

232 lines (116 loc) · 13.6 KB



Отчет по лабораторной работе №5

Основы информационной безопасности

Efe kantoz НКАбд-01-23

1 Цель работы

Изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получение практических навыков работы в кон- соли с дополнительными атрибутами. Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

2 Теоретическое введение

Дополнительные атрибуты файлов Linux

В Linux существует три основных вида прав — право на чтение (read), запись (write) и выполнение (execute), а также три категории пользователей, к которым они могут применяться — владелец файла (user), группа владельца (group) и все остальные (others). Но, кроме прав чтения, выполнения и записи, есть еще три дополнительных атрибута. [1]

Sticky bit

Используется в основном для каталогов, чтобы защитить в них файлы. В такой каталог может писать любой пользователь. Но, из такой директории пользователь может удалить только те файлы, владельцем которых он является. Примером может служить директория /tmp, в которой запись открыта для всех пользователей, но нежелательно удаление чужих файлов.

SUID (Set User ID)

Атрибут исполняемого файла, позволяющий запустить его с правами владельца. В Linux приложение запускается с правами пользователя, запустившего указанное приложение. Это обеспечивает дополнительную безопасность т.к. процесс с правами пользователя не сможет получить доступ к важным системным файлам, которые принадлежат пользователю root.

SGID (Set Group ID)

Аналогичен suid, но относиться к группе. Если установить sgid для каталога, то все файлы созданные в нем, при запуске будут принимать идентификатор группы каталога, а не группы владельца, который создал файл в этом каталоге.

Обозначение атрибутов sticky, suid, sgid

Специальные права используются довольно редко, поэтому при выводе программы Is -I символ, обозначающий указанные атрибуты, закрывает символ стандартных прав доступа.

Пример: rwsrwsrwt

где первая s — это suid, вторая s — это sgid, а последняя t — это sticky bit

В приведенном примере не понятно, rwt — это rw- или rwx? Определить это просто. Если t маленькое, значит x установлен. Если T большое, значит x не установлен. То же самое правило распространяется и на s.

В числовом эквиваленте данные атрибуты определяются первым символом при четырехзначном обозначении (который часто опускается при назначении прав), например в правах 1777 — символ 1 обозначает sticky bit. Остальные атрибуты имеют следующие числовое соответствие:

1 — установлен sticky bit 2 — установлен sgid 4 — установлен suid

Компилятор GCC

GCC - это свободно доступный оптимизирующий компилятор для языков C, C++. Собственно программа gcc это некоторая надстройка над группой компиляторов, которая способна анализировать имена файлов, передаваемые ей в качестве аргументов, и определять, какие действия необходимо выполнить. Файлы с расширением .cc или .C рассматриваются, как файлы на языке C++, файлы с расширением .c как программы на языке C, а файлы с расширением .о считаются объектными [2].

3 Выполнение лабораторной работы

whereis gcc

Для лабораторной работы необходимо проверить, установлен ли компилятор дсс, комнда дсс -v позволяет это сделать. Также осуществляется отключение системы запретом с помощью setenforce 0 (рис. 1).

```
cc: /usr/bin/gcc /usr/lib/gcc /usr/libexec/gcc /usr/share/man/man1/gcc.l.gz /us
/share/info/gcc.info.gz
evdvorkina@evdvorkina ~]$ whereis g++
;++: /usr/bin/g++ /usr/share/man/man1/g++.1.gz
evdvorkina@evdvorkina ~]$ gcc -v
Іспользуются внутренние спецификации.
OLLECT_GCC=gcc
OLLECT_LTO_WRAPPER=/usr/libexec/gcc/x86_64-redhat-linux/11/lto-wrapper
FFLOAD_TARGET_NAMES=nvptx-none
OFFLOAD_TARGET_DEFAULT=1
целевая архитектура: x86_64-redhat-linux
араметры конфигурации: ../configure --enable-bootstrap --enable-host-pie --enab
e-host-bind-now --enable-languages=c,c++,fortran,lto --prefix=/usr --mandir=/us
/share/man --infodir=/usr/share/info --with-bugurl=https://bugs.rockylinux.org/
 -enable-shared --enable-threads=posix --enable-checking=release --with-system
lib --enable-__cxa_atexit --disable-libunwind-exceptions --enable-gnu-unique-ob
ect --enable-linker-build-id --with-gcc-major-version-only --enable-plugin --en
ıble-initfini-array --without-isl --enable-multilib --with-linker-hash-style=gnu
--enable-offload-targets=nvptx-none --without-cuda-driver --enable-gnu-indirect
function --enable-cet --with-tune=generic --with-arch_64=x86-64-v2 ~-with-arch_
2=x86-64 --build=x86_64-redhat-linux --with-build-config=bootstrap-lto --enable
link-serialization=1
одель многопоточности: posix
upported LTO compression algorithms: zlib zstd
```

