(kali@mkantoz)-[~/.../Архитектура компьютера/study_2023-2024_arh--pc/labs/lab09]

stouch test1.asm

(kali@mkantoz)-[~/.../Архитектура компьютера/study_2023-2024_arh--pc/labs/lab09]

snasm -f elf test1.asm

(kali@mkantoz)-[~/.../Архитектура компьютера/study_2023-2024_arh--pc/labs/lab09]

sld -m elf_i386 -o test1 test1.o
```

```
(kali@mkantoz)-[~/.../Архитектура компьютера/study_2023-2024_arh--pc/labs/lab09] 
 Функция : f(x) = 30x-11
```

запуск программы

Результат : 387

•

- 2) Ввожу в файл task1.asm текст программы из листинга 9.3
- При корректной работе программы должно выводится "25". Создаю исполняемый файл и запускаю его.(рис. [??]).

```
(kali@mkantoz)-[~/.../Архитектура компьютера/study_2023-2024_arh--pc/labs/lab09]

$ touch test2.asm

(kali@mkantoz)-[~/.../Архитектура компьютера/study_2023-2024_arh--pc/labs/lab09]

$ nasm -f elf test2.asm

(kali@mkantoz)-[~/.../Архитектура компьютера/study_2023-2024_arh--pc/labs/lab09]

$ ld -m elf_i386 -o test2 test2.o
```

Результат: 10

запуск программы

4 Выводы

• Во время выполнения данной лабораторной работы я приобрела навыки написания программ с использованием подпрограмм и ознакомилась с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.