

# 小朋友玩大蟒蛇 2.1

## 目錄 2.1

### 作者前言

### 第1章 介紹 Python

### 第2章 常用物件之 1 (Objects 1/2)

- 增加浮點數取整的例子

### 第3章 指令 (Statements)

### 第4章 常用物件之 2 (Objects 2/2)

- 增加4.4 「字典相關函式」一節
- 增加4.4 「字典相關方法」一節
- 增加4.4 「比較物件排序」一節

### 第5章 自訂函式 (Functions)

### 第6章 模組與變數 (Modules and Variables)

- 增加6.3 「列表與元組的效能測試」一節

### 第7章 類別及物件 (Classes and Instances)

### 作者後語

## 第3章 指令 (Statements)

問：複習一下，我們到目前為止學習過的指令有記得多少？

答：試試大家的記憶體有多大：

1. 列印指令
2. 指派指令
3. f-字符串指令
4. 註解指令
5. 空白行指令
6. 假設指令

以上指令都有學過囉！忘了回頭複習一下吧。

其中除了註解指令及空白行指令外，全都是 Python 的執行指令。接下來我們要學習迴路指令。

這裡我們將介紹更多指令，叫做迴路或迴圈指令。

對於重複的任務我們可以用 Python 迴路指令來設定在某種條件下，由一個程式區塊來執行重複的任務。

Python 的迴路指令，只有兩種：

1. for 迴路指令
2. while 迴路指令

### 3.1 介紹 for 迴路指令

語法

```
for <條件敘述> 若為真：
    <程式區塊>
```

其中：

1. <條件敘述> 最常用的型態是 <物件變數> in <序列物件>
2. 序列物件的特性就是有可迴圈 (iterable) 的迭代性 目前我們學習過的字串物件，就是序列物件的一個例子 下一章我們還會學習更多的序列物件，包含有：列表、元組、集合、字典等序列物件
3. 當序列物件從頭到尾的迴圈中，Python 逐個元素載入物件變數，執行此程式區塊
4. 在程式區塊中，Python 又設計兩個控制指令，如下：
  - A. 破圈指令 (break statement)：讓我們終止執行 for 迴路指令破圈而出，接著執行 for 迴路指令下面的指令
  - B. 跳圈指令 (continue statement)：讓我們終止執行此程式區塊並執行下一輪迴路的<條件敘述>

注意：

保留字: for 那一行最後的字元必須是「:」 保留字: in <序列物件> 就是要求 Python 把此序列中元素建成一個迴圈 (iterable)

看一下 for 迴路指令的程式，例子如下：

```
In [4]: message = '哈囉，尤勇．歡迎!'

print('for 迴路開始...')

for char in message:
    print(f'{char}', end='-')
print()
print('for 迴路結束')
```

```
for 迴路開始...
哈-囉-,- -尤-勇-.- -歡-迎-!-
for 迴路結束
```

```
In [19]: # 破圈指令 (break statement) 例子
message = '哈囉，尤勇．歡迎!'

print('for 迴圈開始...')

for char in message:

    if char == ".":
        print(f'\n====>碰到 "{char}" 破圈而出!')

        # 破圈指令 break
        break

    print(f'{char}', end='-')

print('for 迴圈終止\n')
```

```
for 迴圈開始...
哈-囉-,- -尤-勇-
====>碰到 ".", 破圈而出!
for 迴圈終止
```

```
In [20]: # 跳圈指令 (continue statement) 例子
print('for 迴圈開始...')

for char in message:

    if char == ".":
        print(f'\n====>碰到 "{char}" 跳下一迴圈!')

        # 跳圈指令 continue
        continue

    print(f'{char}', end='-')
print()
print('for 迴圈終止')
```

```
for 迴圈開始...
哈-囉-,- -尤-勇-
====>碰到 ".", 跳下一迴圈!
-歡-迎-!-
for 迴圈終止
```

問：迴路指令中，有內建計數器的功能嗎？

答：是的。

一般較古老計數器程式是這樣寫：

```
counter = 0          # 計數器設初值
counter_end = 5      # 計數器設終值

for counter < counter_end:
    <程式區塊>
    counter += 1     # 計數器加一
```

Python 簡化成用一個函式 range(範圍) 來當計數器。

以下程式說明：

```
In [23]: # range() 函式例子
print('for 計數器開始...')

for num in range(3):
    print(f'{num}', end='-')
print('\nfor 計數器終止\n')
```

```
for 計數器開始...
0-1-2-
for 計數器終止
```

```
In [24]: # 兩層迴路的例子
print('兩層迴圈開始...')
print('====>第一層迴圈開始...')

for num in range(3):
    print(f'====>====>第二層迴圈開始...')
    for char in 'abc':
        print(f'\t{num}-{char}', end='-')
        print(f'\n====>====>第二層迴圈終止')
    print('====>第一層迴圈終止')
print('兩層迴圈終止')
```

```
兩層迴圈開始...
====>第一層迴圈開始...
====>====>第二層迴圈開始...
    0-a-    0-b-    0-c-
====>====>第二層迴圈終止
====>====>第二層迴圈開始...
    1-a-    1-b-    1-c-
====>====>第二層迴圈終止
====>====>第二層迴圈開始...
    2-a-    2-b-    2-c-
====>====>第二層迴圈終止
====>第一層迴圈終止
兩層迴圈終止
```

### 3.2 while 迴圈指令

語法

```
while <條件敘述>為真：
    <程式區塊>
```

其中：

1. 條件敘述若為真，就執行迴圈內程式區塊。
2. while 迴圈指令也可在程式區塊中，呼叫破圈指令 (break) 和跳圈指令 (continue)。

注意：

保留字 while 那一行最後的字元必須是「:」。

看一下 while 迴圈指令的程式例子如下：

```
In [26]: counter = 0      # counter 設初值

print('while 迴圈開始...')
while counter < 10:
    print(f'\t counter = {counter}')

    counter += 1     # counter 加一

print('while 迴圈終止\n')
```

```
while 迴圈開始...
    counter = 0
    counter = 1
    counter = 2
    counter = 3
    counter = 4
    counter = 5
    counter = 6
    counter = 7
    counter = 8
    counter = 9

while 迴圈終止
```

```
In [27]: counter = 0      # counter 設初值

print('while 迴圈開始...')
while counter < 10:
    print(f'\t counter = {counter}')

    if counter == 5:
        print(f'\t while 迴圈中碰到 {counter} 破圈而出...')
        break

    counter += 1     # counter 加一

print('while 迴圈終止\n')
```

```
while 迴圈開始...
    counter = 0
    counter = 1
    counter = 2
    counter = 3
    counter = 4
    counter = 5
    while 迴圈中碰到 5 破圈而出...

while 迴圈終止
```