Подготовка к лабораторной работе

Осуществляется вход от имени пользователя quest (рис. 2).

su guest

Вход от имени пользователя guest

Создание файла simpled.c и запись в файл кода (рис. 3)

```
| ~]$ touch simpled.c
| ~]$ nano simpled.c
| ~]$ ■
```

### Создание файла

C++ Листинг 1 #include <sys/types.h> #include <unistd.h> #include <stdio.h> int main () { uid\_t uid = geteuid (); gid\_t gid = getegid (); printf ("uid=%d, gid=%d\n", uid, gid); return 0; }

Содержимое файла выглядит следующти образом (рис. 4)

```
GNU nano 5.6.1

simpled.c

vinclude <sys/types.h>
vinclude <unistd.h>
vinclude <stdio.h>
int

nain ()

id_t uid = geteuid ();
id_t gid = getegid ();
brintf ("uid=%d, gid=%d\n", uid, gid);
eturn 0;
```

# Содержимое файла

Компилирую файл, проверяю, что он скомпилировался (рис. 5)

```
gcc simpled.c -o simpled
```

```
[guest@evdvorkina ~]$ ls

dirl test Видво Наображения 'Рабочий стол'

simpled test10 Документи Иулыка Ваблоны

simpled.c test2 Загрузки Общедоступные
```

### Компиляция файла

Запускаю исполняемый файл. В выводе файла выписыны номера пользоватея и групп, от вывода при вводе if, они отличаются только тем, что информации меньше (рис. 6)

```
~]$ ./simpled
1
~]$ id
id=1001(guest) группы=1001(guest) контекст=unconfined_u:unconfi
t:s0-s0:c0.c1023
~]$ [
```

### Сравнение команд

Создание, запись в файл и компиляция файла simpled2.c. Запуск программы (рис. 7)

### Создание и компиляция файла

C++ Листинг 2 #include <sys/types.h> #include <unistd.h> #include <stdio.h> int main () { uid\_t real\_uid = getuid (); uid\_t e\_uid = geteuid (); gid\_t real\_gid = getgid (); gid\_t e\_gid = getegid () ; printf ("e\_uid=%d, e\_gid=%d\n", e\_uid, e\_gid); printf ("real\_uid=%d, real\_gid=%d\n", real\_uid, real\_gid); return 0; }

(рис. 8)

```
GNU nano 5.6.1 simpled2.c Изменён

vinclude <sys/types.h>
rinclude <unistd.h>
rinclude <stdio.h>
int

main ()

id_t real_uid = getuid ();
rid_t e_uid = geteuid ();
rid_t real_gid = getgid ();
rid_t real_gid = getgid ();
rid_t e_gid = getgid ();
rintf ("e_uid=kd, e_gid=kd\n", e_uid, e_gid);
rrintf ("real_uid=kd, real_gid=kd\n", real_uid,real_gid);

vturn 0;
```

## Содержимое файла

С помощью chown изменяю владельца файла на суперпользователя, с помощью chmod изменяю права доступа (рис. 9)

```
~]$ sudo chown root:guest /home/guest/simpled2
~]$ sudo chmod u+s /home/guest/simpled2
~]$ sudo ls -l /home/guest/simpled2
;t 26064 anp 13 03:57 /home/guest/simpled2
~]$ ■
```

Смена владельца файла и прав доступа к файлу

```
~]$ sudo /home/guest/simpled2
```

Сравнение вывода программы и команды id, наша команда снова вывела только ограниченное количество информации(рис. 10)

```
e_uid=0, e_gid=0
real_uid=0, real_gid=0
```

Запуск файла

Создание и компиляция файла readfile.c (рис. 11)

```
readfile simpled test Number Processes Process
```

### Создание и компиляция файла

C++ Листинг 3 #include <fcntl.h> #include <stdio.h> #include <sys/stat.h> #include <sys/types.h> #include <unistd.h> int main (int argc, char\* argv[]) { unsigned char buffer[16]; size\_t bytes\_read; int i; int fd = open (argv[1], O\_RDONLY); do { bytes\_read = read (fd, buffer, sizeof (buffer)); for (i =0; i < bytes\_read; ++i) printf("%c", buffer[i]); } while (bytes\_read == sizeof (buffer)); close (fd); return 0; }

(рис. 12)

### Содержимое файла

Снова от имени суперпользователи меняю владельца файла readfile. Далее меняю права доступа так, чтобы пользователь guest не смог прочесть содержимое файла (рис. 13)

```
~]$ sudo chown root:guest /home/guest/readfile.c
~]$ sudo chmod u+s /home/guest/readfile.c
~]$ sudo chmod 700 /home/guest/readfile.c
~]$ sudo chmod -r /home/guest/readfile.c
~]$ sudo chmod u+s /home/guest/readfile.c
~]$
```

