|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| User Story Anforderungen | Priorität | Verantwortlicher | Zeit Geschätzt | Zeit Tatsächlich | Status Design | Status Implementierung | Status Test | Status Doku | Status fertig |
| OpenGL lernen | Hoch |  | 2:00 h |  |  |  |  |  |  |
| Librarys suchen | Hoch |  | 1:00 h |  |  |  |  |  |  |
| Informieren über Sonnensystem | Mittel |  | 1:00 h |  |  |  |  |  |  |
| Planeten implementieren (mind 2) | Hoch |  | 1:00 h |  |  |  |  |  |  |
| Zentralstern implementieren | Hoch |  | 1:00 h |  |  |  |  |  |  |
| Mond(e) implementieren | Hoch |  | 1:00 h |  |  |  |  |  |  |
| Lichtquellen erstellen | Hoch |  | 1:00 h |  |  |  |  |  |  |
| Texturen erstellen oder aus Internet suchen | Hoch |  | 2:00 h |  |  |  |  |  |  |
| Texturen auf Objekte legen | Hoch |  | 1:00 h |  |  |  |  |  |  |
| Zentralstern dreht sich um sich selbst | Hoch |  | 1:00 h |  |  |  |  |  |  |
| Planeten drehen sich um die eigene Achse und um Zentralstern | Hoch |  | 1:00 h |  |  |  |  |  |  |
| Monde drehen sich um sich selbst, um Planeten und um Zentralstern | Hoch |  | 1:00 h |  |  |  |  |  |  |
| Implementieren der Tastensteuerung (Animation u Geschwindigkeit) | Hoch |  | 1:00 h |  |  |  |  |  |  |
| Einschalten/Ausschalten von Textur und Lichtquelle | Hoch |  | 1:00 h |  |  |  |  |  |  |
| Weitere Planeten, Asteroiden, Galaxien, … | Mittel |  | 1:00 h |  |  |  |  |  |  |
| Schatten zu den Lichtern | Mittel |  | 1:00 h |  |  |  |  |  |  |
| Perspektive ändern wenn Näher/Weiter weg | Mittel |  | 1:00 h |  |  |  |  |  |  |
| 3D - Splashscreen | Niedrig |  | 2:00 h |  |  |  |  |  |  |

Zeit Gruppe: 20:00

Zeit Dorfinger: 11:00

Zeit Maran: 9:00