Смена владельца файла и прав доступа к файлу

Проверка прочесть файл от имени пользователя guest.Прочесть файл не удается (рис. 14)

```
~]$ cat readfile.c
Этказано в доступе
~]$
```

Попытка прочесть содержимое файла

Попытка прочесть тот же файл с помощью программы readfile, в ответ получаем "отказано в доступе" (рис. 15)

Попытка прочесть содержимое файла программой

Попытка прочесть файл \etc\shadow с помощью программы, все еще получаем отказ в доступе (рис. 16)

Попытка прочесть содержимое файла программой

Пробуем прочесть эти же файлы от имени суперпользователя и чтение файлов проходит успешно (рис. 17)

```
[sudo] пароль для evdvorkina:
root:$6$3reywnb06.0EfHL7$1td/ZD0qRQQEdDaZehnNr8Kq7lhY9Hs4IpOCdU6M/hMkBvHfSqs02
gd3/YkGPNmw5AD2t0THlFZYuXi4eD/rU0::0:99999:7:::
bin:*:19469:0:99999:7:::
daemon:*:19469:0:99999:7:::
adm:*:19469:0:99999:7:::
lp:*:19469:0:99999:7:::
```

Чтение файла от имени суперпользователя

Проверяем папку tmp на наличие атрибута Sticky, т.к. в выводе есть буква t, то атрибут установлен (рис. 18)

```
ls -l / | grep tmp
4096 anp 13 04:21 tmp
```

Проверка атрибутов директории tmp

От имени пользователя guest создаю файл с текстом, добавляю права на чтение и запись для других пользователей (рис. 19)

Создание файла, изменение прав доступа

Вхожу в систему от имени пользователя guest2, от его имени могу прочитать файл file01.txt, но перезаписать информацию в нем не могу (рис. 20)

```
$ echo 'test3' > /tmp/file01.txt
```

Попытка чтения файла

Также невозможно добавить в файл file01.txt новую информацию от имени пользователя quest2 (рис. 21)

```
bash: /tmp/file01.txt: Отказано в доступе
```

Попытка записи в файл

Далее пробуем удалить файл, снова получаем отказ (рис. 22)

```
$ rm /tmp/file01.txt
си обычный файл '/tmp/file01.txt'? у
ile01.txt': Операция не позволена
```

Попытка удалить файл

От имени суперпользователя снимаем с директории атрибут Sticky (рис. 23)

```
# chmod -t /tmp
# exit
```

Смена атрибутов файла

Проверяем, что атрибут действительно снят (рис. 24)

```
irwxrwxrwx. 18 root root 4096 amp 13 04:32 tmp
```

Проверка атрибутов директории

Далее был выполнен повтор предыдущих действий. По результатам без Sticky-бита запись в файл и дозапись в файл осталась невозможной, зато удаление файла прошло успешно (рис. 25)

```
drwx----. 3 guest guest
                             38 мар 3 01:55
rwxr-xr-x. 1 guest guest 26008 anp 13 04:19 readfile
rw-r--r-. 1 guest guest
                            402 anp 13 04:19
                                               readfile1.c
                          402 anp 13 04:08
         -. 1 root guest
rwxr-xr-x. 1 guest guest 25960 anp 13 03:53 simpled
rwsr-xr-x. 1 root guest 26064 anp 13 03:57
         -. 1 guest guest 302 anp 13 03:56 simpled2.
-. 1 guest guest 175 anp 13 03:53 simpled.c
                                               simpled2.c
                            5 фев 18 20:39 test
         -. 1 guest guest
                             5 фев 18 20:27 test10
           1 guest guest
            1 guest guest
                              0 фен 18 21:05
                                               test2
            2 guest guest
                              6 фев 18 18:49
                              6 des 18 18:49
     -xr-x. 2 guest guest
  xxr-xr-x. 2 guest guest
                              6 фes 18 18:49
drwxr-xr-x. 2 guest guest
                              6 фев 18 18:49
            2 guest guest
                              6 des 18 18:49
drwxr-xr-x. 2 guest guest
                              6 den 18 18:49
drwxr-xr-x. 2 guest guest
                              6 des 18 18:49
drwxr-xr-x. 2 guest guest
                              6 фев 18 18:49
```

Повтор предыдущих действий

Возвращение директории tmp атрибута t от имени суперпользователя (рис. 26)

```
~]# chmod +t /tmp
~]# exit
```

Изменение атрибутов

### 4 Выводы

Изучила механизм изменения идентификаторов, применила SetUID- и Sticky-биты. Получила практические навыки работы в кон- соли с дополнительными атрибутами. Рассмотрела работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

## Список литературы

- 1. Дополнительные атрибуты файлов: sticky bit, suid, sgid [Электронный ресурс]. 2018. URL: .
- 2. Инструментарий программиста в Linux: Компилятор GCC [Электронный ресурс]. URL: .